

# Inhalt

Einleitung: Die zerbrochene Wirklichkeit . . . . .	9
--	---

## Erster Teil

### Warum Spiele uns glücklich machen

1. Was genau ist ein Spiel? . . . . .	31
2. Der Aufstieg der Glücksproduzenten . . . . .	51
3. Befriedigende Arbeit. . . . .	73
4. Vom Spaß am Scheitern und besseren Erfolgsaussichten . . . . .	88
5. Stärkere soziale Bindungen . . . . .	105
6. Wie wir Teil von etwas Größerem werden . . . . .	129

## Zweiter Teil

### Die Wirklichkeit neu erfinden

7. Vom Sinn und Nutzen alternativer Realitäten . . . . .	159
8. Im Leben »aufleveln« . . . . .	196
9. Spaß mit Unbekannten . . . . .	225
10. Glückshacking. . . . .	243

## **Dritter Teil**

### **Wie Computerspiele die Welt verändern**

11. Die Macht der Massenbeteiligung .....	289
12. Missions Impossible .....	325
13. Kollaborative Superkräfte .....	350
14. Wie wir gemeinsam die echte Welt retten .....	387
Fazit: Die Wirklichkeit ist besser! .....	448
Danksagung .....	461
Anhang: So spielen Sie mit .....	465
Anmerkungen .....	470
Index .....	491