

Inhalt

Impressum		Seite 2
Vorwort des Verfassers		Seite 4
Vorwort zur deutschen Ausgabe		Seite 5
Prolog: Commodores Anfang		Seite 6
Kapitel 1: MOS Technology	1974 - 1976	Seite 7
Kapitel 2: Die Übernahme	1975 - 1976	Seite 20
Kapitel 3: Der PET	1976 - 1977	Seite 26
Kapitel 4: Die Veröffentlichung des PET	1977 - 1978	Seite 41
Kapitel 5: Das Triumvirat	1977 - 1979	Seite 52
Kapitel 6: Geschäft ist Krieg	1979 - 1980	Seite 65
Kapitel 7: Der Farbcomputer	1979 - 1980	Seite 73
Kapitel 8: Der VIC-20	1980	Seite 87
Kapitel 9: Computer für die Masse	1981	Seite 105
Kapitel 10: Das Rennen um die erste Million	1981 - 1983	Seite 116
Kapitel 11: Das Geheimprojekt	1981	Seite 127
Kapitel 12: Der Commodore 64	1981 - 1982	Seite 138
Kapitel 13: Der Verkaufsschlager	1982	Seite 149
Kapitel 14: Commodore-Manie	1983	Seite 162
Kapitel 15: TED	1983	Seite 176
Kapitel 16: Der Rauswurf	1984	Seite 191
Kapitel 17: Der Nachfolger	1984	Seite 205
Kapitel 18: Gerangel um den C128	1984 - 1985	Seite 218
Kapitel 19: Commodores Retter	1982 - 1985	Seite 233
Kapitel 20: Der Amiga	1985 - 1986	Seite 253
Kapitel 21: Verspielte Chance	1985 - 1987	Seite 273
Kapitel 22: Die neuen Amigas	1986 - 1987	Seite 288
Kapitel 23: Eine radikale Neuausrichtung	1988 - 1992	Seite 305
Farbteil: Hardware-Museum	1955 - 1993	Seite 321
Kapitel 24: Der Niedergang	1992 - 1994	Seite 339
Epilog: Die Akteure treten ab		Seite 348
Technische Daten: 8-Bit-Computer und -Spielgeräte		Seite 354
Technische Daten: 16- und 32-Bit-Computer: Commodore Amiga		Seite 356
Index: Firmen und Personen		Seite 358
Index: Spiele		Seite 364
Quellenangaben		Seite 366
Verlagsprogramm		Seite 368