

Inhalt

Intro: Ludi incipiant – Mögen die Spiele beginnen – 008

Prelude: Über das Computerspiel – 012

1. Level: Problemexposition – 019

2. Level: Argumente der Computerspielgegner – 026

2.1 Computerspiele in der öffentlichen Meinung – 026

2.2 Flashback: Kritik an einem jungen Medium – 027

2.3 Wissenschaftliche Contra-Positionen – 034

2.3.1 Folgenethischer Ansatz – 035

2.3.2 Pflichtethischer Ansatz – 054

2.3.3 Tugendethischer Ansatz – 070

Cut-Scene: Ludere causa ludendi –

Spielen um des Spielens willen – 101

3. Level: Miguel Sicart und die Antwort der Computerspielbe-
fürworter – 104

3.1 Computerspiele als moralische Objekte – 105

3.2 Computerspieler als moralische Subjekte – 113

3.3 Computerspielen als moralische Handlung – 120

3.4 Der kluge Spieler – 127

4. Level: Ethik des Computerspielens – 131

5. Level: Auf dem Weg zu einer Ethik des Computer-
spiels – 143

Outro: Ludendo discimus – Durch Spielen lernen wir – 148

Nachweise – 150

Biografie – 165