

Hintergrund.	9
Ulrike Wagner . Medienaneignung von Heranwachsenden	10
Kathrin Demmler . Eike Rösch . Aktive Medienarbeit in Zeiten der Digitalisierung . Kontinuitäten und Entwicklungen	19
Theresa Schmidt . Wo geht's hier zur Medienkompetenz? Theoretische Begriffe als Wegweiser medienpädagogischer Praxis.....	27
 Grundlagen.	 37
Albert Treber . Vordenken und Nachdenken . Über die Inszenierung medienpädagogischer Praxisprojekte.....	38
Sebastian Ring . Kati Struckmeyer . Projektplanung	44
Eike Rösch . Der ewige Battie . Prozess versus Produkt.....	51
Günther Anfang . Geschichten erzählen . Thematisches Arbeiten	56
Andreas Hedrich . Präsentation . Veröffentlichung.....	62
 Tipps.	 69
	. siehe Rückenklappe
 Projekte.	 89
Grundlagen medienpädagogischer Handreichungen . Interview mit Prof. Dr. Bernd Schorb (Universität Leipzig).....	90
Audio	91
Foto	127
Games	153
Mobile	195
Quer	225
Video	305
Web	367
	. für alle Konzepte siehe Umschlag-Innenseiten
 Glossar . Elisabeth Jäcklein-Kreis	 409

Audio.....	91
Soundcollagen erstellen . Lambert Zumbrägel.....	92
Hörspiele . Danilo Dietsch.....	96
Podcasts für Studierende . Michael Noghero.....	104
Radiosendungen mit Jugendlichen . Eva Claudia Dechant.....	108
Audioguide . Guido Bauhammer.....	114
Hip-Hop-Song aus Stadtteil-Geräuschen . Ulrich Tausend . Tobias Helmlinger.....	120
Foto.....	127
Fotoprojekte mit Kindern . Kati Struckmeyer.....	128
Foto-story . Angelika Beranek.....	134
Bild-Klang-Collagen . Stefanie Fuhrmann . Felix Liebig.....	138
Lightpainting . Langzeitbelichtung . Tobias Albers-Heinemann.....	144
Erzwungene Perspektive . Thorsten Belzer . Eike Rösch . Tobias Albers-Heinemann.....	148
Games.....	153
Lego[®] + Minecraft . Stephan Schölzel.....	154
Foto-Storys mit Computerspielhelden . Jürgen Slegers.....	160
Identitätsarbeit mit Computerspielen . Martin Geisler.....	166
Jugendtagungen zu Computerspielen . Sebastian Ring.....	172
Machinima . Gerrit Neundorf.....	178
Computerspiel-Besprechungen . Tobias Miller . Anne Sauer.....	184
Computerspiele entwickeln . Ulrich Tausend.....	188
Mobile.....	195
QR-Code . Rallye . Almuth Frommhold.....	196
Geocaching mit Bildungsinhalten . Claudia Eisenstein.....	202
Mobile Gaming . Daniel Seitz.....	208
Augmented Reality Handyrallye . Michael Lange.....	214
Selbstdarstellung auf Online-Landkarten . Verena Ketter.....	218
Quer.....	225
Trickfilm mit Krippenkindern . Günther Anfang.....	226
Gestalten mit Typografie . Roland Bader.....	232
Plakate gestalten . Roland Bader.....	236

Videotanzperformance . Katja Batzler . Nadja Winterstein.....	240
DJ-Battle der Generationen . Eva Claudia Dechant.....	246
Eine Kochshow mit Jung und Alt . Thomas Kupser	252
Blended Learning von und für Studierende . Julia Glade . Anett Hübner . Katarina Riesner	258
Kampagnen von Jugendlichen für Toleranz . Mareike Schemmerling.....	264
Geschlechtsbezogene Medienarbeit . Sebastian Ring	270
Ton-Dia reloaded . Franz Josef Röhl	276
Sprachkompetenzförderung . Kati Struckmeyer.....	282
Kinderzeitung . Jessica Burkhardt . Olaf Schütte.....	286
Interkulturelles Kochbuch von und für Frauen . Irene Schumacher.....	292
Digital Storytelling . Elke Dillmann . Erwin Schmitzberger . Sabine Felber.....	298
Video	305
Videokurzfilme . Andreas Hedrich	306
Animierte Strichmännchen . Elisabeth Janca	312
Trickfilm . Peg Koedel	318
Dokumentarvideo . Andreas von Hören.....	322
60 Sekunden-Videos . Eike Rösch.....	328
Interaktive YouTube-Filme . Sonja Breitwieser.....	334
Videreportagen zu Berufsfeldern . Frauke Schaefer . Ingrid Macziewy	340
Handyfilme . Andreas Hedrich . Klaus Kuchmeister	344
Rhythm Clip . Peter Holzwarth.....	350
Rap . Video . Peter Holzwarth	354
Kreativer Mix in Bildern und Musik . Angelika Overbeck.....	360
Web.....	367
Stadtwikis im (außer-)schulischen Einsatz . Hans-Uwe Daumann.....	368
Werkstätten zum Web 2.0 . Peter Gerlicher.....	372
Web 2.0 für die Öffentlichkeitsarbeit . Veronika Burgmayer.....	378
Politische Bildung mit digitalen Medien . Birte Frische	382
Peer Education . Verena Ketter.....	388
Onlinemagazin für junge Medienkritik . Sabine Sonnenschein . Claudia Ferda.....	396
Communitys als Projektplattform . Sebastian Ring.....	402

Ein Loblied auf das kleine Projekt . Anu Pöyskö	70
Verspätete Belohnungen . Thomas Schnaak.....	71
Ein Weg zu mehr Aktiver Medienarbeit . Klaus Lutz	72
Ein Projekt . viele Adressaten . Kathrin Demmler	74
Gut geplant ist halb gewonnen . Günther Anfang.....	75
Real Life Links via QR-Codes nutzen . Jürgen Ertelt.....	76
Projektaneignung. Über den Wert von Kleinigkeiten . Ida Pöttinger ...	77
Kein Satellit am Himmel . Maren Risch.....	78
Pausen.füller . Elisabeth Jäcklein-Kreis	79
Drum prüfe sich, wer ein Projekt beginnt! Eike Rösch	80
Weiter lernen . Franz Josef Röhl.....	81
Der Blick zurück . Friederike Tilemann	82
Produkte an die Öffentlichkeit . Daniel Seitz	84
Am Ball bleiben . Tobias Albers-Heinemann	86
Vorsicht, Medien! Eltern haften für ihre Kinder . Michael Lange	87