

# Inhalt

<b>Vorwort</b>	<b>9</b>
<b>Vorwort des Autors</b>	<b>11</b>
<b>1 Die mehrschichtige Architektur des J2EE Systems</b>	<b>15</b>
<b>2 Die Client-Schicht (Client Tier)</b>	<b>17</b>
<b>3 Die Präsentationsschicht (Presentation Tier)</b>	<b>19</b>
3.1 Decorating Filter	19
3.1.1 Hintergrundinformation	19
3.1.2 Zweck	19
3.1.3 Problemstellung	19
3.1.4 Anforderungen	20
3.1.5 Lösung	20
3.1.6 Praxis	23
3.1.7 Konsequenzen	33
3.1.8 Verwandte GoF Patterns	34
3.2 Front Controller	34
3.2.1 Hintergrundinformation	34
3.2.2 Zweck	34
3.2.3 Problemstellung	34
3.2.4 Anforderungen	35
3.2.5 Lösung	35
3.2.6 Praxis	36
3.2.7 Konsequenzen	41
3.2.8 Verwandte GoF Pattern	41
3.3 View Helper	42
3.3.1 Hintergrundinformation	42
3.3.2 Zweck	42
3.3.3 Problemstellung	42
3.3.4 Anforderungen	42
3.3.5 Lösung	42
3.3.6 Praxis	45

3.3.7	Konsequenzen	50
3.3.8	Verwandte GoF Patterns	51
3.4	Composite View	51
3.4.1	Hintergrundinformation	51
3.4.2	Zweck	51
3.4.3	Problemstellung	51
3.4.4	Anforderungen	51
3.4.5	Lösung	52
3.4.6	Praxis	54
3.4.7	Konsequenzen	55
3.4.8	Verwandte GoF Patterns	56
3.5	Dispatcher View	56
3.5.1	Hintergrundinformation	56
3.5.2	Zweck	56
3.5.3	Problemstellung	56
3.5.4	Anforderungen	57
3.5.5	Lösung	57
3.5.6	Praxis	58
3.5.7	Konsequenzen	59
3.5.8	Verwandte GoF Patterns	59
3.6	Service To Worker	60
3.6.1	Hintergrundinformation	60
3.6.2	Zweck	60
3.6.3	Problemstellung	60
3.6.4	Anforderungen	60
3.6.5	Lösung	61
3.6.6	Praxis	61
3.6.7	Konsequenzen	62
3.6.8	Verwandte GoF Patterns	62
<b>4</b>	<b>Die Geschäftslogik-Schicht (Business Tier)</b>	<b>63</b>
4.1	Service Locator	63
4.1.1	Hintergrundinformation	63
4.1.2	Zweck	63
4.1.3	Problemstellung	64
4.1.4	Anforderungen	65
4.1.5	Lösung	65
4.1.6	Praxis	67
4.1.7	Performance	69
4.1.8	Konsequenzen	71
4.1.9	Verwandte GoF Patterns	72
4.2	Business Delegate	72
4.2.1	Hintergrundinformation	72
4.2.2	Zweck	72
4.2.3	Problemstellung	72
4.2.4	Anforderungen	73
4.2.5	Lösung	73
4.2.6	Praxis	74

4.2.7	Performance	79
4.2.8	Konsequenzen	84
4.2.9	Verwandte GoF Pattern	84
4.3	Value Object	85
4.3.1	Hintergrundinformation	85
4.3.2	Zweck	85
4.3.3	Problemstellung	85
4.3.4	Anforderungen	86
4.3.5	Lösung	86
4.3.6	Praxis	87
4.3.7	Performance	96
4.3.8	Konsequenzen	99
4.3.9	Verwandte GoF Patterns	99
4.4	Session Façade	99
4.4.1	Hintergrundinformation	99
4.4.2	Zweck	100
4.4.3	Problemstellung	100
4.4.4	Anforderungen	101
4.4.5	Lösung	101
4.4.6	Praxis	103
4.4.7	Performance	110
4.4.8	Konsequenzen	118
4.4.9	Verwandte GoF Patterns	119
4.5	Aggregate/Composite Entity	119
4.5.1	Hintergrundinformation	119
4.5.2	Zweck	120
4.5.3	Problemstellung	120
4.5.4	Anforderungen	121
4.5.5	Lösung	121
4.5.6	Praxis	124
4.5.7	Performance	137
4.5.8	Konsequenzen	141
4.5.9	Verwandte GoF Patterns	141
4.6	Value Object Assembler	142
4.6.1	Hintergrundinformation	142
4.6.2	Zweck	142
4.6.3	Problemstellung	142
4.6.4	Anforderungen	142
4.6.5	Lösung	143
4.6.6	Praxis	148
4.6.7	Performance	155
4.6.8	Konsequenzen	163
4.6.9	Verwandte GoF Patterns	165
4.7	Value List Handler	166
4.7.1	Hintergrundinformation	166
4.7.2	Zweck	167
4.7.3	Problemstellung	167
4.7.4	Anforderungen	167

4.7.5	Lösung	168
4.7.6	Praxis	170
4.7.7	Performance	174
4.7.8	Konsequenzen	178
4.7.9	Verwandte GoF Patterns	180

## **5 Die Integrationsschicht 181**

5.1	Data Access Object	181
5.1.1	Hintergrundinformation	181
5.1.2	Zweck	181
5.1.3	Problemstellung	181
5.1.4	Anforderungen	182
5.1.5	Lösung	182
5.1.6	Praxis	184
5.1.7	Performance	191
5.1.8	Konsequenzen	196
5.1.9	Verwandte GoF Patterns	197
5.2	Service Activator	197
5.2.1	Hintergrundinformation	197
5.2.2	Zweck	197
5.2.3	Problemstellung	197
5.2.4	Anforderungen	198
5.2.5	Lösung	198
5.2.6	Praxis	202
5.2.7	Performance	205
5.2.8	Konsequenzen	209
5.2.9	Verwandte GoF Patterns	210

## **6 Die Star-Finder.com Anwendung 211**

6.1	Kurzbeschreibung	211
6.2	Der Ladevorgang	212
6.3	Die Sternensuche	219
6.3.1	Die Architektur der Anwendung	220

## **Index 241**