

<b>Vorwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Einführung</b> .....	<b>1</b>
Java, XSLT und das Web .....	1
XML kurz zusammengefaßt .....	4
Jenseits dynamischer Websites .....	25
Bevor es losgeht .....	29
Browserunterstützung für XSLT .....	31
<b>2 XSLT Teil 1 – Grundlagen</b> .....	<b>33</b>
Einführung in XSLT .....	33
Ein XSLT-Beispiel mit XHTML .....	48
XPath-Grundlagen .....	54
Schleifen und Sortierung .....	60
Ausgabe von dynamischen Attributen .....	64
<b>3 XSLT Teil 2 – Fortgeschrittene Techniken</b> .....	<b>67</b>
Bedingte Programmverarbeitung .....	67
Parameter und Variablen .....	73
Mehrere Stylesheets kombinieren .....	82
Formatierung von Text und Zahlen .....	85
Ein Schema entwickeln (»Schema Evolution«) .....	90
Antdoc - Ein Dokumentations-Stylesheet für Ant .....	95

<b>4</b>	<b>Java-basierte Webtechnologien</b> . . . . .	<b>109</b>
	Traditionelle Lösungsansätze. . . . .	110
	Das universelle Design. . . . .	120
	XSLT und EJB . . . . .	130
	Zusammenfassung der wichtigsten Ansätze . . . . .	132
<b>5</b>	<b>XSLT-Verarbeitung mit Java</b> . . . . .	<b>135</b>
	Ein einfaches Beispiel. . . . .	135
	Einführung in JAXP 1.1 . . . . .	142
	Ein- und Ausgabe. . . . .	153
	Stylesheet-Kompilierung . . . . .	177
<b>6</b>	<b>Servlet-Grundlagen und XSLT</b> . . . . .	<b>185</b>
	Servlet-Syntax. . . . .	185
	WAR-Dateien und Installation . . . . .	189
	Ein weiteres Servlet-Beispiel. . . . .	195
	Anwendung des Stylesheet-Cache . . . . .	221
	Servlets und Probleme mit Threads . . . . .	225
<b>7</b>	<b>Diskussionsforum</b> . . . . .	<b>231</b>
	Entwicklungsprozeß . . . . .	231
	Ein Prototyp für die XML-Daten . . . . .	234
	Erzeugung von dynamischem XML-Code . . . . .	257
	Implementierung des Servlets . . . . .	288
	Die letzten Aufgaben . . . . .	310
<b>8</b>	<b>Weitere Techniken</b> . . . . .	<b>313</b>
	XSLT-Templates für die Seitengestaltung . . . . .	313
	Session-Tracking ohne Cookies. . . . .	323
	Browsererkennung. . . . .	329
	Servlet-Filter. . . . .	332
	XSLT als Code-Generator . . . . .	343
	Internationalisierung mit XSLT . . . . .	347
<b>9</b>	<b>Entwicklungsumgebungen, Testen und Performance</b> . . . . .	<b>365</b>
	Entwicklungsumgebung . . . . .	365
	Testen und Fehlerbeseitigung . . . . .	379
	Techniken zur Performance-Steigerung. . . . .	405

<b>10</b>	<b>Anwendungen für mobile Geräte</b> .....	<b>421</b>
	Technologien für mobile Geräte .....	421
	Die Architektur mobiler Dienste .....	423
	Java, XSLT und WML .....	424
	Die Zukunft mobiler Geräte .....	451
<b>A</b>	<b>Code zum Diskussionsforum</b> .....	<b>453</b>
<b>B</b>	<b>JAXP API-Referenz</b> .....	<b>469</b>
<b>C</b>	<b>XSLT-Kurzreferenz</b> .....	<b>483</b>
	<b>Index</b> .....	<b>491</b>