

# Inhalt

Vorwort . . . . .	4
Spieleketten . . . . .	8
<b>1 Starke Kinder</b>	
Körperliche Stärke und mathematische Fähigkeiten . . . . .	8
<b>2 Dosenolympiade</b>	
Bewegung und Geschicklichkeit . . . . .	15
<b>3 Detektive</b>	
Sinnesschulung und Kombinationsfähigkeit . . . . .	22
<b>4 Gespenster</b>	
Erlebnisfähigkeit und Mut . . . . .	30
<b>5 Mit allen Sinnen</b>	
Wahrnehmung und Eigenverantwortung . . . . .	37
<b>6 Haushalt</b>	
Verantwortungsbewusstsein und motorische Fähigkeiten . . . . .	46
<b>7 Theater</b>	
Selbstbewusstes Rollenspiel und Spontaneität . . . . .	52
<b>8 Ausreden</b>	
Kognitives Denken und spontanes Sprechen . . . . .	58
<b>9 Murmeln</b>	
Zielen und Körperbeherrschung . . . . .	70
<b>10 Anders als ich</b>	
Selbsteinschätzung und Empathie . . . . .	77
<b>11 Geburtstag</b>	
Spielspaß und Regelverständnis . . . . .	85