

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	1
I.	Vorbemerkungen	3
I.1.	Die Syntax der Präambel	3
I.2.	Beschreibung eines Tokens	6
II.	Die Initialisierung der Präambel (StanFEP)	7
II.1.	Zeichenänderung	7
II.2.	Lesen der Speichermitschrift	8
III.	Die Bearbeitung der Zeichen (CCS)	9
III.1.	Die Ersetzungsklausel	9
II.2.	Lesen der Speichermitschrift	11
IV.	Die Definition der Token (TDS)	13
IV.1.	Tokendefinitions-klauseln	13
IV.1.1.	Tokenerkennung und Symbolveränderung	13
IV.1.2.	Abhängigkeitsbeschreibung	15
	Exkurs1: Das Einlesen und Erkennen der Token	18
IV.1.3.	Tokenverschiebung	21
	Exkurs2: Die Relokierung von Token	26
IV.1.4.	Text-, Remainder-, Tanglinganweisungen	27
IV.1.5.	Umwandlungsabfragen	36
IV.2.	Initialisierungsklauseln	37
IV.3.	Lesen der Speichermitschrift	39
V.	Die Definition von Suchmustern (PDS)	45
	Exkurs3: Arbeitsweise und Musteraufbau beim Mustervergleich ...	45
V.1.	Die Definition von Pattern	53
V.2.	Die Definition von Zeichensätzen	54
V.3.	Die Definition von Variablen	55
V.4.	Lesen der Speichermitschrift	56
VI.	Die Umwandlung des Tokenbodys (TS)	57
VI.1.	Transformationsanweisungen	58
VI.2.	Variablenzuweisung	61
VI.3.	Lesen der Speichermitschrift	63
VII.	Eingabe-/Ausgabekonventionen (IOS)	65
VII.1.	Eingaberegeln	65
VII.1.1.	Eingabeumlenkung	65
VII.2.	Ausgaberegeln	66
VII.2.1.	Ausgabeumlenkung	66
VII.2.2.	Die Änderung des Ausgabeformates	66

VII.2.3.	Zählung	68
VII.3.	Lesen der Speichermitschrift	73
VIII.	Beendigung der Präambel (END)	74
IX.	Aufruf des Programms	75
IX.1.	Fehlermeldungen	77
X.	Fehlermeldungen	79
X.1.	Präambelfehler	79
X.2.	Einlesefehler	81
X.2.1.	Warnungen	81
X.2.2.	Fehler	82
X.3.	Allgemeine Systemmeldungen	83
XI.	Kurzbeschreibung der Kommandos	85
XI.1.	Kommandotabelle	85
XI.1.1.	StanFEP Section	85
XI.1.2.	Character Code Section	85
XI.1.3.	Token Definition Section	86
XI.1.3.1.	Tokendefinitionsklauseln	86
XI.1.3.2.	Initialisierungsklauseln	92
XI.1.4.	Pattern Definition Section	93
XI.1.5.	Transformation Section	94
XI.1.6.	Input/Output Section	65
XI.2.	Register der Kommandos	97
	Anhang	99