## **Inhaltsverzeichnis**

I	Einf	ührung	13	
1	Warum LEX?			
	1.1	Inhalt und Layout: Zwei separate Aufgaben	15	
	1.2	Portabilität und Sicherheit	16	
	1.3	Seit Langem verfügbar und weiterentwickelt	17	
	1.4	Warum dieses Buch?	17	
	1.5	Website zum Buch – www.latexbuch.de $\dots \dots \dots$	18	
2	Aufl	oau und Installation	19	
	2.1	Softwarepakete	19	
		2.1.1 LaTeX-Distribution: TeX Live	19	
		2.1.2 Editor: Texmaker oder TeXlipse	20	
		2.1.3 Grafiken in PostScript mit Ghostscript	20	
	2.2	Installation und Konfiguration	20	
		2.2.1 TeX Live herunterladen und installieren	21	
		2.2.2 Zusätzliche Schriften einrichten	21	
		2.2.3 Grafikerstellung und -konvertierung unter Windows	22	
		2.2.4 Texmaker einrichten	23	
	2.3	Wenn etwas nicht funktioniert	23	
3	Erste Schritte in LATEX			
	3.1	Das Arbeiten mit LATEX	25	
	3.2	Der Editor	25	
	3.3	Ein Dokument erstellen und übersetzen	26	
	3.4	Der Betrachter	28	
	3.5	Das Dokument	29	



11	<b>E</b> TE	X-Elem	ente		
4	Grur	ndlagen	der Textformatierung und Strukturierung		
	4.1	Texteir	ngabe ,		
	4.2		befehle		
		4.2.1	Dokumentklasse: Was soll es werden		
		4.2.2	Gliederung in Kapitel und Abschnitte		
		4.2.3	Textauszeichnung mit Schriftschnitten und -größen		
		4.2.4	Logische Textauszeichnung: einfach formatieren		
	4.3	Alles, v	was trennt und verbindet		
		4.3.1	Wortabstände		
		4.3.2	Vertikale Abstände		
		4.3.3	Punkte		
		4.3.4	Binde- und Gedankenstriche		
		4.3.5	Silbentrennung		
		4.3.6	Ligaturen		
	4.4	Aufzäh	llungen, Nummerierungen und Beschreibungslisten		
		4.4.1	Standardumgebungen für Listen		
		4.4.2	Listen ohne Zwischenabstand mit mdwlist		
		4.4.3	Flexible Listen mit paralist		
		4.4.4	Hinweis zur Arbeit mit Listen		
5	Wei	tere Re	fehle und Umgebungen zur Textformatierung und		
		ıkturierı	<del>-</del> -		
	5.1 Besondere Formatierung einzelner Textstücke				
	0.2	5.1.1	Flattersatz versus Blocksatz		
		5.1.2	Zitatumgebungen		
		5.1.3	Theoreme		
		5.1.4	Schreibmaschinenausgabe		
		5.1.5	Zusammenfassungen einfügen		
		5.1.6	Eigene Umgebungen		
	5.2	Fußnot			
	٠.2	5.2.1	Fußnoten mehrfach verwenden		
		5.2.2	Fußnoten in Überschriften		
	5.3		erweise		
	0.0	5.3.1	Einfache Querverweise mit LATEX		
		5.3.2	Querverweise mit Seitenreferenz: Varioref		
		5.3.3	Querverweise mit automatischem Typ: cleveref		
	5.4 Maßeinheiten				
	U.7	1110000011	1111-01-0-21		
		5.4.1	Zahlen, Exponenten, Winkel		

	5.5	•	de setzen mit listings	79			
		5.5.1	Aussehen von Quellcode anpassen	82			
		5.5.2	Zeilennummern anzeigen und Zeilen auswählen	84			
		5.5.3	Eigene Quellcodeumgebungen definieren	86			
		5.5.4	Quellcode als Gleitobjekt und Ausblick	86			
6	Seit	enaufba	u	89			
	6.1	Satzspi	egel	89			
		6.1.1	Satzspiegel, was ist das?	89			
		6.1.2	Satzspiegel mit KOMA-Script	90			
		6.1.3	Zeilenabstand	93			
		6.1.4	Satzspiegel frei anpassen	93			
	6.2	Layout		95			
		6.2.1	Layoutparameter	95			
		6.2.2	Kopf- und Fußzeilen sowie Seitenzahlen	97			
		6.2.3	Eigene Kopf- und Fußzeilen	99			
	6.3	Gleitob	jekte	102			
		6.3.1	Die figure-Umgebung	103			
		6.3.2	Die table-Umgebung	105			
	6.4	Titelei		105			
		6.4.1	Grundelemente des Titels	105			
		6.4.2	Erweiterte Titelei	106			
7	Tab	Tabellen 1					
	7.1	Tabelle	engrundlagen	112			
		7.1.1	Was sind Tabellen?	112			
		7.1.2	Tabellen definieren	112			
		7.1.3	Mehrspaltige und mehrzeilige Zellen	114			
	7.2	Flexibl	e Tabellen	116			
		7.2.1	Präfixe und Suffixe in Spalten, Spaltenausrichtung .	116			
		7.2.2	Ausrichten von Spalten an Dezimalzeichen	118			
		7.2.3	Tabellen mit fester Gesamtbreite	121			
		7.2.4	Lange Tabellen mit mehr als einer Seite	122			
	7.3	Ausseh	en von Tabellen	126			
		7.3.1	Schlicht und elegant: booktabs	127			
		7.3.2	Farbige Tabellen	130			
		7.3.3	Tabellen quer drucken	131			
8	Gra	Grafiken und Bilder 13					
	8.1	Grafik	en einfügen	135			
		811	Dateiformate	135			

## Inhaltsverzeichnis

		8.1.2	Abbildungen erstellen	136
		8.1.3	Die wichtigsten Optionen für die Grafikeinbindung.	137
	8.2	Grafike	en erzeugen	140
		8.2.1	Vektor versus Bitmap	141
		8.2.2	Vektorgrafiken erstellen: pgf und TikZ	142
		8.2.3	Vektorgrafiken mit picture, PSTricks, MetaPost	157
		8.2.4	Bitmaps erstellen und umwandeln	164
		8.2.5	Externe Grafikanwendungen	165
	8.3	Grafike	n nachträglich beschriften: overpic	167
	8.4		rafiken mit Subfig	169
	8.5	Textun	nflossene Grafiken	170
9	Lite		ieren und verwalten mit biblatex	171
	9.1	Literat	urzitate verwenden	171
		9.1.1	Ein Beispiel	172
		9.1.2	Aufbau der BibTEX-Datei	174
		9.1.3	BibT <sub>E</sub> X-Eintragstypen	174
		9.1.4	BibT <sub>E</sub> X-Feldtypen	177
		9.1.5	Mehrere Autoren, Herausgeber oder Organisationen	183
		9.1.6	Weitere Eigenschaften von Bib $T_EX$ -Dateien	183
	9.2		n und Erzeugen des Literaturverzeichnisses	184
		9.2.1	Zitieren	184
•		9.2.2	Erzeugen des Literaturverzeichnisses	186
	9.3		ile jeder Art mit biblatex	187
		9.3.1	Numerische Stile	188
		9.3.2	Mit Autor und Jahr zitieren	188
		9.3.3	Mit Autor und Titel zitieren	190
		9.3.4	Mit Kürzel zitieren	191
		9.3.5	Den ganzen Verzeichniseintrag zitieren	192
	9.4	Das Lit	teraturverzeichnis in biblatex formatieren	194
		9.4.1	Sortieren der Einträge	195
		9.4.2	Titel und Anmerkungen des Literaturverzeichnisses	196
		9.4.3	Unterteilte Literaturverzeichnisse	200
	9.5	Sigel –	Shorthands	205
	9.6	Ausblio	2k	206
10	Verzeichnisse aller Art			
	10.1		verzeichnis	207
		10.1.1		208
		10.1.2	Einträge manuell hinzufügen	208
		10.1.3	Aussehen des Inhaltsverzeichnisses ändern	210

10.2 Abbildungs- und Tabellenverzeichnis			ngs- und Tabellenverzeichnis	217		
	10.3	3 Index erstellen				
		10.3.1	Durchstich – flott zum Index	219		
		10.3.2	Auszeichnung der Begriffe im Dokument	220		
		10.3.3	Xindy & TeXindy: Wortliste verarbeiten, Index			
			erzeugen	223		
		10.3.4	Aussehen des Index ändern	223		
		10.3.5	Erweiterte Formatierung des Index	226		
	10.4	Glossar	und Abkürzungsverzeichnis erstellen	228		
		10.4.1	Glossar im Eigenbau	229		
		10.4.2	Durchstich – der kürzeste Weg mit Glossaries	230		
		10.4.3	Glossareinträge erstellen	231		
		10.4.4	Glossareinträge im Text markieren	232		
		10.4.5	Das Glossar erzeugen und Aussehen anpassen	233		
		10.4.6	${\it Mitein} ander \ verbundene \ Glossare intr\"{a}ge \ erstellen \ \ .$	237		
11	Mat	homatis	che Ausdrücke	239		
			natikmodus und Gleichungseingabe	239		
	11.1	11.1.1	Einfache mathematische Ausdrücke	240		
	11 2		natikumgebungen	242		
	11.2	11.2.1	Übergeordnete Gleichungsumgebungen	242		
		11.2.2	Untergeordnete Gleichungsumgebungen	245		
	11.3		de, Klammern und Punkte	246		
		Die ganze Welt der Mathematik				
	11.7	11.4.1	Matrizen	247 247		
		11.4.2	Drüber und drunter: Pfeile, Brüche, Operatoren	248		
		11.4.3	Funktionen	249		
		11.4.4	Chemische Gleichungen und andere Symbole	250		
	11.5		en in Gleichungen	250		
			n der Symbole und Befehle für Gleichungen	251		
				259		
12		Längere Arbeiten aufsetzen				
	12.1		e Dateien verwenden	259		
		12.1.1	Befehle zum Teilen von Dokumenten	259		
		12.1.2	Hinweise zum Untergliedern	261		
	12.2		ierung			
		12.2.1	Git als Software für die Versionierung			
		12.2.2	Versionierung und LATEX	263		

III Fertigstellen der Arbeit	265			
13 Schriften und Schriftfamilien				
13.1 Grundlagen	267			
13.1.1 Pixel- und Vektorschriften	267			
13.1.2 Grundlagen der Schriftenwahl	268			
13.1.3 Serifen oder serifenlos?	269			
13.2 Schriftpakete	270			
13.2.1 Schriftproben	270			
13.2.2 Schriftpakete auswählen und laden	275			
13.3 Optischer Randausgleich	280			
13.4 Bemerkung	281			
14 Spezialitäten bei PDF	283			
14.1 Der Weg zum PDF	283			
14.2 Aktive Querverweise mit hyperref	284			
14.2.1 Links kenntlich machen	284			
14.2.2 Lesezeichen	285			
14.2.3 Meta-Angaben	286			
14.2.4 Textverändernde Optionen	286			
14.2.5 Zusätzliche Verweisbefehle für den Text	287			
14.3 Schnittmarken: Drucken von kleineren Seiten	288			
15 Fehlersuche				
15.1 Häufige Fehlerquellen	291			
15.2 Beliebte Fehlermeldungen und Warnungen	291			
16 Ausblick	301			
16.1 Benutzen bereits bestehender Vorlagen	301			
16.2 Weiterführende Hilfe	301			
16.3 Ausblick, Dank und Aufforderung	302			
Liste der vorgestellten Pakete				
Liste der vorgestellten Pakete				
Literatur				
Stichwortverzeichnis				