

# Inhalt

<b>Bemerkung vorab</b> .....	<b>VII</b>
<b>1 Maschen aufnehmen</b> .....	<b>1</b>
Disclaimer .....	1
Die Super-Socke .....	2
Lange Fädchen .....	4
Mit Maschen rechnen .....	9
Ran ans Garn .....	13
<b>2 Häkeln für Geeks</b> .....	<b>17</b>
Die Sache mit dem Haken .....	17
Die Basics .....	18
Der Code .....	21
Gib dir die Kugel .....	24
Geek Amigurumi .....	31
Gehäkelte Geometrie .....	40
Gehäkelte Gadgets .....	47
Krause Forme(l)n .....	52
Freestyle .....	65
<b>3 Geek Stricken</b> .....	<b>69</b>
Am Strick .....	69
Basics .....	71
Der Code .....	75
Maschenproben mit Mehrwert .....	77
Warm werden mit höherer Mathematik .....	82
Gestrickte Geometrien .....	93
Mehr Mannigfaltigkeit(en) .....	96

Wollige Wachstumsalgorithmen . . . . .	100
Gestrickte Gadgets . . . . .	106
<b>4 Welt am Draht . . . . .</b>	<b>115</b>
Kabel unplugged . . . . .	116
Maschen und Elektronik . . . . .	125
Basics . . . . .	125
Der Code . . . . .	127
Kuscheln + . . . . .	129
Smarte Maschen . . . . .	152
<b>5 Mustererkennung . . . . .</b>	<b>179</b>
Mustergeneration . . . . .	182
Häkelmuster Basics . . . . .	184
Raster-Bilder . . . . .	188
Strickmuster Basics . . . . .	203
Gestrickte Muster-Mathematik . . . . .	207
Mustergeneratoren . . . . .	234
<b>6 Maschen aus Maschinen . . . . .</b>	<b>247</b>
make the machine do the work . . . . .	252
Strickmaschinen für Geeks . . . . .	254
Vom Upgrade zum Hack zum Eigenbau . . . . .	266
<b>7 Netze werken . . . . .</b>	<b>301</b>
Strickzirkel und/als Netzwerke . . . . .	302
Bestrickende Initiativen: Yarn Bombing, Knit-Ins und revolutionäre Strickzirkel . . . . .	306
Just Do IT: Mit Maschen Marken hacken . . . . .	318
Virtuelle Maschenware . . . . .	323
<b>8 Nach dem Abketten . . . . .</b>	<b>333</b>
Löcher lieben lernen . . . . .	333
Maßnahmen bei Mottenfraß . . . . .	334
Neues Leben für alte Maschen . . . . .	340
Löcher, die bleiben . . . . .	342
<b>9 Service . . . . .</b>	<b>345</b>
Dank . . . . .	346
Abbildungs-Credits . . . . .	347
Index . . . . .	365
<b>Index . . . . .</b>	<b>367</b>