

Inhaltsübersicht

Vorwort	9
Teil I Individuelles Spiel und Kognitive Verhaltenstherapie	
Einführung	13
1 Grundlagen des kindlichen Spiels	15
2 Aufgaben des Spiels im therapeutischen Kontext	30
3 Das Spiel in der Kindertherapie	64
4 Interventionsebenen und Spielprozess in der Kinder-Verhaltenstherapie	79
Teil II Das Geleitete individuelle Spiel (GiS) innerhalb der Kinder- und Jugendlichenverhaltenstherapie	
5 Merkmale des Geleiteten individuellen Spiels	111
6 Therapeutenvariablen	117
7 Wirkfaktoren des Geleiteten individuellen Spiels	123
8 Diagnostik	137
9 Therapeutische Interventionen im Geleiteten individuellen Spiel	172
Teil III Anwendung	
10 Fallbeispiele	189
Literatur	229
Sachwortverzeichnis	234

Inhalt

Vorwort	9
Teil I Individuelles Spiel und Kognitive Verhaltenstherapie	
Einführung	13
1 Grundlagen des kindlichen Spiels	15
1.1 Entwicklungspsychologische Aspekte des Spiels	15
1.2 Neurobiologische Erkenntnisse	24
1.3 Zusammenfassung	27
2 Aufgaben des Spiels im therapeutischen Kontext	30
2.1 Neues ausprobieren	30
2.2 Lernen und üben	38
2.3 Verarbeiten von Erfahrungen	42
2.4 Entwicklungsbezogene und emotionale Themenkomplexe im therapeutischen Spiel	55
3 Das Spiel in der Kindertherapie	64
3.1 Das Spiel innerhalb der analytischen Kindertherapie	64
3.2 Das therapeutische Sandspiel	66
3.3 Personenzentrierte Spieltherapie	68
3.4 Das Spiel innerhalb der gestalttherapeutischen Kinderbehandlung	70
3.5 Theraplay	71
3.6 Heilpädagogische Spieltherapie	71
3.7 Das Spiel innerhalb der systemischen Therapie	72
3.8 Bisherige Überlegungen zum Spiel innerhalb der Verhaltenstherapie	74
4 Interventionsebenen und Spielprozess in der Kinder-Verhaltenstherapie	79
4.1 Verhalten	81
4.2 Kognition	89
4.3 Emotion und Körperempfinden	92
4.4 Struktur- und Prozessebene	97

Teil II Das Geleitete individuelle Spiel (GIS) innerhalb der Kinder- und Jugendlichenverhaltenstherapie

5	Merkmale des Geleiteten individuellen Spiels	111
5.1	Klientel und äußerer Rahmen	111
5.2	Grundlegende Merkmale des Geleiteten individuellen Spiels	112
5.3	Setting	114
6	Therapeutenvariablen	117
6.1	Haltung und übergeordnete Aufgaben	117
6.2	Kompetenz	118
6.3	Therapeutische Aufgaben	121
7	Wirkfaktoren des Geleiteten individuellen Spiels	123
7.1	Spieltypische Wirkfaktoren	123
7.2	Therapeutische Wirkfaktoren	128
8	Diagnostik	137
8.1	Eingangsdagnostik	140
8.2	Verlaufskontrolle	152
8.3	Abschlussdiagnostik	170
9	Therapeutische Interventionen im Geleiteten individuellen Spiel	172
9.1	Arbeit mit dem Kind/Jugendlichen	172
9.2	Arbeit mit den Bezugspersonen	181
Teil III Anwendung		
10	Fallbeispiele	189
10.1	Depressive Episode	190
10.2	Mittelgradige depressive Episode	196
10.3	Spezifische Phobie	199
10.4	Posttraumatische Belastungsstörung	207
10.5	Hyperkinetische Störung/einfache Aufmerksamkeitsstörung	213
10.6	Soziale Ängstlichkeit im Kindesalter	216
10.7	Störung des Sozialverhaltens mit oppositionellem Verhalten	224
Literatur		229
Sachwortverzeichnis		234