Inhaltsverzeichnis

I	Einleitung	9
	1.1 Themenstellung	
	1.2 Zur Forschungssituation	
	1.3 Zur kulturgeschichtlichen Einordnung und Struktur der Rache	
	1.4 Zum Begriff des Metadramas	
	1.5 Zur vorliegenden Arbeit	38
2	Atreus artifex	.41
	2.1 ordo und furor – die Entwicklung des Verbrechens	42
	2.2 Die Prinzipien von Atreus' Verbrechen	
	2.2.1 Die Wiederholung	57
	2.2.2 Die Steigerung	59
	2.2.3 Das Paradoxe	62
3	Medea malorum machinatrix	69
	3.1 Die Entwicklung des Verbrechens	69
	3.2 Parenthese: Das Motiv des parere	78
	3.3 Die Geburt der Rache	86
	3.4 Die Prinzipien von Medeas Verbrechen	97
	3.4.1 Die Wiederholung	97
	3.4.2 Die Symmetrie	103
	3.4.3 Die Steigerung	111
4	Libet videre - Mechanismen des Zusehens	115
	4.1 Atreus	118
	4.2 Thyestes	124
	4.2.1 Licht und Dunkelheit	
	4.2.2 dolor und voluptas	
	4.2.3 Thyestes' Spiegel	
	4.3 Medea und Iason	
	4.4 Der Bote im Thyestes	
	4.4.1 Der Opfer- und der Täterblick des Boten	
	4.4.2 Die Ekphrasis und der Kindermord	156
	4.5 Das Zusehen im Rachesystem und im Drama	169

5	Das Böse und die Kunst	181
	5.1 mora und Rache	181
	5.2 Maß und Unmaß	195
	5.2.1 Medea	195
	5.2.2 Thyestes	
	5.3 Die Wiederholung und das Neue	226
	5.4 Das Paradox und der Effekt	
	5.4.1 Thyestes	246
	5.4.2 Tantalus und seine proles	
	5.4.3 Zerstörung und Produktivität im Paradoxon	258
	5.4.4 Paradoxien als Elemente der Tragödie	265
	5.4.5 Das Paradoxe als Ausdrucksform in der Darstellung des Böser	
6	Schluss	277
7	Ausblick: Zu einer ideengeschichtlichen Genealogie der Darstellung	
	des Bösen	283
Literaturverzeichnis		
Index		