

Inhaltsverzeichnis

Einleitung über „scrambled books“	1
1. Definition des Begriffs „Lehrmaschine“	8
2. Lineare Programmierung – Grundlagen und Anwendung	15
3. Verzweigte Programmierung – Grundlagen und Anwendung	36
4. Vergleich von linearer und verzweigter Programmierung – Vor- und Nachteile	50
5. Andere Programmierungsformen	67
6. Schluß	78