Claudia Althaus

Joachim Paech

1. Einführung:

Symposien als DFG-Programm......9

Knut Hickethier

Stefan Kramer Globale Medienangebote und lokale Programme –

Rainer Leschke

Susanne Lummerding

2. Einführung:

Markus Krajewski

Dienstleistungsagenturen. Zur Delegation von Handlungsmacht

Bibliografische Informationen digitalisiert durch http://d-nb.info/1051514274

Sybille Krämer
Schrift, Diagramm, Programm – Kulturtechniken der Inskription
Carsten Ochs "How to Make a Programme Run". Reflexives Programmieren als strategisch-experimentelles Entwerfen von Kultur-Programmen
Matthias Thiele Portabilität als Programm. Zur Implementierung der videojournalistischen Aufzeichnungspraxis in die Programmproduktion des Fernsehens
3. Einführung: Sektion: <i>Was ist programmierbar?</i>
Reinhold Görling "Ich mache aus." – Relationen, strukturelle Koppelungen und reine Bilder24
Christine Hanke Alles nur Programm? Überlegungen zum Unprogrammierten der Medien(wissenschaft)
Mirko Tobias Schäfer Programmierte Gesellschaft? Zur Konstitution inhärenter Partizipation in Web Applikationen
Stephan Trinkaus "Ich mache an" – Programmierbarkeit als Nichtprogrammierung
4. Einführung: Sektion: <i>Programmatik – Comments on the Research Program of Media Studies</i> 34:
Ulrike Bergermann Comparative (Media) Studies: Programmatische Un/Orte
Bernhard J. Dotzler Programmierte Gewalt. Zum Gegenstand von Medienwissenschaft
Stephan Günzel Was zu tun ist – Das Programm der Computerspielforschung

Inhalt

Anna Tuschling Historisches, technisches und mediales Apriori.	
Zur Nachträglichkeit der Medien4	27
Dieter Mersch	
Pro-Grammata. Einige Überlegungen zu einer Theorie der Programme	
Ein Nachwort4	61
Autorenverzeichnis	87

7