

# Inhalt

<b>BEVOR ES LOSGEHT ...</b>	<b>7</b>
<b>Kapitel 1 PROGRAMM-OBERFLÄCHE</b>	<b>11</b>
1.1 Layout	12
1.2 Layout konfigurieren	13
1.3 Menü-Leiste	15
1.4 Befehlspaletten	16
1.5 Manager	20
1.6 Editor	29
1.7 Info-Leiste	34
1.8 Programm konfigurieren	34
<b>Kapitel 2 MODELLIERUNG</b>	<b>41</b>
2.1 Die fünf goldenen Regeln	45
2.2 Null-Objekt	45
2.3 Grundobjekte	46
2.4 Polygon-Objekte	47
2.5 Spline-Objekte	49
2.6 Generatoren-Objekte	52
2.7 Subdivision Surface-Objekt	54
2.8 Deformer-Objekte	58
2.9 Modeling-Objekte	59
2.10 Tags	61
2.11 Snapping	62
2.12 Workshop: Modellieren mit Grundobjekten	64
2.13 Workshop: Modellieren mit Splines und Generatoren	76
2.14 Workshop: Modellieren mit Deformern und Modeling-Objekten	95
2.15 Workshop: Modellieren mit Polygon-Objekten und Subdivision Surfaces	108

<b>Kapitel 3</b>	<b>TEXTURIERUNG</b> .....	133
3.1	Material-Manager .....	136
3.2	Material-Editor .....	139
3.3	Textur-Tag .....	151
3.4	Workshop: Verschiedene Materialien erstellen ...	156
3.5	Workshop: Textur-Mapping .....	176
3.6	Workshop: BodyPaint 3D .....	185
<b>Kapitel 4</b>	<b>ANIMATION</b> .....	197
4.1	Animationspalette .....	198
4.2	Zeitleiste .....	200
4.3	Workshop: Animation .....	211
<b>Kapitel 5</b>	<b>XPRESSO</b> .....	223
5.1	XPresso-Editor .....	224
5.2	Workshop: XPresso .....	228
<b>Kapitel 6</b>	<b>PARTIKEL-EMITTER</b> .....	243
6.1	Emitter-Objekt .....	244
6.2	Modifikatoren .....	247
6.3	Workshop: Partikel-Emitter .....	249
<b>Kapitel 7</b>	<b>CHARAKTER-RIGGING</b> .....	255
7.1	Joints .....	256
7.2	Constraints .....	258
7.3	Workshop: Joint-Rigging .....	259
<b>Kapitel 8</b>	<b>SZENE</b> .....	285
8.1	Kamera .....	286
8.2	Licht .....	290
8.3	Boden und Himmel .....	300
8.4	Umgebung .....	301
8.5	Hintergrund und Vordergrund .....	302
8.6	Workshop: Szene .....	302

<b>Kapitel 9</b>	<b>RENDERN</b> .....	<b>313</b>
9.1	Rendervoreinstellungen .....	315
9.2	Bild-Manager .....	326
9.3	Render-Manager .....	329
9.4	Workshop: Rendern (Standard) .....	330
9.5	Workshop: Rendern (Global Illumination – GI) ...	338
9.6	Zum Schluss ... ..	346
	<b>INDEX</b> .....	<b>349</b>