

Stefan Böhme, Rolf F. Nohr, Serjoscha Wiemer 7
Strategie Spielen
Zu den Ergebnissen des Forschungsprojekts

Rolf F. Nohr 19
»Du bist jetzt ein heldenhafter Strategie«
Die Anrufung des strategischen Subjekts

Ralf Adelman / Hartmut Winkler 69
Kurze Ketten
Handeln und Subjektconstitution in Computerspielen

Serjoscha Wiemer 83
Strategiespiele und das Medium-Werden des Computers.
Computerschach als Faktor der Rekonzeptionalisierung des Computers
als programmierbare Maschine zwischen 1945 und 1960

Harald Hillgärtner 113
Die Maschine im Medium:
Strategiespiele als Perspektivierung des medialen Dispositivs Computer

Mark Butler 135
Protoss-, Zerg- und Terraner-Werden.
Das maschinelle Gefüge des (Echtzeit-)Strategiespielers

Stefan Böhme 159
Das Spiel mit der Zahl

- 185 **Ramón Reichert**
Government Gaming
Gouvernementalität in Strategiespielen
- 205 **Rolf F. Nohr**
Geopolitik
- 245 **Britta Neitzel**
(Nicht-)Orte des Strategischen
- 268 **Autorennachweis**
- 271 **Abbildungsnachweis**