

Inhaltsverzeichnis

Einleitung: Zum Genre Computerspiel <i>E. Keitel</i>	7
Filmstudien und Computerspielanalyse <i>C. Süß</i>	33
Spielkultur: Stichworte zur kulturwissenschaftlichen Computer- spielanalyse <i>R. Gunzenhäuser</i>	49
Spiel, Computerspiel und digitale Medienkunst <i>K. Wenz</i>	69
Massenhafte Immersion: Rollenspiele im Netz <i>R. Gunzenhäuser</i>	85
Computerspiele als Herausforderung an die Wissenschaften <i>R. Gunzenhäuser</i>	107
Anhang: Abbildungen.....	115
Abbildungsverzeichnis	123
Verzeichnis der AutorInnen und HerausgeberInnen.....	125