

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	5
1. Chancen und Risiken bei der Vernetzung von Endgeräten	7
1.1 Ausgangssituation	7
1.2 Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte	8
1.3 Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Eltern	8
1.4 Weiterführende Informationen und Links	9
2. Zahlen, Daten, Fakten – Kinder und Jugendliche in der virtuellen Welt	13
2.1 Ausgangssituation	13
2.1.1 Computer, Internet und Handy gehören zum Alltag der Kinder	13
2.1.2 Technische „Vollversorgung“ bei Jugendlichen	13
2.1.3 Kommunikation von Jugendlichen in virtuellen Welten	13
2.1.4 „Web 2.0“ – von der Informationsquelle zum Mitmach-Web	14
2.1.5 Online-Computerspiele bei Jungen beliebter als bei Mädchen	14
2.2 Internet, Handy & Co. – nützlich, aber auch mit Vorsicht zu genießen	14
2.2.1 Jugendgefährdende Inhalte im Internet und Gefahr der Anonymität im Chat	14
2.2.2 Gewaltvideos auf Schülerhandys	15
2.3 Nicht alles, was im Internet steht, stimmt	15
2.4 Rund um das Internet – wo Lehrkräfte Material finden	17
2.5 Weiterführende Informationen und Links: Studien zum Nachlesen	18
3. Jugendschutz in interaktiven Diensten und Kommunikationsplattformen	21
3.1 Ausgangssituation	21
3.2 Unterschiedliche Kommunikationsplattformen und -dienste im Internet	21
3.3 Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte, pädagogische Fachkräfte und zur Weitergabe an Eltern	23
3.4 Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Kinder und Jugendliche	24
3.5 Vorgehensweise bei Problemen und institutionelle Ansprechpartner	24
3.6 Weiterführende Informationen und Links	25
4. Jugendgefährdende Inhalte im Internet	27
4.1 Ausgangssituation	27
4.2 Extremistische und rassistische Propaganda	27
4.3 Pornografische Inhalte	28
4.4 Gewaltverherrlichende Inhalte	30
4.5 Verherrlichung von Magersucht und Suizid	31
4.6 Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte, pädagogische Fachkräfte und zur Weitergabe an Eltern	32
4.7 Vorgehensweise bei Problemen und institutionelle Ansprechpartner	32
4.8 Weiterführende Informationen und Links	33

5.	Urheber- und Persönlichkeitsschutz im schulischen Bereich	35
5.1	Ausgangssituation	35
5.2	Verletzung von Persönlichkeitsrechten durch (heimliche) Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung oder Verbreitung	35
5.2.1	Rechtliche Bewertung	35
5.2.2	Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte	36
5.2.3	Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Eltern	36
5.2.4	Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Kinder und Jugendliche	36
5.2.5	Vorgehensweise bei Problemen und institutionelle Ansprechpartner.....	37
5.3	Verletzung von sonstigen Persönlichkeitsrechten und Urheberschutz.....	37
5.3.1	Rechtliche Bewertung und Verhaltensempfehlungen.....	37
5.4	Weiterführende Informationen und Links.....	38
6.	Kinder und Jugendliche als Kunden: Werbung, Online-Handel und kostenpflichtige Handyangebote.....	41
6.1	Ausgangssituation	41
6.1.1	Werbung im Internet	41
6.1.2	Gratisdienste als Kostenfallen	43
6.1.3	Vorschussbetrug durch falsche Gewinnbenachrichtigungen	43
6.1.4	Online kaufen – mit Verstand.....	43
6.1.5	Abzocke auf dem Handy.....	45
6.2	Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte	46
6.3	Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Eltern	46
6.4	Vorgehensweise bei Problemen und institutionelle Ansprechpartner.....	47
6.5	Weiterführende Informationen und Links.....	48
7.	Computerspiele und die rechtlichen Regelungen.....	51
7.1	Ausgangssituation	51
7.2	Indizierung, Alterskennzeichnungen und Abgabebeschränkungen	51
7.2.1	Stufe 1 – Strafbarkeit: totales Verbreitungsverbot von Computerspielen.....	51
7.2.2	Stufe 2 – Jugendgefährdung: Handelsbeschränkungen, Werbeverbote, Abgabeverbote von Computerspielen an Jugendliche	52
7.2.3	Stufe 3 – Jugendbeeinträchtigung: Handel ohne Werbebeschränkung, Abgabe von Computerspielen an Minderjährige gemäß Altersfreigabe	53
7.3	Stand der Wirkungsforschung und Suchtpotenzial.....	54
7.4	Technische Schutzvorkehrungen für reine Online-Spiele	55
7.5	Tipps & Empfehlungen für Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte	56
7.6	Tipps & Empfehlungen zur Weitergabe an Eltern	57
7.7	Vorgehensweise bei Problemen und institutionelle Ansprechpartner.....	57
7.8	Weiterführende Informationen und Links.....	58