

# INHALTSVERZEICHNIS

Einführung . . . . .	1
<b>Kapitel I. Formalisierung und Grundprinzipien der Operationsforschung . . . . .</b>	<b>5</b>
§ 1. Das verallgemeinerte Operationsschema und sein normales mathematisches Modell . . . . .	5
§ 2. Beispiele für Modelle . . . . .	12
§ 3. Über Ziele, Kriterien und die Unvollständigkeit von Modellen sowie über die Vereinigung von Operationen . . . . .	24
§ 4. Die Vollständigkeit des Systems elementarer Aktivitäten über Kriterien (Bündelungsmethoden) . . . . .	30
§ 5. Beispiele für die Bündelung von Kriterien mit den Verfahren I und V . . . . .	36
§ 6. Über Modelle mit vektoriellem Effektivitätskriterium . . . . .	41
§ 7. Einige allgemeine Prinzipien in der Operationsforschung . . . . .	43
<b>Kapitel II. Effektivitätsabschätzung für Strategien (Lösungen) . . . . .</b>	<b>51</b>
§ 8. Über Effektivitätsabschätzung bei vorhandenen unkontrollierbaren Faktoren . . . . .	51
§ 9. Effektivitätsvergleich für Strategien . . . . .	62
§ 10. Beispiele für die Effektivitätsabschätzung von Strategien . . . . .	65
§ 11. Über Effektivitätsabschätzungen unter zufälligen unkontrollierbaren Faktoren . . . . .	74
§ 12. Garantierte Zuverlässigkeitsschätzungen . . . . .	89
§ 13. Effektivitätsabschätzung bei unbestimmtem Operationskriterium (Ziel) . . . . .	98
§ 14. Effektivität von Strategien, wenn Operationen mehrmals wiederholt werden. Gemischte Strategien . . . . .	105
<b>Kapitel III. Optimale Strategien . . . . .</b>	<b>121</b>
§ 15. Der Begriff einer optimalen Strategie in Abhängigkeit von der Informiertheit . . . . .	121
§ 16. Sattelpunkte . . . . .	144
§ 17. Notwendige Optimalitätsbedingungen . . . . .	161
§ 18. Approximation von Spielen und Operationsmodellen . . . . .	179
§ 19. Die Elimination von Restriktionen. Der spieltheoretische Sinn der LAGRANGESchen Multiplikatoren . . . . .	185
§ 20. Zwei Sätze über Ressourcenverteilung bei starker Unbestimmtheit . . . . .	197
§ 21. Beispiele für analytische Suche nach Maximinen und Minimaxen bei den Modellen aus Kapitel I . . . . .	207

<b>Kapitel IV. Allgemeine Sätze zur Lösung antagonistischer Spiele in gemischten Strategien . . . . .</b>	<b>223</b>
§ 22. Der Hauptsatz über Matrixspiele und Eigenschaften optimaler Strategien	223
§ 23. Der Hauptsatz für stetige Spiele . . . . .	228
§ 24. Die Lösung von Matrixspielen . . . . .	232
§ 25. Über numerische Methoden zur Lösung von Matrixspielen . . . . .	245
§ 26. Beispiele für die analytische Lösung von Spielen in gemischten Strategien	255
<b>Kapitel V. Spiele mit Auszahlungsfunktionen spezieller Art . . . . .</b>	<b>263</b>
§ 27. Spiele mit separabler Auszahlungsfunktion und endliche konvexe Spiele	263
§ 28. Spiele mit konvexer und verallgemeinerter konvexer Auszahlungsfunktion . . . . .	270
§ 29. Spiele mit Zeitpunktwahl . . . . .	284
Literaturverzeichnis . . . . .	297
Namen- und Sachverzeichnis . . . . .	300