

Inhaltsverzeichnis

Mit Sprache spielen	5	30 Rubrik 3: Schreiben	
Über Sprache sprechen	6	30 Praktische Tips	
Kreativität	9	32 Kombination aus Mal- und Schreibformen	
Anweisungen	9	32 Buchstaben werden Bilder	
Rubrik 1: Die Welt der Buchstaben	11	32 Unvollständige Buchstaben	
Benötigtes Material	11	33 Wörter zaubern	
Zu den Aktivitäten	12	33 Geheimschrift	
Der Buchstabe als Form	13	34 Unvollständige Buchstaben werden Bilder	
Buchstabenprozession	13	35 Mit Buchstaben spielen	
Buchstabendorf	14	35 Buchstaben verändern	
Buchstabenbild	14	35 Briefe ohne Buchstaben "schreiben"	
Zwillingsbuchstaben	16	36 Ein Bilderrätsel	
Versteckte Buchstaben	16	36 Ein Wortbild	
Purzelbuchstaben	17	37 Formwörter	
Der Buchstabe als Klang	19	38 Formwörter werden zur Geschichte	
Atmung und Klang	19	38 Geräuschwörter	
Mit Klängen sprechen	20	39 Mit Satz- und Wortteilen spielen	
Klangbilder, Klangcollagen	21	39 Kuriose Überschriften	
Rubrik 2: Mit eigenen Worten reden	23	40 Zerschnittener Text	
Flüsterwörter	24	41 Was folgt?	
Wachsende Wörter	24	41 Eine Geschichte beenden	
Kettenwörter	25	41 Einen Satz erfinden	
Eine Bewegungsgeschichte erzählen	25	42 Nonsens-Texte	
Telefongespräch	26	42 Nonsens-Wörter	
Situationsgespräch	26	43 Phantasiewörter definieren	
Menschentypen sprechen lassen	26	43 Gedankenwolken, Sprechblasen	
Buchstabentypen sprechen lassen	27	45 Mit Sprachformen spielen	
Zahlengeschichte	27	45 Gedicht zum Namen	
Name und Bewegung	27	46 Vergleiche schreiben	
Was ich heute sah	28	46 Einen Ringelreim schreiben	
Anders lesen	28	47 Limericks	
Lügen erzählen	28	47 Dreizeiler	
Doppelbedeutungen erraten	29	48 Sechszweiler	
Assoziationsreihe	29		

Inhaltsverzeichnis

<i>Geschichten entdecken und erfinden</i>	49	68	4. Auf der Suche nach Ideen
Ausrufe und Ausdrücke	49	(einige ausgearbeitete Beispiele)	
Feldassoziationen	49	68	Inspiration durch Umgebung
Wörterinventur	50	70	Selbstgemachte Puppen
Un-mögliche Situationen	50	72	Kindertheater und Assoziationsspiel
Zufallseffekte	51		
Über die eigene Umgebung schreiben	51	75	5. Requisiten
Assoziationsreihe	52	75	Papierkostüme
Ausfüllbuchstaben	52	80	Kostüme aus Gebrauchsmaterial
		83	Schmuck-Dias
		85	Schattenspiel
		89	Schminke
Ausdruck, Assoziation			
und dramatisches Spiel	53	98	6. Frankies Träume -
			ein Beispiel aus der Praxis
1. "Mit Leib und Seele"	54	98	Das Musical-Projekt
		100	Die Geschichte
2. Organisation	56	102	Dramaturgische Details
Betreuung	56	103	Musik
Gruppenstruktur	56	104	Kostüme und Dekoration
Räumlichkeiten	57	106	Licht
Zeit	57	106	Ton
Erfahrung	57	106	Nachwort
Material	57		
3. Am Anfang steht ...	58		
a. ... ein Thema	58		
b. ... ein Projekt	60		
c. ... eine Umgebung	60		
d. ... eine Ausdrucksform	63		