

Inhaltsverzeichnis

C: Spiele mit einem Mittelpunkt	45	62 Die Denkaufgaben	
1. Zeichenstaffel	45	62 1. Was ist das?	
2. Darstellungsstaffel	45	62 2. Welches Wort?	
3. Gruppenpantomime	46	62 3. Was gehört wozu?	
D: Tischspiele	47	62 4. Städtenamen	
1. Wörtersprache	47	63 5. Wer erkennt es?	
2. Ausfüllen	47	63 6. Wo gehören sie hin?	
3. Chinesisches Wortspiel	47	64 7. Fotoquiz	
4. Hoch - Nieder	48	64 8. Chinesisches Wortspiel	
5. Das große Tierspiel	48	65 9. Was bedeutet diese Abkürzung?	
6. Hallo Bube	49	65 10. In welchen Ländern wohnen sie?	
7. Hoch gepokert	49	66 Anpassungen	
8. Die schlechte Eins	50	67 Tastspiel	
9. Vierundzwanzig	50	67 Riechspiel	
10. Sei auf der Hut!	51	68 Empfohlene Spiel- und Hilfsmaterialien	
11. Korkenspiel	51	69 Spielen mit Worten und Gebärden	
E: Kreisspiele	52	70 Einleitung	
1. Durchgeben	52	71 Was ist dramatischer Ausdruck?	
2. Magischer Strahl	52	72 Dramatisieren	
3. Wer bin ich?	53	72 Gehspiel	
4. Ding-Wechsel-Dich	53	73 Scharaden	
5. Wer wird lachen?	54	74 Eintopfgeschichte	
6. Berufespiel	54	75 Erzählspiele	
7. Kommando Pimperle	54	76 Rollenspiel	
8. Kommando Pimperle plus	55	77 Lebende Bilder	
9. Kommando Pimperle spezial	55	78 Improvisation	
10. Wer hat angefangen?	55	80 Anweisungen für das Schminken	
Das große Verdopplungsspiel	56	81 Die gewöhnliche Maske	
Die Machaufgaben	59	81 Der "Kinderkopf"	
1. Hoppe, hoppe Reiter	59	82 Der "erwachsene" Kopf	
2. Streichholzspiel	59	83 Der "alte" Kopf	
3. Kugelwerfen	59	84 Die Phantasiemaske	
4. Turm von Babel	59	85 Anweisungen für die Dekoration	
5. Ansichtskarte	59	85 Die gewöhnliche Dekoration	
6. Angelspiel	60	85 Die gemalte Kulisse	
7. Perlenspiel	60	85 Das Material	
8. Ringwerfen	60		
9. Rückenball	61		
10. Zickzackball	61		