

Inhaltsverzeichnis

Gesellschafts- und Bewegungsspiele	5	23	C. ... mit Rollstuhlkindern, die beide Arme nutzen können
Spielen - kinderleicht (?)	6	23	Eine große Spielerallye
Ausgangspunkte	7		
Voraussetzungen	7		
Betreuung	7		
Aufbau einer Spielstunde	8		
Spielen ist ... mitmachen können	9		
Organisation	10		
Leistung und Punkte	10		
Spielen kann mehr sein als eine Spielaufgabe	11		
Spielformen zur Gruppenbildung	15	25	Bewegungsspiele, die wenig Platz brauchen
1. Wer ist der letzte?	15	25	1. Spieglein
2. Lieder singen	16	26	2. Such mich!
3. Tiere imitieren	16	26	3. Rufspiel
4. Farbkarten aufheben	16	26	4. Klopf auf das Knie
5. Zahlenkarten aufheben	16	26	5. Kreisspiel
6. Geburtstag	16	27	6. Kreisspringen
7. Buchstaben	16	27	7. Ball im Kreis
8. Puzzle	16	29	8. Wer ist zu spät?
9. Kartenquintett	16	29	9. Geh weg! Setz dich!
10. Reifenspiel	17	29	10. Ist da jemand?
		30	11. Blinzeln
		30	12. Hölzerner Mann
		30	13. Wirbel
		31	14. Eine Runde laufen
		31	15. Staffel
		32	16. Wirf sechs!
		32	17. Zeitungspuzzle
		33	18. Wer kommt am nächsten?
		33	19. Ein Stuhl ist frei
Bewegungsspiele, die viel Platz brauchen ...	18		
A. ... mit Rollstuhlkindern, die ihre Arme nicht nutzen können	19	34	Gesellschaftsspiele
1. Slalom	19	34	Funktion und Einsatz
2. Ballstoßen	19		
3. Umwerfen	19		
4. Welches Wort?	19	36	A: Spiele zum Kennenlernen
5. Paß auf!	19	36	1. Wer ist mein Nachbar?
6. Schießbude	20	36	2. Namensspiel
7. Balancieren	20	37	3. Wer bin ich?
		37	4. Interviewspiel
		38	5. Rückengespräch
		39	B: Raumspiele
		39	1. Geldraub
		39	2. Wer war's?
		40	3. Wo liegt's?
		40	4. Wie war das noch gleich?
		42	5. Ein Quiz
		42	6. Wort und Tat
		42	Die Spielaufgaben
B. ... mit Rollstuhlkindern, die einen Arm nutzen können	21		
8. Ringwerfen	21		
9. Korbspiel	21		
10. Tastspiel	21		
11. Turm	21		
12. Sackwerfen	21		
13. Klangspiel	22		
14. Eimertennis	22		
15. Reifenrollen	22		
16. Sich führen lassen	22		

Inhaltsverzeichnis

C: Spiele mit einem Mittelpunkt	45	62	Die Denkaufgaben
1. Zeichenstaffel	45	62	1. Was ist das?
2. Darstellungsstaffel	45	62	2. Welches Wort?
3. Gruppenpantomime	46	62	3. Was gehört wozu?
D: Tischspiele	47	62	4. Städtenamen
1. Wörtersprache	47	63	5. Wer erkennt es?
2. Ausfüllen	47	63	6. Wo gehören sie hin?
3. Chinesisches Wortspiel	47	64	7. Fotoquiz
4. Hoch - Nieder	48	64	8. Chinesisches Wortspiel
5. Das große Tierspiel	48	65	9. Was bedeutet diese Abkürzung?
6. Hallo Bube	49	65	10. In welchen Ländern wohnen sie?
7. Hoch gepokert	49	66	Anpassungen
8. Die schlechte Eins	50	67	Tastspiel
9. Vierundzwanzig	50	67	Riechspiel
10. Sei auf der Hut!	51	68	Empfohlene Spiel- und Hilfsmaterialien
11. Korkenspiel	51	69	Spielen mit Worten und Gebärden
E: Kreisspiele	52	70	Einleitung
1. Durchgeben	52	71	Was ist dramatischer Ausdruck?
2. Magischer Strahl	52	72	Dramatisieren
3. Wer bin ich?	53	72	Gehspiel
4. Ding-Wechsel-Dich	53	73	Scharaden
5. Wer wird lachen?	54	74	Eintopfgeschichte
6. Berufespiel	54	75	Erzählspiele
7. Kommando Pimperle	54	76	Rollenspiel
8. Kommando Pimperle plus	55	77	Lebende Bilder
9. Kommando Pimperle spezial	55	78	Improvisation
10. Wer hat angefangen?	55	80	Anweisungen für das Schminken
Das große Verdopplungsspiel	56	81	Die gewöhnliche Maske
Die Machaufgaben	59	81	Der "Kinderkopf"
1. Hoppe, hoppe Reiter	59	82	Der "erwachsene" Kopf
2. Streichholzspiel	59	83	Der "alte" Kopf
3. Kugelwerfen	59	84	Die Phantasiemaske
4. Turm von Babel	59	85	Anweisungen für die Dekoration
5. Ansichtskarte	59	85	Die gewöhnliche Dekoration
6. Angelspiel	60	85	Die gemalte Kulisse
7. Perlenspiel	60	85	Das Material
8. Ringwerfen	60		
9. Rückenball	61		
10. Zickzackball	61		