



Inhalt

1.	Einleitung	4
2.	Der Einstieg	6
3.	Rätsel, Puzzles, Spiele	10
4.	Über Bücher und Autoren	26
5.	Sprachspielereien	30
6.	Über das Vamperl und die Galle	36
7.	Über Außenseiter und Träume	44
8.	Über Fledermäuse und andere Tiere	48
9.	Stabfigurentheater	59
10.	Zum Schluß: Und wie geht es weiter?	64
11.	Lösungen	65
12.	Literaturliste	71

Info

Mit diesem Symbol sind die Seiten gekennzeichnet, die Material zur Veranschaulichung oder weitergehende Informationen zu einem bestimmten Thema enthalten.

Spiel

Mit diesem Symbol sind die Seiten gekennzeichnet, die Materialien für spielerische Aktivitäten der Kinder enthalten.

Aufgabe

Mit diesem Symbol sind die Seiten gekennzeichnet, die Arbeitsaufträge für die Kinder enthalten.

