Inhalt

	Einleitung	9
Teil I:	Spielfelder	17
	1 Kommunikation als menschliches Bedürfnis Kategorien: analog/digital, nonverbal/verbal,	19
	visuell/visuell-verbal	24
	2 Verständigung durch visuelle Zeichen Kommunikationsmodell: Inhalt – Sender – Kodierung – Kanal (Störung) – Dekodierung –	39
	Empfänger – Reaktion	42
	3 Ideenfindung und kreative Problemlösung Technik der Ideenfindung am Beispiel der Business-,	53
	Promotion- und PR-Organisation Problem: überschaubar/konkret, innovatorisch/komplex	61 71
	Assoziation, Abstraktion, Heuristik, Analogie, Morphologie	74
	Brainstorming, Buzz Session, Brainwriting, Methode 635, Infragestellung, Zufallsverbindung, Identifikation/ Perspektivenwechsel, morphologischer Kasten,	
	Verfremdung (Synektik, Bionik)	
	Systematik der visuellen Kommunikation	90
	Methodik anhand einer Zeitschriftenanzeige	99
	, , e. ,	104
	Gestaltungselemente, Komposition, Typographie Wahrnehmung, Anmutung, Verarbeitung,	110
	•	114
	operation array, arrangement	122
Teil II:	Denkrichtungen	129
	900.0000, 0,000.0000,	131 135

	5 Divergent: gefühlsmäßig, subjektiv, individuell, chaotisch, utopisch (= Antithese) Konzeption durch Neukombination: Texte und Bilder verschiedenen Inhalts Parodie, Persiflage, Ironie, Sprachbilder, Bildsprache, Antireime/Antisprichwörter, formale Analyse /inhaltliche Veränderung, Transfer, Witze/Werbetexte, Cartoons/Werbefotos, Antiwörter	145 149
	6 Kreativ: intuitiv/kognitiv, analog/digital, produktiv/ reproduktiv (= Synthese) Kontrollierte Divergenz: Beispiele aus der Werbung Kreativitätstest	255 259 264
Teil III:	Kommunikationsziele	267
	7 Fragen und Antworten Textübertragung, Bildbotschaften, Bildideen	269
	8 Von der Form zur Information Form, Format, Formation, Information	289
	9 Vom Wort zum Wortlaut Wort, Wortschatz, Wortbild, Wortlaut	307
Fazit:	acht Kanons	313
Anhang	Literaturangaben Bildquellenverzeichnis Personen- und Sachregister	327 328 329