

Inhalt

Vorwort	9
Praxiskonzepte	
Foto	
Kati Struckmeyer	
Was ist denn hier los?	15
Umgebung und Orte entdecken und erkunden – mit dem Fotoapparat	
Michael Bloech	
Mit Bildern erzählen	19
Modularer Fotografie Kurs mit Kindern	
Ulrich Tausend	
Malen mit Licht	25
Mit Lightpainting Fotografie die Kamera kennenlernen	
Daniela Riediger . Tamara Winter	
Safer Selfie	29
Erschaffe ein anonymes Selbstporträt	
Audio	
Simone Kellner	
Geräuschesammler	35
Kinder sammeln Geräusche mit dem Aufnahmegerät	
Sabine Reichel	
Hörspielproduktionen mit Grundschulern	41
Anna Hielscher	
Kinderradio	47

Elke Michaelis Kinderreporter	51
Elke Michaelis Kopfhörergeschichten und Stadtteilcheck Audioguide mit Kindern	55
Eva Claudia Dechant Soundcollagen Basteln mit Sounds	59
Anna Hielscher Mein erstes Hörspiel Audioprojekte mit sehbeeinträchtigten Kindern	65
 Video	
Susanne Heindl Trickfilm-Produktion mit dem Tablet	71
Günther Anfang Filmarbeit mit Kindern	75
Michael Dietrich Reportagen mit Kamera und Mikrofon	81
 Digitale Spiele	
Nicola Klemenz . Alexander Hundenborn Crazy Machines Videospiele-Umsetzung digital zu analog	89
Ulrich Tausend Spielend lernen mit Minecraft	93
Sonja Breitwieser Mein eigenes Computerspiel mit <i>Kodu</i>	97

Multimedia

Sophia Paucke Medien-AG	107
Kinder werden Medien-Scouts – Blog mit Medienprodukten	
Sabine Eder . Susanne Roboom Kleckse, Klicks & Tricks	111
Projektbausteine zu kreativen Gestaltungstechniken & Kunst im Kindergarten	
Klaus Lutz Bildergeschichten digital	121
Günther Anfang . Kathrin Demmler Auf den Spuren von Händels Wassermusik	125
Eine interaktive Tonbildschau	
Maren Risch Comics am Tablet erstellen	129
Eigene Bilder werden Geschichten	

Rezeptive Medienarbeit

Jo Graue Kinder kriechen durch die Röhre	135
Projekt zur Medienerziehung im Kindergarten und in der Grundschule	
Henrike Becklas Daumenkino und Wunderscheibe	139
Sophia Paucke Kinderfilmreporter	147
Filme rezensieren und produzieren	
Mina Mittertrainer Kinderappredaktion	151
Apps selbst testen und bewerten	
Torben Kohring . Markus Sindermann Die Spieletester	155
Digitale Spiele testen und beurteilen	

Grundlagen der Medienproduktion

Michael Bloech Alles, was man für ein gutes Foto braucht Grundlagen der Fotopraxis	161
Fabian Fiedler Vom Interview bis zum gebauten Beitrag Grundlagen der Radioarbeit	173
Günther Anfang Vom Plot zur Premiere Grundlagen der Filmarbeit	185

Theoretische Grundlagen

Stefan Aufenanger Wie die neuen Medien Kindheit verändern Kommunikative, soziale und kognitive Einflüsse der Mediennutzung	205
Roland Bader Medienarbeit als Spiel Entwicklungspsychologische Voraussetzungen für die aktive Medienarbeit mit Kindern	211
Kathrin Demmler . Kati Struckmeyer Medien entdecken, erproben und in den Alltag integrieren Null- bis Zwölfjährige in der Medienpädagogik	223
Eva Reichert-Garschhammer Kompetenzorientierte, inklusive Bildung von Anfang an (Medien-) Kompetenzstärkung im Bildungsverlauf	233
Marion Weise Finding, checking and connecting Ansatzpunkte für Medienbildung in pädagogischen Ansätzen der Elementarpädagogik	251
Günther Anfang Von der Medienerziehung zur aktiven Medienarbeit	263
Klaus Lutz Sehnsuchtsort Natur oder das Verschwinden der sinnlichen Wahrnehmung	267