

Inhalt

Vorwort	9
Praxiskonzepte	
Foto	
Kati Struckmeyer	
Was ist denn hier los?	15
Umgebung und Orte entdecken und erkunden – mit dem Fotoapparat	
Michael Bloech	
Mit Bildern erzählen	19
Modularer Fotografie Kurs mit Kindern	
Ulrich Tausend	
Malen mit Licht	25
Mit Lightpainting Fotografie die Kamera kennenlernen	
Daniela Riediger . Tamara Winter	
Safer Selfie	29
Erschaffe ein anonymes Selbstporträt	
Audio	
Simone Kellner	
Geräuschesammler	35
Kinder sammeln Geräusche mit dem Aufnahmegerät	
Sabine Reichel	
Hörspielproduktionen mit Grundschulern	41
Anna Hielscher	
Kinderradio	47

Elke Michaelis Kinderreporter	51
Elke Michaelis Kopfhörergeschichten und Stadtteilcheck Audioguide mit Kindern	55
Eva Claudia Dechant Soundcollagen Basteln mit Sounds	59
Anna Hielscher Mein erstes Hörspiel Audioprojekte mit sehbeeinträchtigten Kindern	65
 Video	
Susanne Heindl Trickfilm-Produktion mit dem Tablet	71
Günther Anfang Filmarbeit mit Kindern	75
Michael Dietrich Reportagen mit Kamera und Mikrofon	81
 Digitale Spiele	
Nicola Klemenz . Alexander Hundenborn Crazy Machines Videospiegel-Umsetzung digital zu analog	89
Ulrich Tausend Spielend lernen mit Minecraft	93
Sonja Breitwieser Mein eigenes Computerspiel mit <i>Kodu</i>	97

Multimedia

Sophia Paucke Medien-AG Kinder werden Medien-Scouts – Blog mit Medienprodukten	107
Sabine Eder . Susanne Roboom Kleckse, Klicks & Tricks Projektbausteine zu kreativen Gestaltungstechniken & Kunst im Kindergarten	111
Klaus Lutz Bildergeschichten digital	121
Günther Anfang . Kathrin Demmler Auf den Spuren von Händels Wassermusik Eine interaktive Tonbildschau	125
Maren Risch Comics am Tablet erstellen Eigene Bilder werden Geschichten	129

Rezeptive Medienarbeit

Jo Graue Kinder kriechen durch die Röhre Projekt zur Medienerziehung im Kindergarten und in der Grundschule	135
Henrike Becklas Daumenkino und Wunderscheibe	139
Sophia Paucke Kinderfilmreporter Filme rezensieren und produzieren	147
Mina Mittertrainer Kinderappredaktion Apps selbst testen und bewerten	151
Torben Kohring . Markus Sindermann Die Spieletester Digitale Spiele testen und beurteilen	155

Grundlagen der Medienproduktion

- Michael Bloech
Alles, was man für ein gutes Foto braucht
Grundlagen der Fotopraxis 161
- Fabian Fiedler
Vom Interview bis zum gebauten Beitrag
Grundlagen der Radioarbeit 173
- Günther Anfang
Vom Plot zur Premiere
Grundlagen der Filmarbeit 185

Theoretische Grundlagen

- Stefan Aufenanger
Wie die neuen Medien Kindheit verändern
Kommunikative, soziale und kognitive Einflüsse der Mediennutzung 205
- Roland Bader
Medienarbeit als Spiel
Entwicklungspsychologische Voraussetzungen
für die aktive Medienarbeit mit Kindern 211
- Kathrin Demmler . Kati Struckmeyer
Medien entdecken, erproben und in den Alltag integrieren
Null- bis Zwölfjährige in der Medienpädagogik 223
- Eva Reichert-Garschhammer
Kompetenzorientierte, inklusive Bildung von Anfang an
(Medien-) Kompetenzstärkung im Bildungsverlauf 233
- Marion Weise
Finding, checking and connecting
Ansatzpunkte für Medienbildung in pädagogischen Ansätzen
der Elementarpädagogik 251
- Günther Anfang
Von der Medienerziehung zur aktiven Medienarbeit 263
- Klaus Lutz
Sehnsuchtsort Natur
oder das Verschwinden der sinnlichen Wahrnehmung 267