

Inhalt

Vorwort 7

1. Wie Spiele erlernt und gespielt werden 9
 - Einige Grundbegriffe des emotionalen Verhaltens 10
 - Bewußtheit 14
 - Das Selbstbild 16
 - Die Äußerung der Gefühle 18
 - Identifikation 21
 - Angst und Sicherheit 23
 - Bedürfnisse und ihre Befriedigung 27
 - Die Tendenz zur Gesundheit 30
 - Spiele 34
 - Ein Kindheitsspiel: König auf dem Berge 36
 - Die Entwicklungsstadien der Kindheit und Jugend 39
2. Spiele, die mich die Mutter lehrte 41
 - Wir wollen doch sehen, wer der Stärkere ist 42
 - Schmutzwerfen 45
 - Eine Kartoffel und noch eine Kartoffel 49
 - Karussell 52
 - Ein amerikanisches Spiel: Schwarz-Weiß 55
3. Spiele, die mich der Vater lehrte 60
 - Das Nußschalenspiel 62
 - Häßliches Entlein 65
 - Peng, peng, du hast mich totgeschossen 68
 - Gesichter im Dunkeln 72
 - Ein altmodisches Spiel 75
4. Spiele, die wir zu Hause spielten 80
 - Bäh, bäh, schwarzes Schaf 81
 - Meine Mannschaft gegen deine Mannschaft 85
 - Phantom 89
 - Ein, zwei, drei kleine Wilde 93
 - Der vierbeinige Bruder 96
5. Schulspiele 100
 - Die zwischenmenschlichen Aspekte des Schulerlebnisses 100
 - Konstruktive zwischenmenschliche Aspekte des Schulerlebnisses 101
 - Zwischenmenschliche Probleme in der Schule 102
 - Mögliche schädliche Wirkungen des Schulerlebnisses 104
 - Das Problem der Autorität und die Theorie des psychischen Determinismus 104

- Die erzieherischen Aspekte des Schulerlebnisses 107
 Ziele und Techniken der Erziehung 107 Intelligenz und
 Urteilsvermögen 110
 Schulspiele 112
 Zwanzig Fragen 112 Spieglein, Spieglein 115 Tauziehen 120
 Versteckte Worte 124 Der Experte 128
- 6 Körperspiele 133
 Ein Spiel im Bett 134
 Solitär 139
 Zungenbrecher 142
 Das hartnäckige Spiel 146
 Ein Spiel mit vielen Namen 150
- 7 Lust und Unlust 154
 Reife 157
 Ein kleines Spiel für eine Person 158
 Die Schöne und das Tier 162
 Ein zweihändiges Spiel 166
 Späher 169
 Geheimnisse 174
- 8 Spiele der Adoleszenz 179
 Die Einsamkeit der Jugendlichen 180
 Schattenboxen 183
 Zwei gegen einen 186
 Feilschen 191
 Maskerade 194
 Regelbuch 198
- 9 Traumspiele 202
 Drogen und Spiele 203
 Hasch 204
 LSD 209
 Schnellmacher und Bremser 214
 Heroin 219
- 10 Nach dem Spiel 226
 Das Spiel geht weiter 226
 Die «Längsansicht der Persönlichkeit» 230
 Der Doktor und ich 233
 Die heilpädagogische Klinik 234 Die Psychotherapie
 Erwachsener 239