

# Inhalt

<b>Geleitwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Einleitung</b> .....	<b>1</b>
1.1 Kurze Motivation .....	1
1.2 Vorgehensmuster als Mittel der Wahl .....	2
1.3 Gegenstand: Softwarearchitektur .....	3
1.4 Agilität, Scrum und Lean .....	4
1.5 Mission Statement .....	6
1.5.1 Abgrenzung zu anderen Büchern .....	6
1.5.2 Für wen ich dieses Buch geschrieben habe .....	8
1.6 Dieses Buch richtig verwenden .....	9
1.6.1 Ein grober Überblick .....	9
1.6.2 Patterns lesen .....	10
1.6.3 Patterns anwenden .....	11
1.7 Webseite .....	12
1.8 Danksagung .....	12
<b>2 Zeitgemäße Softwarearchitektur</b> .....	<b>13</b>
2.1 Die inhaltliche Vision .....	14
2.1.1 Durch Anforderungen getrieben .....	14
2.1.2 Vom Aufwand her dem Problem angemessen .....	15
2.1.3 Von aktuellen Erkenntnissen zu Zusammenarbeit und Vorgehen beeinflusst .....	16
2.1.4 Gut mit der Implementierung verzahnt .....	17
2.1.5 Einfach in aktuelle Vorgehensmodelle integrierbar .....	19
2.1.6 Warum Design alleine nicht hilft .....	20
2.1.7 Warum agiles Vorgehen alleine nicht hilft .....	21
2.2 Vorgehensmuster zur Hilfe .....	23
2.2.1 Kapitel 3 – die Basis für Architekturarbeit .....	23
2.2.2 Kapitel 4 – richtig entscheiden .....	23
2.2.3 Kapitel 5 – Zusammenarbeit und Interaktion .....	26
2.2.4 Kapitel 6 – Abgleich mit der Realität .....	26
2.2.5 Muster kategorisiert .....	29
2.3 Kurze Einführung ins Fallbeispiel .....	30

<b>3</b>	<b>Die Basis für Architekturarbeit.</b>	<b>31</b>
3.1	Initialer Anforderungs-Workshop	34
3.2	Anforderungspflege-Workshops	39
3.3	Szenarien als Architekturanforderungen	43
3.4	Szenarien kategorisieren	48
3.5	Technische Schulden als Architekturanforderungen	52
3.6	Architekturarbeit im Backlog	60
3.7	Architekturarbeit auf Kanban	63
<b>4</b>	<b>Richtig entscheiden</b>	<b>69</b>
4.1	Architekturarbeit vom Rest trennen	71
4.2	Der letzte vernünftige Moment	76
4.3	Gerade genug Architektur vorweg	84
4.4	Architekturentscheidungen treffen	90
4.5	Release-Planung mit Architekturfragen	97
4.6	Risiken aktiv behandeln	103
4.7	Im Prinzip entscheiden	110
4.8	Ad-hoc-Architekturtreffen	114
<b>5</b>	<b>Zusammenarbeit und Interaktion.</b>	<b>119</b>
5.1	Informativer Arbeitsplatz	121
5.2	Gemeinsam entscheiden	126
5.3	Analog modellieren	132
5.4	Stakeholder involvieren	138
5.5	Wiederkehrende Reflexion	145
5.6	Architecture Owner	152
5.7	Architekturcommunities	158
5.8	Architektur-Kata	164
<b>6</b>	<b>Abgleich mit der Realität.</b>	<b>175</b>
6.1	Frühes Zeigen	177
6.2	Realitätscheck für Architekturziele	182
6.3	Qualitative Eigenschaften testen	187
6.4	Qualitätsindikatoren nutzen	197
6.5	Code und Architektur verbinden	208
6.6	Kontinuierlich integrieren und ausliefern	216
6.7	Problemen auf den Grund gehen	221
<b>7</b>	<b>Vorgehensmuster anwenden</b>	<b>227</b>
7.1	Muster richtig einsetzen	227
7.2	Muster im Vorgehen einsortiert	230
7.3	Muster und die Architektenfrage	234
7.3.1	Die theoretisch beste Rollenverteilung	235
7.3.2	Die praktisch beste Rollenverteilung	238

- 7.4 Muster und Scrum ..... 242
  - 7.4.1 Scrum in der Nussschale..... 242
  - 7.4.2 Vorgehensmuster einsortiert..... 243
  
- Literaturverzeichnis..... 247**
  
- Stichwortverzeichnis..... 253**