

Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
KAPITEL 1	Erste Schritte	5
KAPITEL 2	Die erste Nacht überleben	25
KAPITEL 3	Ressourcen sammeln	53
KAPITEL 4	Bergbau	77
KAPITEL 5	Kampfschule	93
KAPITEL 6	Landwirtschaft	119
KAPITEL 7	Tiere zähmen	145
KAPITEL 8	Kreative Architektur	159
KAPITEL 9	Redstone, Schienen und mehr	185
KAPITEL 10	Verzaubern, Schmieden und Brauen	223
KAPITEL 11	Dörfer und andere Bauwerke	245
KAPITEL 12	Durchgespielt: Der Nether und Das Ende	263
KAPITEL 13	Mods und Mehrspieler	285
ANHANG	Index	311

Inhaltsverzeichnis

	Inhaltsübersicht	v
	Widmung	xii
	Danksagung	xiii
	Einleitung zur zweiten Ausgabe	1
	Der Inhalt dieses Buchs	2
	So verwendest du dieses Buch	4
Kapitel 1	Erste Schritte	5
	Registrieren und herunterladen	5
	Ein Konto bei Mojang einrichten	7
	Minecraft kaufen	8
	Minecraft starten	10
	Ein neues Spiel starten	13
	Einen Welttyp auswählen	15
	Einspieler-Modi	17
	Persönliche Welten erschaffen	19
	Wissenswertes über Snapshots	20
	Steuerung	21
	Zusammenfassung	23
Kapitel 2	Die erste Nacht überleben	25
	Überleben und erfolgreich sein	25
	Bäume ausfindig machen	27
	Das Inventar verwenden	29
	Eine Werkbank bauen	31
	Werkzeuge bauen	32
	Einen Unterschlupf errichten	36
	Der Ofen ist dein Freund	40
	Es werde Licht	41
	Bettenbauen	44
	Werkzeuge und ihr (übermäßiger) Einsatz	47
	Ein paar Worte zu Erfolgen	48
	Starthilfe per Bonustruhe	49
	Zusammenfassung	50

Kapitel 3	Ressourcen sammeln	53
	Vorhang auf für das HUD	53
	Werkzeuge verbessern	57
	Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer	60
	Monstern aus dem Weg gehen	62
	Kampf dem Hunger	64
	Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden	66
	Wegzehrung	68
	Einen Bauplatz finden	69
	Mehr Spaß im kreativen Modus	73
	Zusammenfassung	76
Kapitel 4	Bergbau	77
	Je tiefer, desto besser	77
	Erzvorkommen in Minecraft	79
	Lavaseen und andere Fallen	82
	Abstieg zu Schicht 11	84
	Der 2x1-Leiter-Abstieg	84
	Eine Treppe in den Abgrund	86
	Die Wendeltreppe	87
	Baupläne für effizienten Bergbau	88
	Sicherheitsvorkehrungen	91
	Zusammenfassung	92
Kapitel 5	Kampfschule	93
	Kleines Minecraft-Bestiarium	94
	Zombies	94
	Spinnen	96
	Skelette	97
	Höhlenspinnen	98
	Spinnenreiter	99
	Hühnerreiter	99
	Schleime	100
	Zombie Pigmen	102
	Killerkaninchen von Caerbannog	103
	Wächter und Große Wächter	103

Defensive Mobs	104
Schneegolems	104
Eisengolems	105
Zielübungen am lebenden Objekt	106
Waffen und Rüstungen	108
Schwertkunst	108
Pfeil und Bogen	109
Gut gerüstet	112
Lederrüstung färben	114
Eingehender Schaden und Heilung	115
Zusammenfassung	116

Kapitel 6 **Landwirtschaft** **119**

Eine Pflanze auswählen	119
Minecraft-Backstube	123
Minecraft-Grill	123
Alchemisten-Imbiss	124
Rohkost	124
Auf eigene Gefahr	125
Eine Landwirtschaft aufbauen	125
Automatische Farmen	132
Eine Kolben-Erntemaschine bauen	136
Erntemaschine mit klebrigen Kolben	139
Eine Wasser-Erntemaschine bauen	140
Andere Pflanzenarten ernten	142
Zusammenfassung	144

Kapitel 7 **Tiere zähmen** **145**

Mit freundlichen Mobs farmen und arbeiten	145
Leinen benutzen	149
Tiere züchten	150
Sterben fürs Färben?	151
Pferde, Esel & Co zähmen und reiten	152
Statte dein Pferd mit Rüstung aus	154
Das Marschgepäck aufladen	155
Auf Schweinen reiten	155

Fischen	156
Ach übrigens – der Tintenfisch	157
Zusammenfassung	158

Kapitel 8 Kreative Architektur 159

Raus aus der Höhle	159
Eine angepasste Welt erschaffen	163
Dein Weg zum Innenausstatter	165
Hausbau unter Wasser	172
Dein Grundstück schützen	179
Gräben ziehen	179
Eine Falle für Mobs austüfteln	181
Dicke Mauern	182
Zusammenfassung	183

Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr 185

Einstieg in die Redstone-Materie	186
Energiequellen	186
Redstone-Verkabelung	190
Unter Strom gesetzte Blöcke	192
Modifikatoren	194
Ausgabegeräte	197
Automatische Türen	200
Vertikale Ströme	205
Fortgeschrittene Schaltkreise	206
NICHT-Gatter, auch Inverter genannt	207
ODER-Gatter: entweder oder	208
UND-Gatter, zweimal wahr	209
Verstärkerschleifen	210
Schienenverkehr	211
Eine Fahrt mit der Lore	212
Auf Schienen rollen	215
Schienenwege und Bahnhöfe errichten	216
T-förmige Kreuzungen	218
Zwischenbahnhöfe	218
Ein paar Worte über Trichter	219
Zusammenfassung	221

Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen 223

Verzauberungen 223

Obsidian abbauen und herstellen 225

Bücher herstellen 228

Verzauberungen anwenden 228

Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen 230

Erfahrung erhalten und richtig anwenden 232

Verfeinere deine Waffen 233

Verbessere deine Rüstung 234

Verbessere deine Werkzeuge 235

Hämmern auf dem Amboss 235

Tränke brauen 237

Einen Sturm zusammenbrauen 240

Tränke verstärken 242

Zusammenfassung 244

Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke 245

Leben auf dem Dorf 245

Smaragde: deine Lizenz zum Handeln 248

Verborgene Tempel und andere Bauwerke 251

Wüstentempel 251

Dschungeltempel 253

Hexenhütten 253

Verliese 254

Verlassene Minen 255

Festungen 255

Ozeanmonumente 256

Nether-Festungen 257

Kartografie oder Rückfahrticket inklusive 257

Eine Uhr anfertigen 260

Zusammenfassung 261

Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 263

- Alternative Dimensionen 263
- Der Weg in den Nether 266
 - Portalmagie 267
- Die Nether-Festung überleben 271
- Mobs im Nether 272
- Das Endspiel 275
 - Eine Festung aufspüren 276
 - Den Enderdrachen bezwingen 278
- Zusammenfassung 283

Kapitel 13 Mods und Mehrspieler 285

- Maßgeschneiderte Erfahrung 285
 - In eine andere Haut schlüpfen 286
 - Skin-Editoren für Minecraft 288
- Ressourcenpakete: verändere deine Welt 290
 - Minecraft modifiziert 293
 - Forge-Mods installieren 295
 - Too Many Items 297
 - More Explosives 298
 - Super Heroes 299
 - REI's MiniMap 299
 - Legendary Beasts 300
 - Too Many Mobs 300
- Mehrspielerwahnsinn 301
 - LAN-Partien starten und beitreten 302
 - Einem Mehrspielerserver beitreten 304
 - Einen Mehrspielerserver hosten 307
 - Zuschauermodus 310
- Zusammenfassung 310

Anhang Index 311