

Inhalt

Spieleverzeichnis	7
Einleitung	9
<i>Rolf Denker</i>	
Aggression in Gruppen und Spielgruppen – ausgehend von der Psychoanalyse	13
<i>Spielkonstellationen</i>	13
Definitionen	13
Freud über das Spiel	14
Piaget über das Spiel	20
Spielkonzentrierte Interaktion	22
<i>Gruppenkonstellationen</i>	23
<i>Arbeitsgruppe</i>	23
Spielthemenzentrierte Interaktion	24
Grundregeln für die Diskussion	26
Gleich- und Ungleichgewichte	30
<i>Affektives Gruppenleben</i>	31
Freud über Aggression und das Böse	32
Aggressionstrieb	33
Ödipus-Komplex	36
Urhorden-Tragödie	38
Frustrationsperspektiven	41
Neue Aggressionsbestimmung	43
Psychoanalytische Gruppentheorie	44
<i>Neue Konzepte</i>	46
Possessive Liebe und Feindseligkeit (Pagès)	46
Grundannahmen der Abhängigkeit, Paarbildung und Kampf-Flucht- Orientierung (Bion)	48
Rangordnungsdynamik (R. Schindler)	49
<i>Ideale Kommunikation?</i>	52

Spiel als zentrierte Interaktion	55
<i>Die Struktur der Spielsituation</i>	55
Regeln der Irrelevanz	56
Konstitutive Regeln	57
Regulative Regeln = Spielregeln	58
Regeländerung	59
<i>Spielsituation und Umwelt</i>	60
<i>Interaktionen im Spiel</i>	64
Strategische Interaktionen	64
Sozioemotionale Interaktionen	66
Zwischenfälle	68
<i>Spaß und Ernst</i>	70
<i>Aggression im Spiel</i>	73
Interaktionistische Aggressionstheorie	73
Regelbrüche und Spielverderber	75
Ritualisierte Aggressionen	77
Zwanzig Spielvorschläge	83
Vorbemerkungen	83
Schluß: Wahrheitsspiel – und warum es nicht unbedingt gespielt werden sollte	151
Literatur	154
Theoretische Abhandlungen	154
Praktische Spielanweisungen	158