

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung	9
a) Heldengeschichten im Unterricht	9
b) Zum Umgang mit dem Unterrichtsmaterial	9
c) Hintergrundinformationen zu den mittelalterlichen Texten	10
2. Einzelne Module mit Arbeitsmaterial und Beschreibung	15
<i>Modul 0: Allgemeine Einführung in die Thematik</i>	17
a) Mittelalterzeitstrahl	18
b) Merkmale einer Sage	20
c) Sagen-Quiz	21
d) Lückentext: Der Ritter	22
e) Heldenbilder	24
f) Wortsalat: Eigenschaften eines Helden und einer Heldin	25
<i>Modul 1: Artus</i>	27
a) Artusgeschichte	28
b) Bildzuordnung: Was braucht ein König alles?	31
c) Kreatives Schreiben: Wie wird Artus König?	33
d) Spiel: König Artus' Abenteuerreise	35
e) König Artus-Quiz	36
f) Steckbrief: König Artus	38
<i>Modul 2: Erec</i>	39
a) Fantasiereise: Mittelalter	40
b) Erecgeschichte	42
c) Text-Bildzuordnung: Die Erlebnisse von Ritter Erec und seiner Frau Enite	43
d) Kreatives Schreiben: Heldentagebuch	48
e) Mittelhochdeutscher Lückentext: Lerne Erecs und Enites Sprache kennen	50
f) Spiel: Erecs Abenteuerreise	51
g) Erec-Quiz	52
h) Steckbrief: Erec / Enite	54
<i>Modul 3: Iwein</i>	57
a) Iweingeschichte	58
b) Bildkarten: Die Erlebnisse von Ritter Iwein	60
c) Iwein-Geschichte und Lückentext: Was erlebt der Ritter Iwein?	63
d) Mittelhochdeutscher Lückentext: Wie Iwein zu seinem Löwen kam	64
e) Suchsel: Die Abenteuer des Ritters Iwein	66
f) Spiel: Iweins Abenteuerreise	67
g) Iwein-Quiz	68
h) Steckbrief: Iwein / Laudine	70

<i>Modul 4: Roland</i>	73
a) Erster Teil der Rolandgeschichte	74
b) Text-Bild-Zuordnung	77
c) Kreatives Schreiben: Fortsetzungsgeschichte	78
d) Zweiter Teil der Rolandgeschichte	80
e) Mittelhochdeutscher Lückentext: Rolands Rüstung	82
f) Wortsalat	84
g) Rätsel: Geheimsprache	85
h) Steckbrief	86
<i>Modul 5: Kriemhild und Siegfried</i>	87
5.1 <i>Kriemhild</i>	87
a) Übersetzungsübungen	88
b) Kriemhildgeschichte	94
c) Bild- und Textkarten	97
d) Kreatives Schreiben: Tagebucheintrag	103
e) Kreuzworträtsel	104
f) Wahr-Falsch-Quiz	105
g) Steckbrief	106
5.2 <i>Siegfried</i>	107
a) Siegfriedgeschichte	108
b) Roter Faden: Textkarten	111
c) Mittelhochdeutscher Text: Siegfried stellt sich vor	116
d) Kreatives Schreiben: Siegfrieds Brief an die Eltern	117
e) Siegfried-Quiz	119
f) Steckbrief	120
<i>Modul 6: Comic</i>	121
a) Texterstellung	122
b) Sprechblasen	123
c) Anregungen „Comicgeräusche“	124
d) Verbesserungsvorschläge	125
e) Vorschlag für einen Comic	126
3. Lösungsbogen	133
4. Literaturverzeichnis	137
5. Bildnachweis	139
6. Über die Autoren	141