

Zahl

- | | | | |
|----|-------------------------------------|------|--|
| 3 | Verpackte Zahlen | 19 | Gewinnen |
| 5 | Steuern und Abgaben | 20 | Ganz einfach gerade |
| 7 | Gelsenkirchen | 26 | Faktorisieren |
| 8 | Zinsen | 27 | Handytarife |
| 9 | Wurzeln | 28 | Fibonacci-Zahlen |
| 10 | Aus dem Leben des Pythagoras | 29.2 | Aus zwei mach eins |
| 11 | Pythagoras-Parkette | 32 | Sind irrationale Zahlen unvernünftig? |
| 17 | Binome als Kunstwerke | 34 | Bildfahrpläne |
-

Messen

- | | | | |
|------|------------------------------------|----|---------------------------------------|
| 1 | Nebenjobs | 18 | Die Kreiszahl π |
| 6 | AHA! | 21 | Blickwinkel |
| 12.1 | entwicklung von zwei bis acht | 22 | Grundfläche · Höhe |
| 13 | Dichte | 23 | Der Altar von Delos |
| 14 | ... und dreht und dreht ... | 24 | Von Escher bis Penrose |
| 15 | Hat ein Dreieck eine Mitte? | 30 | Ganz schön groß! |
| 16 | Kornkreise | 33 | Alles bewegt sich |
-

Raum und Form

- | | | | |
|------|-------------------------------|----|-----------------------------|
| 2 | Kopfgeometrie | 15 | Hat ein Dreieck eine Mitte? |
| 4 | Aufwärts – abwärts | 16 | Kornkreise |
| 6 | AHA! | 17 | Binome als Kunstwerke |
| 9 | Wurzeln | 18 | Die Kreiszahl π |
| 10 | Aus dem Leben des Pythagoras | 21 | Blickwinkel |
| 11 | Pythagoras-Parkette | 22 | Grundfläche · Höhe |
| 12.1 | entwicklung von zwei bis acht | 23 | Der Altar von Delos |
| 12.2 | Weiter-entwicklung | 24 | Von Escher bis Penrose |
| 14 | ...und dreht und dreht ... | 30 | Ganz schön groß! |
-

Funktionaler Zusammenhang

- | | | | |
|------|---------------------|------|-------------------------------------|
| 1 | Nebenjobs | 18 | Die Kreiszahl π |
| 3 | Verpackte Zahlen | 20 | Ganz einfach gerade |
| 4 | Aufwärts – abwärts | 25 | Rekordverdächtige Geschwindigkeiten |
| 5 | Steuern und Abgaben | 26 | Faktorisieren |
| 6 | AHA! | 27 | Handytarife |
| 7 | Gelsenkirchen | 29.1 | Aus zwei mach eins |
| 8 | Zinsen | 29.2 | Aus zwei mach eins |
| 12.2 | Weiter-entwicklung | 33 | Alles bewegt sich |
| 13 | Dichte | 34 | Bildfahrpläne |
-

Daten und Zufall

- | | | | |
|----|----------|----|---------------------|
| 19 | Gewinnen | 31 | Gesetze des Zufalls |
|----|----------|----|---------------------|
-