Heide Ziegler

Existentielles Erleben und kurzes Erzählen

Das Komische, Tragische, Groteske und Mythische in William Faulkners Short Stories

Inhalt

Vorbemerkung	IX
Verzeichnis der Abkürzungen	ΧI
Einleitung	1
1. Die existentielle Erlebnisweise in der Moderne	5
1.1 Die Erlebnisweise als Wirklichkeitskategorie	5
1.2 Die Erlebnisweise als Gestaltungskategorie	11
2. Die existentielle Erlebnisweise in William Faulkners Short Stories	19
2.1 Die Erlebnisweise des Komischen	19
2.1.1 Der komische Charakter: "Uncle Willy". '	28
2.1.2 Die komische Situation: "Mule in the Yard"	35
2.1.3 Die komische Welt: "Shingles for the Lord" *	40
2.2 Die Erlebnisweise des Tragischen	46
2.2.1 Der tragische Charakter: "The Brooch"	54
2.2.2 Die tragische Situation: "That Evening Sun" > :	63
2.2.3 Die tragische Welt: "Mistral"	73
2.3 Die Erlebnisweise des Grotesken	84
2.3.1 Der groteske Charakter: "A Rose for Emily"	88
2.3.2 Die groteske Situation: "Red Leaves"	95
2.3.3 Die groteske Welt: "Crevasse"	105
2.4 Die Erlebnisweise des Mythischen	111
2.4.1 Der mythische Charakter: "Black Music"	116
2.4.2 Die mythische Situation: "Wash"	122
2.4.3 Die mythische Welt: "Carcassonne"	130
3. Die existentielle Erlebnisweise in William Faulkners Short Stories	
und Romanen	139
3.1 Die Erlebnisweise des Komischen: "Mule in the Yard" und	
The Town	140
3.2 Die Erlebnisweise des Tragischen: "That Evening Sun" und	
Requiem for a Nun	145

3.3 Die Erlebnisweise des Grotesken: "Red Leaves" und Go	
Down, Moses	153
Absalom!	158
4. Die existentielle Erlebnisweise als Strukturprinzip kurzen Er-	
zählens	167
Summary	177
Anmerkungen	181
Literaturverzeichnis	243
Register	255