

Auf einen Blick

Teil I Grundlagen

1	Hands-on Eclipse	23
2	Arbeiten mit Eclipse	65
3	Arbeitsbereiche und Projekte	129

Teil II Fortgeschrittene Techniken

4	Funktionen mit Plug-ins erweitern	181
5	Fehlersuche und Test	227
6	Versionsverwaltung	273

Teil III Web- und Swing-Anwendungen

7	Erstellen einer Anwendung mit grafischer Benutzeroberfläche	313
8	Web- und AJAX-Anwendungen	361

Inhalt

Vorwort zur fünften Auflage	13
Einleitung	15

TEIL I Grundlagen

1 Hands-on Eclipse 23

1.1 Java und Eclipse installieren	23
1.1.1 Installation von Java	24
1.1.2 Installation von Eclipse	27
1.1.3 Der erste Start	31
1.2 Das erste eigene Projekt	35
1.2.1 Ein neues Projekt anlegen	36
1.2.2 Ein erster Blick auf die Projektverwaltung	45
1.3 Ein Rundgang durch die IDE	50
1.3.1 Die Hilfsfunktionen von Eclipse	51
1.3.2 Verfügbare Java-Laufzeitumgebungen anzeigen und bearbeiten	59
1.3.3 Ein neuer Look	62
1.4 Zusammenfassung	64

2 Arbeiten mit Eclipse 65

2.1 Perspektiven, Sichten und Editoren	65
2.1.1 Die Workbench	66
2.1.2 Sichten	69
2.1.3 Editoren	71
2.1.4 Perspektiven	74
2.2 Java-Programme eingeben und bearbeiten	80
2.2.1 Einstellungen vornehmen	80
2.2.2 Der Java-Editor	84
2.2.3 Navigation	91
2.2.4 Komfortabel arbeiten	97

2.3	Suchen, Ersetzen und Refactoring	111
2.3.1	In und nach Dateien suchen	112
2.3.2	Suchen und Ersetzen im Quelltext	116
2.3.3	Refactoring	119
2.4	Zusammenfassung	126

3 Arbeitsbereiche und Projekte 129

3.1	Der Arbeitsbereich	129
3.1.1	Arbeitsbereiche anlegen und wechseln	130
3.1.2	Im Arbeitsbereich abgelegte Informationen	132
3.1.3	Verknüpfte Ressourcen	136
3.2	Die Projektverwaltung	138
3.2.1	Verschiedene Arten von Projekten	138
3.2.2	Projekte verwalten	144
3.2.3	Das Menü »Project«	146
3.3	Komplexe Projekte	155
3.3.1	Der Build Path	156
3.3.2	Bibliotheken	159
3.3.3	Launch Configurations	166
3.4	Ant und externe Tools	170
3.4.1	Ant	170
3.4.2	Externe Tools	175
3.5	Zusammenfassung	177

TEIL II Fortgeschrittene Techniken

4 Funktionen mit Plug-ins erweitern 181

4.1	Plug-ins aus Anwendersicht	182
4.1.1	Manuelle Installation von Plug-ins	182
4.1.2	Install New Software	183
4.1.3	Plug-ins verwalten	189
4.1.4	Eclipse Marketplace	193

4.2	Die technische Infrastruktur	198
4.2.1	Die Eclipse-Plattform	198
4.2.2	Features, Plug-ins und Fragmente	199
4.3	Eigene Plug-ins entwickeln	201
4.3.1	Das HelloWorld-Plug-in	201
4.3.2	Editoren der Perspektive »Plug-in Development«	205
4.3.3	Sichten der Perspektive »Plug-in Development«	213
4.4	Eclipse-RCP-Anwendungen	216
4.4.1	Ein kleines Beispiel	216
4.4.2	Branding und Verteilung	220
4.5	Zusammenfassung	225

5 Fehlersuche und Test 227

5.1	Visuelles Debuggen	228
5.1.1	Ein erstes Beispiel	228
5.1.2	Die Sichten der Perspektive »Debug«	232
5.2	Konzepte und Techniken	236
5.2.1	Architektur des Eclipse Debuggers	236
5.2.2	Breakpoints	241
5.3	Fortgeschrittene Debug-Techniken	250
5.3.1	Bedingte Programmunterbrechungen	250
5.3.2	Kontrollierte Einzelschrittverarbeitung	254
5.3.3	Änderungen vornehmen	260
5.4	Unit-Tests	264
5.4.1	JUnit im Überblick	264
5.4.2	Weitere JUnit-Funktionen	270
5.5	Zusammenfassung	272

6 Versionsverwaltung 273

6.1	Repositories aufsetzen	274
6.1.1	Subversion einrichten	274
6.1.2	Git einrichten	279

6.2	Subversion-Unterstützung	281
6.2.1	Subversive installieren und einrichten	281
6.2.2	Daten einchecken	286
6.2.3	Mit Repositories arbeiten	291
6.3	Git-Unterstützung	295
6.3.1	Daten einchecken	295
6.3.2	Mit Repositories arbeiten	299
6.4	Im Team arbeiten	301
6.4.1	Die Perspektive »Team Synchronizing«	301
6.4.2	Weitere teambezogene Funktionen	309
6.5	Zusammenfassung	310

TEIL III Web- und Swing-Anwendungen

7 Erstellen einer Anwendung mit grafischer Benutzeroberfläche 313

7.1	GUI-Editoren	314
7.1.1	Ein Überblick	314
7.1.2	WindowBuilder	315
7.1.3	Die Aufgabenverwaltung »Do it!«	321
7.2	Das Hauptfenster	324
7.2.1	Die Menüleiste	324
7.2.2	Der Darstellungsbereich	330
7.3	Die Dialoge	332
7.3.1	Aufgaben erfassen	332
7.3.2	Die übrigen Dialoge	340
7.4	Die Teile verbinden	343
7.4.1	Die Implementierung von »Do it!«	343
7.4.2	Die Anwendung paketieren	356
7.5	Zusammenfassung	359

8	Web- und AJAX-Anwendungen	361
8.1	Java-Webanwendungen mit Eclipse	361
8.1.1	Web Standard Tools	362
8.1.2	Java EE Developer Tools	371
8.2	Remote Application Platform	378
8.2.1	ALAX	378
8.2.2	Grundlagen	379
8.2.3	Installation und Test	381
8.3	Zusammenfassung	385
 Anhang		387.
A	Literaturverzeichnis	389
B	Das Download-Angebot zum Buch	391
Index		395