

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort	XI
<b>Keynote</b>	
Creativity at Work! <i>Janaki Kumar</i>	3
<b>Branchenreport</b>	
Branchenreport UX/Usability 2015 <i>Sarah Diefenbach, Stefan Tretter, Daniel Ullrich, Nina Kolb</i>	7
<b>Full Paper</b>	
Wie schnell ist „schnell“ bei Business- Software? <i>Wolfgang Bonhag, Doreen Feindt, Siegfried Olschner, Ulf Schubert</i>	22
Faktoren der User Experience <i>Dominique Winter, Martin Schrepp, Jörg Thomaschewski</i>	33
Data Canvas und Data-Need Fit <i>Katrin Mathis, Felix Köbler</i>	42
Prototyping hoch Drei – interaktiv, dynamisch und konsequent (in der Zusammenarbeit) <i>Moritz Fröhner, Sebastian Ammermüller, Julian Mengel, Michael Kühnel</i>	51
Antizipative Nutzererfahrungen <i>Agnieszka Maria Walorska</i>	61
Content Design und UI Architektur für Multiscreen-Projekte <i>Wolfram Nagel</i>	72
User Experience in Kanban <i>Jan Uhlenbrok, Eva-Maria Schön, Dominique Winter, Jörg Thomaschewski</i>	84
Doppelt hält besser <i>Hartmut Schmitt, Dominik Pascal Magin, Steffen Hess, Dominik Rost</i>	95

Usability-Testing in agilen Entwicklungsprojekten <i>Alexander Rösler, Michaela Thölke</i>	106
3, 2, 1, meins! <i>Nina Kolb, Sarah Diefenbach, Susanne Niklas</i>	113
Bodystorming als Best Practice Methode für die Entwicklung von AAL-Lösungen <i>Tobias Limbach, Kathrin Kim, Jan Köppen, Peter Klein</i>	123
Anforderungsanalyse bei IT-Experten mit der Experience-Sample-Methode <i>Andreas Thom, Sebastian Meier, Frank Heidmann</i>	133
Ein Bild von einem Roboter: Der Care-O-bot 4 als Gentleman <i>Johannes Schäfer, Sven Feustel, Ralf Kittmann</i>	144
Usability und Smart Home: Aktuelle Herausforderungen und Implikationen <i>Sandra Schering, Jasmin Kuhn, Michael Jendryschik</i>	152
sunnyplaces.com – Lean UX-Design <i>Oliver Gerstheimer, Oliver Endemann, Andreas Strusch</i>	162
Der Usability Engineering Prozess für Medizinprodukte nach IEC 62366:2007 <i>Thore Reitz, Torsten Gruchmann</i>	172
Ein Accessibility (a l l y)-Konzept für Google Calendar <i>Mitch Hatscher, Astrid Weber</i>	184
Personalisierung & Dynamic Content <i>Joachim Stalph</i>	192
Agrarwirtschaft meets Mobile UX <i>Steffen Hess, Felix Kiefer, Karl-J. Wack, Dominik Magin</i>	203
Hard- und Software Schnittstelle für den Sipos Seven PROFITRON Stellantrieb <i>Holger Schlemper, Hans-Georg Hopf, Katrin Proschek, Ulrich Raitzel, Peter Müller, Michael Molle</i>	213
Erfolgreich AppS für die Industrie entwickeln <i>Franz Koller, Claus Oetter</i>	224
DATEV Design-DNA – Entwicklung einer produktübergreifenden Designsprache <i>Ulf Schubert, Claude Toussaint, Kristina Helmreich</i>	232
Die Entwicklung des Interaktionsdesigns für ein KFZ-Assistenzsystem von übermorgen <i>Olde Lorenzen-Schmidt, Christine Ullmann</i>	241

---

Reminder Objects	252
<i>Henrik Rieß, Peter Klein, Martin Ecker, Stefan Hintz</i>	
Immersive Simulation eines Magneten durch die Kombination einer VR-Brille mit Force Feedback	261
<i>Ronja Scherz, Thomas Immich</i>	
Zeit ist Geld – App Evaluation in nur 5 Minuten	271
<i>Claudia Nass, Dominik Pascal Magin</i>	
Usability Testing als Kunst des Möglichen	284
<i>Markus Weber</i>	
<b>Late-Breaking Results</b>	
UX Trends	293
<i>Benjamin Uebel</i>	
Übertragung mobiler Navigations-formen auf Desktop-Websites	297
<i>Saskia Niemann</i>	
Der Nutzer im Rad der Zeit	302
<i>Patricia Paule, Sabrin Kenaan, Tim Schneidermeier</i>	
„Da haste den Salat“	307
<i>Jan Schröter, Steffi Hußlein, Constanze Langer</i>	
Nutzerorientierte Gestaltung einer Entwicklungsumgebung von MR-Sequenzen auf Magnetresonanztomographen	311
<i>Saulius Archipovas</i>	
Analyse des aktuellen Stands der Berücksichtigung von Usability bei der Softwareentwicklung in deutschen kleinen und mittleren Unternehmen	316
<i>Tatjana Rößler, Michaela Kauer</i>	
Einführung von Human-Centered Design in industriellen Projekten	321
<i>Edna Kropp</i>	
Die Macht von Limitierungen	326
<i>Andreas Burghart, Markus Weber</i>	
Six-Second-Scenarios	330
<i>Tobias Limbach</i>	
Die Sushi-Strategie: In 15 Minuten soviel wissen wie in einer Stunde	334
<i>Oliver Gerstheimer, Sarah Henß, Cord Krüger</i>	

Smart Watch: Nur Schmuck oder doch noch mehr (-Wert)? <i>Christián Acevedo, Sven Feustel, Fabian Pfaff</i>	341
„Be my Mate!“ <i>Rahel Flechtner, Johannes Schäfer, Bernhard Schmid-Wohlleber</i>	346
Danke: Einfach Starten. – Mehr als 2 Millionen mal. <i>Oliver Gerstheimer, Steffen Wüst, Sarah Schuster</i>	350
Mobile User Experience <i>Sandra Schuster</i>	355
<b>Workshops</b>	
Als Usability/UX-Professional wirksam handeln <i>Knut Polkehn, Malte Sönksen</i>	361
Qualitätsdimensionen für interaktive Systeme <i>Holger Fischer, Knut Polkehn, Thomas Geis, Oliver Kluge, Kay Behrenbruch, Catharina Riedemann</i>	371
Traumberuf: UX Professional nach dem Studium? <i>Reinier Kortekass, Ludwig Fichte, Jan Preßler, Martin Schrepp, Astrid Beck, Konstanija Petrovic</i>	379
<b>Tutorials</b>	
Usability Engineering für Medizinprodukte <i>Michael Engler</i>	383
Wie effizient ist mein User Interface? <i>Martin Schrepp, Theo Held</i>	393
Survival-Analyse für UX-Praktiker <i>Bernard Rummel</i>	401
User Journey Mapping <i>Anja Endmann, Daniela Kessner</i>	408
Lebendige UX <i>Dominique Winter</i>	415
Reverse Design Analyse <i>Malte Sönksen, Florian Kaase, Sabine Rougg</i>	420

**Demos**

Wie kann Anforderungserhebung mit mobilen Geräten unterstützt werden? <i>Marius Brade</i>	431
Usability-Glossar mit Usability-Quiz <i>Herbert A. Meyer, Felix Hemke, Knut Hühne, Maximilian Schneider, Volker Wohlgemuth</i>	437
Casolysis 2.0 <i>Adrian Hülsmann, Yevgen Mexin, Gerd Szwillus, Anastasia Wawilow</i>	445
Programmkomitee	457
Autoren	459