

2	0 1	EINLEITUNG	
6	0 2	ZAHLEN, ZEICHEN UND SIGNALE	1. OG
10		Die Welt der Zeichen – Bilder, Ziffern, Schriften	
12		Schrift und Zahl – Die Anfänge in Mesopotamien	
14		Schreiben, Drucken, Vervielfältigen – Vom Höhlenbild zur Linotype	
16		Zeichnen – Die Entdeckung der Perspektive	
18		Rechnen – Geschichte einer Kulturtechnik	
20	0 3	DIE MECHANISIERUNG DER INFORMATIONSTECHNIK	
24		Optische und elektrische Telegrafie – Die Überwindung des Raumes	
26		Rechenmaschinen – Ideen, Erfinder, Firmengründer	
28		Schreibmaschinen – Von der Idee zum Standard	
30		Registrierkassen – Buchen, rechnen, sichern	
32		Fernsprechen und Fernschreiben – Unmittelbare Kommunikation	
34		Lochkartensysteme – Die Frühzeit der Datenverarbeitung	
36		Mechanische Musikautomaten – Frühe Beispiele der Programmierung	
38		Schreibmaschinen – Massenprodukte fürs Büro	
40		Rechenmaschinen – Massenprodukte für Technik und Verwaltung	
42		Büromaschinenwerkstatt der 1950er/1960er Jahre	
44		Buchungsmaschinen – Soll und Haben	
46		Automatische Telefonvermittlung – Elektromechanik statt »Fräulein vom Amt«	
48	0 4	DIE ERFINDUNG DES COMPUTERS	
52		Die ersten Computer – Ideen, Konzepte, Maschinen	
54		ENIAC – Der erste Röhrenrechner im Maßstab 1:1	
56	0 5	GALERIE DER PIONIERE	
60		Wilhelm Schickard · Blaise Pascal	
62		Gottfried Wilhelm Leibniz	
64		Charles Babbage	
66		Werner von Siemens	
68		Herman Hollerith	
70		Thomas J. Watson sen. · Thomas J. Watson jr.	
72		Alan Turing	
74		Konrad Zuse	
76		Howard H. Aiken · J. Presper Eckert · John W. Mauchly	
78		John von Neumann	
80		Heinz Nixdorf	
82	0 6	KULTURGESCHICHTE DES BÜROS	
86		Handelskontor um 1500	
88		Preußische Amtsstube um 1880	

10/12

American Office 1900	90
Schreiksaal der 20er Jahre	92
Schreibstube der Wehrmacht um 1940	94
Büro in den 50er Jahren	96
0 7 BESUCH IM COMPUTER – EINE MULTIMEDIALE SCHAU 2. OG	98
COMPUTER NUR FÜR SPEZIALISTEN 1950 – 1970	102
Computer im Nachkriegsdeutschland – Unternehmen und Erfinder	106
Computer in den USA – Ein neues Werkzeug für Wissenschaft, Militär und Raumfahrt	108
DATEV – Ein Beispiel zentraler Datenverarbeitung	110
Methoden, Sprachen, Algorithmen – Pioniere der Software	112
Datenspeicher – Schrittmacher der frühen Computertechnik	114
0 9 COMPUTER IN WIRTSCHAFT UND BERUF 1970 – 1980	116
ESER 1055 – Ein Rechenzentrum aus Dresden	120
Softwarehäuser und Standardsoftware – Vom Programm zum Produkt	122
Textverarbeitung – Systeme zum einfachen Schreiben	124
Minicomputer – Der Einzug der Rechner in Werkhalle und Labor	126
Datenverarbeitung als Beruf – Operator, Programmierer, Analytiker	128
Tisch- und Taschenrechner – Elektronik als Massenware	130
1 0 COMPUTER FÜR ALLE! 1980 – 1990	132
Silicon Valley – Ein kalifornischer Traum	136
Die Geburt des PC – Tüftler, Freaks und Firmengründer	138
Mikroelektronik – Immer kleiner, immer schneller	140
Personal Computer – Die Ahnengalerie	142
Hacker – Datenreisende zu verbotenem Wissen	144
Icons, Fenster, Mäuse – Das neue Gesicht des Computers	146
Computerklänge – Vom Synthesizer zur Soundkarte	148
Computerkunst – Bilder aus Bits und Bytes	150
1 1 GLOBAL DIGITAL 1990 – 2000	152
Software Theater – Programme aus der virtuellen Realität	156
Presse, Funk und Fernsehen – Der Beginn der Informationsgesellschaft	158
Hochleistungsrechner – Die Realität wird modelliert	160
Internet – Neue Welt im Netz der Netze	162
Digitale Werkbank – Der letzte Stand der Technik	164
1 2 NIXDORF – WEGBEREITER DER DEZENTRALEN DATENVERARBEITUNG	166
Die Unternehmensgeschichte der Nixdorf Computer AG	168
Die Produkte der Nixdorf Computer AG	170
1 3 WEITERE ANGEBOTE DES HNF	172
Inhaltsverzeichnis/Anhang	174