

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	3
Zur Einführung	4
Übersicht zu Themen und Zielen	7
Die Aufgaben und didaktische Hinweise	
A 1-3 Spiel "Schatzsuche"	9
A 4-15 Hüpfen auf dem Zahlenstrahl	13
A 16-23 Wanderungen im Achterwürfel	18
A 24-28 Zahlen deuten	22
A 29-32 Vielecke herstellen	25
A 33-42 Bewegungen auf dem Hunderter-Blatt	29
A 43-49 Würfelbauten bestimmen	34
A 50-55 Rechnen im Kalender	41
A 56-58 Geometrisch-arithmetische Folgen fortsetzen	45
A 59-63 Wanderungen im Tausenderwürfel (Teilstück)	49
A 64-71 Wanderungen im vollständigen Tausenderwürfel	52
A 72-73 Rundwege in Flächen und Körpern	56
A 74-79 Ebene Figuren kombinieren	58
A 80-81 Räumliche Figuren kombinieren	66
A 82-87 Muster in Zahlenfolgen	70
A 88-93 Spiegelungen	74
A 94 "Spiegelungsspiel"	82
A 95-97 Dreitafelbilder	84
A 98-99 "Dreitafelspiele"	93
A 100 Knoten	97
Zu den Lösungen	99
Literaturverzeichnis	112