

Table des matières

Avant-propos	3
--------------------	---

PARTIE 1 SUR INTERNET

Chapitre 1 / Recherches sur Internet	6
---	----------

A. Les méta-moteurs.....	6
---------------------------------	----------

B. Quelques moteurs de recherches.....	6
---	----------

1) Chercher des documents vidéos	7
--	---

2) Chercher des documents audio.....	7
--------------------------------------	---

3) Chercher des documents iconographiques	7
---	---

4) Chercher des personnes.....	8
--------------------------------	---

5) Chercher autrement.....	8
----------------------------	---

6) Chercher « solidaire ».....	8
--------------------------------	---

7) La recherche et les enfants.....	9
-------------------------------------	---

C. Trucs et astuces pour des recherches efficaces	9
--	----------

1) Quelques astuces.....	9
--------------------------	---

2) Les opérateurs booléens	9
----------------------------------	---

→ Fiche 1

Chapitre 2 / Rallyes et quêtes virtuels	11
--	-----------

A. Définitions	11
-----------------------------	-----------

1) Le rallye virtuel	11
----------------------------	----

2) La quête virtuelle	11
-----------------------------	----

B. Objectifs	12
---------------------------	-----------

1) Objectifs généraux	12
-----------------------------	----

2) Objectifs pédagogiques	12
---------------------------------	----

C. Démarches	13
---------------------------	-----------

1) Le questionnaire du rallye virtuel	14
---	----

2) Le parcours de la quête virtuelle.....	14
---	----

→ Fiches 2 et 3

Chapitre 3 / Le Web 2.0	15
A. Qu'est-ce que Le Web 2.0?	15
B. Les blogs	16
1) L'évolution des blogs	16
2) Le fonctionnement d'un blog	17
3) Le blog de la classe	17
4) Le blog des apprenants	18
5) Le blog-projet	18
6) Le blog pour échanger	19
C. Les forums	19
D. Les wikis	20
E. Le micro-blogging	20
F. Les sites de partage	21
G. Les réseaux sociaux	22
H. Les espaces de travail collaboratifs	23
→ Fiches 4 à 11	

PARTIE 2 AU LABORATOIRE

Chapitre 1 / Au laboratoire audio	44
A. Qu'est-ce qu'un laboratoire audio?	44
1) Le matériel	44
2) Pourquoi l'utiliser?	45
3) Quelles fonctionnalités?	45
B. Activités spécifiques	46
1) La réception orale	46
2) La production orale	48
3) L'interaction orale	52
→ Fiches 12 à 14	
Chapitre 2 / Au laboratoire multimédia	54
A. Qu'est-ce qu'un laboratoire multimédia?	54
1) Le matériel	54
2) Les fonctionnalités	55
B. Travailler l'oral	56
1) La réception orale	57
2) La production orale	58

C. Travailler l'écrit	58
1) Avec Internet.....	58
2) Sans Internet	59
→ Fiches 15 à 31	

PARTIE 3 OUTILS PRATIQUES

Chapitre 1 / Le tableau numérique interactif (TNI)	74
A. Qu'est-ce qu'un TNI?	74
B. Différentes utilisations	74
1) Un grand écran	74
2) Un accès aux ressources d'Internet.....	75
3) Un logiciel spécifique.....	76
C. Différentes fonctionnalités et outils	76
D. Atouts du TNI	77
→ Fiches 32 à 35	
Chapitre 2 / Quelques logiciels	79
A. Le traitement de l'audio	79
1) À quoi sert-il ?	79
2) Pour une exploitation pédagogique	79
B. Le traitement de l'image	82
1) Comment faire ?	82
2) Pour quoi faire ?	82
3) Comment exploiter une image ?	82
4) Mise en garde	83
C. Les exercices	84
1) Les sites.....	84
2) Les logiciels gratuits.....	85
3) Mais encore...	87
→ Fiche 36	
Chapitre 3 / Outils du quotidien	88
A. L'appareil photo	88
B. Le lecteur MP3	89
C. Le téléphone portable	89
D. Les tablettes multimédia	90

Sitographie	102
Bibliographie.....	106