

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	20
---------------	----

Kapitel 1: Fangen wir mit einem Gerüst an

Aufbau einer Seite und die wichtigsten Elemente

Seite 21

Die drei ??? – HTML, CSS und JavaScript	22	Das Ziel im Auge – das Attribut target	41
Der Werkzeugkasten	24	Tinks und Largels	43
Webbrowser	25	Text war gestern – Bilder	45
Editor	26	Bevor das Bild geladen wurde	47
Das erste Dokument	27	... und hinterher	47
Markup und Tags	29	Das sollte man im Kopf haben – mehr vom <head>	50
Struktur einer HTML-Seite	31	Andere Länder, andere Zeichen: Character Encoding	52
Attribute, leere Tags und Links	33	Denk noch mal drüber nach: Übungen	56
Links zwischen zwei Seiten – über den Gartenzaun	38		

Kapitel 2: Das World Wide Web, unendliche Weiten

Serverkommunikation, Adressen, Standards

Seite 59

Wo finde ich denn nun meine Seite?		... rühre etwas Hypertext unter	80
Von Webservern und DNS	60	... und köchle alles, bis es bunt wird	82
URLs – alles an der richtigen Adresse	63	Das Ende von Mosaic und der erste Browserkrieg	83
Ferngespräch für Herrn Web Server – HTTP	67	Microsofts Monopol und der zweite Browserkrieg – der Rote Panda schlägt zurück	86
Jetzt wird es ernst – unser eigener Webserver	71	HTML ist nicht gleich HTML – eine Sprache, verschiedene Dialekte	88
Hier geht's weiter für alle Systeme	77		
Das obligatorische Geschichtskapitel – die Geschichte des World Wide Web	79		
Man nehme ein ARPANET und lasse es reifen ...	79		

Kapitel 3: Jetzt kommt Farbe ins Spiel

Einführung in CSS

Seite 91

Webseiten mit Stil – Inline Styles und Farben	92	Wir halten uns im Hintergrund – background-image	116
Inline ist out – Stylesheets	95	Wohin damit? background-repeat, background-position und background-attachment	118
Welches Element hätten's denn gerne?		Hier war ich doch schon mal – Pseudoklassen für Links	125
Selektoren nach Tags, IDs und Klassen	98	Farben und Selektoren: Übungen zum Abschluss	127
Übungen mit dem Regenbogen	106		
Drei Farben reichen völlig aus – das RGB-Modell	110		
Durchschaut: rgba() und opacity	114		

Kapitel 4: Kaskaden für Bossingen

CSS-Selektoren und Typografie

Seite 129

Was heißt jetzt eigentlich Cascading?	130	Seichte Kost, nur die direkten Kinder selektieren ...	149
CSS – den Tätern auf der Spur	134	Von Schriftgrößen und Selektoren: Übungen	150
Größe zeigen – mit font-size	138	Es muss nicht immer Times New Roman sein – Schriftarten	156
Ahnenforschung für Anfänger – Selektoren für Kinder und Nachfahren	143	Gutenbergs Erben – mehr von Schriften und Typografie	162
Für Fortgeschrittene: Nachfahren-Selektoren mit mehreren Ebenen	148	Die Schriftliche Prüfung: Übungen	166

Kapitel 5: Ordnung in die Plattensammlung

Listen und Tabellen

Seite 169

Besser als Zeilenumbruch: Listen	170	Was steckt noch drin? Tabellen im Detail	189
Wer braucht da noch PowerPoint?		Auch Tabellen brauchen CSS-Liebe	195
CSS-Styles für Listen	176	Gefängnisreform für größere Zellen – rowspan und colspan	202
Definitionssache – Definition Lists mit <dl>	179	Tabellarische Übungen	204
Eine Liste von Übungen zu Listen	182		
Die Liste ist nicht genug – Tabellen	185		

Kapitel 6: Von der Wiege bis zur Bahre – Formulare

Formulare

Seite 209

Mehr als nur anfragen: endlich mitreden.	210	Das muss ja nicht jeder sehen – versteckte Felder	237
Daten eingeben und zum Server schicken – einfaches Formular	213	Jetzt kannst du doch noch Opern quatschen – Textarea	238
Request ist nicht gleich Request – post und get ...	221	Formulare 2.0 – viel Neues in HTML5	241
Aber tippen ist anstrengend! Checkboxes und Radiobuttons	224	Formulare müssen nicht nach Behörde aussehen – CSS für Forms	244
Wer ist denn nun der Auserwählte?		Übungen! Neue Felder, neue Stile	249
Select-Boxen	228	Alle Dateien laden hoooooch – File Upload	252
Jetzt kommt endlich die Suche!	234		

Kapitel 7: Von Rändern und Schuhkartons

Seitenlayout in HTML und CSS

Seite 255

Die Grundlagen für alles – Block- und Inline-Elemente	256	Der Stapelfix™-Stapelplan	278
Das Box-Model – stapelbares HTML	258	Mehr zu Positionierung	283
Relativ und absolut	262	Eiskalt berechnet	285
Fünf kleine <div>-Container	264	Elemente im Fluss – float und clear	287
Das Gesetz des Kompasses	267	Floatende Layouts	291
Und weiter geht's mit den fünf <div>s	269	Von Boxen und Stapeln	292
Abstände aus der Nähe betrachtet	270	Und so sieht der Stylesheet am Ende aus:	297
10 Liter HTML in einem 5-Liter-<div> – Overflow	272	Semantik statt <div> – was gibt's Neues in HTML5?	298
Schrödinger in seinem Element – Container schubsen	274	Die CSS-Eigenschaft display – warum?	300
Genau dort – absolute Positionierung	276	Wer verdeckt wen? z-index	303
		Das Fenster im Fenster	306

Kapitel 8: ENTlich, eine Website!

Schrödinger setzt das Gelernte zusammen

Eine Website von Anfang an

Seite 309

Eine Website von Anfang an	310	Für die Kunst – die Entengalerie	320
Die Seitenstruktur	313	Entengalerie plus – es geht noch cooler	326
Die Organisation des Stylesheets	318		

Kapitel 9: Schöner wohnen mit CSS3

CSS3

Seite 329

Zum Schutz vor blauen Flecken – runde Ecken ...	330	Die Farbe des Kaffees	362
Rahmenbilder für Bilderrahmen	334	Gerade war gestern – CSS-Transformationen	364
Urlaubsfotos aus den 80ern	338	Jetzt bist du dran mit Drehen und Schieben	367
Licht und Schatten	341	Auf in die dritte Dimension!	370
Die Kiste im Licht – box-shadow	347	Gemeinsam sehen sie stark aus –	
Schlüsselmomente	350	Effekte mit CSS3	372
Und es bewegt sich doch	355	Wie in der Zeitung – mehrspaltiges Layout	379
Und es bewegt sich noch etwas	359	Die richtige Textverteilung	383

Kapitel 10: Jetzt muss es sich aber endlich bewegen

JavaScript

Seite 385

JavaScript, was ist das eigentlich?	386	Zeichen, Zeichen, Zeichenkette	413
Und wie geht es jetzt?	389	Daten rein, Daten raus II: Eingabe	416
Zählen nach Zahlen	391	Übungen zu Strings und Ausgabe	420
Merk's dir für später – Variablen	395	Wenn ... dann	424
Übungen zu Variablen	400	Formulare – bitte geben Sie Ihre Adresse an	430
Zahlentheorie	403	Wenn die Praxis funktioniert, dann fehlt noch	
Daten rein, Daten raus I: Ausgabe	406	die Theorie	435
Woher weiß ich, wenn ein Fehler auftritt?	411	Was? Wie? Wenn? Dann?	438

Kapitel 11: Programmieren mit Bausteinen

Funktionen

Seite 441

So funktioniert's mit Funktionen	449	Wie funktionieren meine Funktionen?	470
Mehr Werte als man zählen kann – Arrays	453	Manchmal geht alles schief – Fehler	472
Eine Übung für zwischendurch	459	Funktionen, Bürger erster Klasse	477
Von vorne bis hinten mit for	461	Funktionen in Funktionen in Funktionen	482
Von Dingen und Zeigern	467		

Kapitel 12: Augen auf, du hast User!

Eventhandler

Seite 487

Reaktionsfreudiges JavaScript – Eventhandler	488	JavaScript im Schaumbad – blubbernde Events ...	508
Die Events mit der Maus	495	Keyboardevents	511
Mehr von der Maus	498	Timeout, Formevents und andere	514
Das Ziel im Auge – event.target	501	Übungen!	516
Gezieltes Mausen	505		

Kapitel 13: Gerade stand das da noch nicht

DOM-Manipulation

Seite 519

Ein DOM für die HTML-Seite	520	Von einem Element zum anderen – navigieren im DOM	538
Gärtnern für Webentwickler – das DOM als Baum	524	Rein, rauf, runter, raus – Elemente erzeugen, einfügen, entfernen und verschieben	542
Des Zauberlehrlings Hausaufgabe	527	Attribute und Styles	548
Mal wieder Wiederholungen – while-Schleifen ...	536	Die Meisterprüfung des DOM-Zauberlehrlings ...	550

Kapitel 14: Schrödingers Welt der Programmierung

Objekte und JSON

Seite 555

Objektorientierung – was und warum?	556	Was steckt drin? for ... in	573
Objekte für Einsteiger	559	Übungen mit Objekten	577
Ran an die Eigenschaften	562	Konstruktoren und Prototypen	579
Und jetzt mit Methoden	567	Vererbung – und niemand muss dafür sterben ...	582
Das Schlüsselwort this und Function Binding	569	Übungen zu Prototypen und Vererbung	588

Kapitel 15: Halt, hiergeblieben! Cookies, WebStorage und File-API

Cookies, WebStorage und File-API

Seite 593

Der Griff in die Keksdose	594	Heute das Dateisystem, morgen die Welt	617
Cookies ganz korrekt	596	Was du schon immer über eine Datei wissen wolltest	618
Cookies selbst backen	599	Dateien lesen - der FileReader	619
Jetzt wird gebacken	600	Dateien in der Praxis	624
Daten, so weit das Auge reicht – Web Storage	505	Das switch-Statement	629
Iterieren über Web Storage	607	Dateien und Bäckereien	633
Das Beispiel am Stück – und mit Objekt!	610	Dateiauswahl – wir können auch anders	638
Mehr zu Local Storage – Events und Limits	613	Und wir können auch noch anders – noch mal Dateiauswahl	640
Von Sandbox zu Sandbox	614		
Die große Datenhalde	616		

Kapitel 16: Alles kann ein Radio sein, oder ein Fernseher, oder sogar eine Leinwand

Multimedia

Seite 645

Bild und Ton im Browser	646	Die Fernbedienung für alles – <audio> und <video> mit JavaScript	652
Die MIME-Types	650	Was alles gehen und schiefgehen kann	657
Die Details	650		

Was war und was kommt mit Multimedia	659	Werkzeug zur Hand, das Diagramm wird transformiert	674
Schrödingers Terrassenradio	662	Und jetzt mit Tabellen-Daten	675
Picasso, Monet, Schrödinger – zeichnen auf dem <canvas>	665	Koordinatenballett	678
Das JavaScript für die Grundausrüstung	667	Kunst und Text	680
Ein Beispiel macht alles klar – das erste Rechteck	668	Auf dem rechten Pfad	686
Transformationen – die Leinwand drehen und strecken	672	Bild im Bild	690
		Farbähnliche Dingsdas	694
		Übungen mit interessanter Überschrift	699
		Leinwand für Fortgeschrittene	703

Kapitel 17: Schrödinger will's wissen

Ajax

Seite 705

Was ist Ajax?	706	Der Rest ist wieder Geschichte – History-API	728
Hallo Server, bitte kommen	710	Die Sache mit dem Fragment	732
Hol dir die Antwort	713	Ich darf aber nicht mit Fremden sprechen – die Same Origin Policy	735
Die königliche POST ist da	716	Ja wo verbinden sie denn hin?	740
Wie Majestät wünschen	719	Jenseits von AJAX – Web Sockets	742
XmlHttpRequest Level 2 – jetzt mit Nutzlast	725		

Kapitel 18: Jedem das Seine

Responsive Webdesign und Mobile Devices

Seite 745

Was ist Responsive Design, und wozu ist es gut?	746	Das Kreuz mit den Bildern	764
Jedem seine Styles – Media Types in CSS2	749	Sture Bilder	768
Media Features – CSS3 schafft neue Möglichkeiten	752	Größer ... größer ... größer ... zu groß!	771
Stapelfix Responsive	753	Sparsamer laden mit data-Attributen	774
Schritt 1: Zuerst wird die Sidebar umpositioniert	756	Was kann so ein Mobildings sonst noch?	778
Schritt 2: Jetzt mit handytauglicher Navigation ...	758	Fingergetatsche	778
All die vielen Bildschirme!	762	Wo zum Teufel bin ich?	781
		Schrödinger unterwegs	788
		Der Verfolger	791

Kapitel 19: Der Blick nach vorn – was geht noch?

Was geht noch?

Seite 793

CSS Bibliotheken und Frameworks	795	Programmieren geht nicht nur im Browser	803
JavaScript-Bibliotheken und neue APIs	799	Reine Handarbeit macht auch nicht glücklich	807
Aber es gibt auch noch andere Ansätze	801	Aber das Wichtigste	808

Kapitel 20: Alles neu macht ECMAScript 2015

ECMAScript 2015

Seite 809

Variablen, solange wir sie brauchen –		Mehr Zuweisung fürs gleiche Geld	822
Block-Scope	810	Strings besser zusammenbauen	826
Die Unveränderlichen	812	Klassen in JavaScript – ja, die gibt's jetzt	827
Vereinfachte Syntax für anonyme Funktionen ...	813	Alles wird super	830
Viel Neues bei Parametern	816	Statische Felder	832
Gut verteilt mit dem Spread-Operator	818	Neue Tricks an alten Typen	833
Einfach mal schleifen lassen – neue Syntax		Internationalisierung – Formatieren für überall ...	837
der for-Schleife	819	Internationalisierung – gut sortiert,	
Neue Datentypen: Sets und Maps	820	und das überall	843

Anhang: Reguläre Ausdrücke und Zeichencodes

Seite 845

Muster für Zeichenketten	846	Zeichencodes	857
Reguläre Ausdrücke in JavaScript	850	Tabelle 1: ASCII – Codes für keypress	858
Die wichtigsten Elemente von regulären		Tabelle 2: Tastencodes für keyup und keydown ...	859
Ausdrücken, kurz zusammengefasst	855		

Index	860
-------------	-----