

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1	Einführung	3
1.1	Die Geschichte	3
1.2	Der Kern.	4
1.3	Was es ist	4
1.4	Was es nicht ist	5
1.5	Was noch zu sagen ist	6
Kapitel 2	Erste Schritte	7
2.1	Farben.	8
2.2	Parameter mit \psset setzen	21
2.3	Maßstäbe und Längen	22
2.4	Koordinaten	24
2.5	pspicture-Umgebung	24
2.6	Leerraum („Whitespace“)	29
Kapitel 3	Koordinatensystem	31
3.1	Grids	32
3.2	Parameter.	33
3.3	Makros	36
3.4	Spezialfälle	39

Kapitel 4	Linien und Polygone	41
4.1	Parameter.	41
4.2	\psline	49
4.3	\qline	49
4.4	\pspolygon	50
4.5	\psframe	50
4.6	\psdiamond	51
4.7	\pstriangle.	51
4.8	Erweiterungen.	52
Kapitel 5	Kreise, Ellipsen und Kurven	53
5.1	Parameter.	53
5.2	Kreise und Ellipsen	56
5.3	Kurven.	61
Kapitel 6	Punkte	65
6.1	Parameter.	65
6.2	\psdot und \psdots.	68
6.3	Erweiterungen.	68
Kapitel 7	Füllen	73
7.1	Parameter.	73
7.2	„Transparente“ Farben	79
7.3	Kreisförmige Farbverläufe.	79
Kapitel 8	Pfeile	81
8.1	Parameter.	82
8.2	Erweiterungen.	86

Kapitel 9	Label	93
9.1	Referenzpunkte	93
9.2	Drehwinkel	94
9.3	Parameter	94
9.4	\rput	95
9.5	\multirput und \rmultiput	95
9.6	\uput	96
9.7	\Rput	97
9.8	\cput	98
9.9	\multips	98
Kapitel 10	Boxen	99
10.1	Parameter	100
10.2	\psframebox	101
10.3	\psdblframebox	102
10.4	\psshadowbox	102
10.5	\pscirclebox	103
10.6	\psovalbox	103
10.7	\psdiabox	103
10.8	\pstribox	104
10.9	Boxgröße	104
10.10	Clipping	105
10.11	Rotieren und Skalieren	106
10.12	Mathematik und Verbatim-Boxen	108
Kapitel 11	Anwenderstile und Anwenderobjekte	111
11.1	Anwenderstile	111
11.2	Anwenderobjekte	112
11.3	\pscustom	112
Kapitel 12	Koordinaten	129
12.1	Punkte	129
12.2	Winkelangaben	134
12.3	Veraltete Makros	134
12.4	Beispiele für \SpecialCoor	135

Kapitel 13	Overlays	137
13.1	Folien	137
13.2	Überschreiben	138
Kapitel 14	Grundlagen	141
14.1	Prologdateien	141
14.2	Spezielle Makros	142
14.3	„Low level“ Makros	147
14.4	„High level“-Makros	150
14.5	„key value“-Interface	152
Kapitel 15	pst-plot: Plotten von Funktionen und Daten	155
15.1	Koordinatenachsen	156
15.2	Plotstile	184
15.3	Plotten von Funktionen	189
15.4	Plotten von Daten	199
15.5	Beispiele	211
Kapitel 16	pst-node: Knoten und Verbindungen	215
16.1	Knotennamen	216
16.2	Parameter	216
16.3	Knoten	225
16.4	\nc-Verbindungen	231
16.5	\pc-Verbindungen	242
16.6	Label	243
16.7	Spezielles	246
16.8	\psmatrix	247
16.9	T _E X und PostScript, eine einseitige Sache	252
Kapitel 17	pst-tree: Bäume	255
17.1	Parameter für Baumknoten	256
17.2	Baumknoten	267
17.3	Label	270
17.4	\skiplevel und \skiplevels	274
17.5	Probleme	275
17.6	Beispiele	275

Kapitel 18	pst-text: Text und Zeichen manipulieren	279
18.1	Textmanipulationen	279
18.2	Zeichenmanipulationen	282
Kapitel 19	pst-fill: Füllen und Parkettieren	287
19.1	Parameter.	288
19.2	Beispiele	292
Kapitel 20	pst-coil: Spulen, Federn und Zickzacklinien	295
20.1	Parameter.	295
20.2	Makros	299
20.3	Knotenverbindungen	301
Kapitel 21	pst-eps: Exportieren von PSTricks-Umgebungen	303
21.1	\TeXtoEPS	304
21.2	\PSTtoEPS	305
21.3	Parameter.	305
21.4	Beispiel	306
Kapitel 22	pst-grad und pst-slope: Farbverläufe und Schatten	307
22.1	pst-grad.	307
22.2	pst-slope	310
22.3	pst-blur: Verschwommene Schatten	318
Kapitel 23	Dreidimensionale Abbildungen	321
23.1	pst-3d: Schatten, Kippen und dreidimensionale Darstellungen	322
23.2	pst-ob3d: Einfache, dreidimensionale Objekte	334
23.3	pst-gr3d: Dreidimensionale Gitter	336
23.4	pst-3dplot: 3D-Parallelprojektionen von Funktionen und Daten	344
23.5	pst-vue3d: 3D-Ansichten	373
Kapitel 24	pst-circ: Erstellen von Schaltbildern	393
24.1	Das Prinzip	393
24.2	Parameter.	394
24.3	Die Objekte.	395
24.4	Logische Bausteine	403

Kapitel 25	pst-geo: Geografische Projektionen	411
25.1	Installation	412
25.2	Parameter.	413
25.3	pst-map2d	421
25.4	pst-map3d	423
25.5	pst-map2dll	424
25.6	pst-map3dll	426
25.7	\pnodeMap und \mapput	428
Kapitel 26	pst-barcode: Barcodes	435
26.1	Die Optionen.	435
26.2	Mögliche Barcodes	438
Kapitel 27	pst-bar: Balkendiagramme	445
27.1	Daten	445
27.2	Parameter.	445
27.3	Makros	449
Kapitel 28	Mathematische Funktionen	453
28.1	pst-math – Erweiterte PostScript-Funktionen.	453
28.2	pst-func: Spezielle Funktionen	456
Kapitel 29	pst-eucl: Euklidische Geometrie	477
29.1	Parameter.	477
29.2	Makros	489
29.3	Anwendungsbeispiel.	507
Kapitel 30	pstricks-add: Erweiterte Grundfunktionen	509
30.1	Mathematische Funktionen auf $\TeX$ -Ebene.	510
30.2	\psrotate: Rotieren von Objekten	512
30.3	\psbrace	512
30.4	Knoten und Linien	514

Kapitel 31	pst-labo: Chemische Geräte	537
31.1	Parameter	537
31.2	Vordefinierte Farben und Stile	551
31.3	Makros	552
31.4	Basisobjekte	557
31.5	Beispiele	557
Kapitel 32	UML-Diagramme	561
32.1	pst-uml	561
32.2	uml	572
Kapitel 33	Weitere PSTricks-Pakete	579
33.1	Linguistik	579
33.2	Mathematik	584
33.3	Naturwissenschaften	592
33.4	Informationstechnik	617
33.5	Verschiedenes	624
33.6	multido	632
Kapitel 34	Spezielles ...	633
34.1	Gouraud-Färbung	633
34.2	Transparenz	635
Kapitel 35	PSTricks in Präsentationen	639
35.1	powerdot	640
35.2	beamer	657
Kapitel 36	Beispiele	659
Anhang A	Tabellen	703
A.1	Zusammenstellung der Parameter	703
A.2	Zusammenfassung aller Makros	713

Anhang B	PostScript	721
B.1	Die mathematischen PostScript-Funktionen	721
B.2	Die nicht-mathematischen PostScript-Funktionen	722
B.3	Die PostScript-Definitionen von <code>pstricks.pro</code>	726
B.4	Die Namen der PSTricks-Dictionaries	727
Anhang C	Bekannte Fehler	729
C.1	<code>pstricks</code>	729
C.2	<code>pst-plot</code>	730
C.3	<code>pst-node</code>	731
Anhang D	PDF-Ausgabe	735
D.1	<code>ps2pdf</code>	736
D.2	<code>pst-pdf</code>	736
D.3	<code>pdftricks</code>	742
D.4	<code>VT_EX</code>	743
Anhang E	Fehler und Hilfe	745
E.1	Häufige Fehler	745
E.2	Hilfe	746
E.3	Paketverzeichnis	746
	Index der Befehle und Begriffe	753
	Personen	785