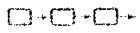


Vorwort 4



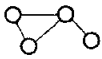
I Die rekursive Datenstruktur Liste

1 Einführung der Datenstruktur Schlange 5
 2 Trennung von Struktur und Inhalt 11
 3 Die Liste und ihre rekursiven Methoden 18
 4 Liste in perfekter Komposition 37
 5 Die Datenstruktur Stapel – eine Spezialform der Liste 43
Zum Weiterlesen
 L1 Termauswertung 48



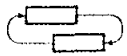
II Die rekursive Datenstruktur Baum

6 Eine Liste umstrukturieren 49
 7 Geordneter Binärbaum 58
 * Methodenseite: Programme testen 72
 8 Baum in perfekter Komposition 75
 9 Bäume mit rekursiven Aufrufen durchlaufen 83
Zum Weiterlesen
 L2 Definition von Bäumen 93
 L3 Fraktale – Selbstähnlichkeit 94



III Die Datenstruktur Graph

10 Kennzeichen von Graphen 96
 11 Darstellung von Graphen 102
 12 Graphendurchlauf 110
 13 Graphendurchlauf – Vertiefung 116
Zum Weiterlesen
 L4 Navigationssysteme 125
 L5 Systematische Lösungssuche – Backtracking 126
 L6 Auch Profis machen Fehler 129



IV Softwareentwicklung

14 Projektorganisation leicht gemacht 130
 15 Gute Planung ist das halbe Leben – vom Auftrag zum Systementwurf 133
 16 Entwurfsmuster 146
 17 Umsetzungsstrategien 153
 18 Projektbeispiele 157
Zum Weiterlesen
 L7 Methodenseite: Entwurfsmuster als Beispiel für gutes Programmdesign 159



Werkzeugkasten

1 Vokabelheft Java – Python – Delphi 162
 2 Methodenseite: Entwicklungsumgebung für grafische Bedienoberflächen 168
 3 Datenbankbindung 169

Grundwissen 172

Stichwortverzeichnis 176