

Inhaltsverzeichnis

1. Grundlagen	1
1.1 Die <u>Merkmale</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft.....	1
1.1.1 <i>Ausgangsfeld:</i> Unternehmensgründung.....	1
1.1.2 <i>Anwendungsfeld:</i> Digitale Wirtschaft/E-Business.....	5
1.1.3 <i>Forschungsfeld:</i> E-Entrepreneurship/E-Venture	9
1.1.4 <i>Umsetzungsfeld:</i> M-Entrepreneurship	15
1.1.5 <i>Entwicklungsfeld:</i> T-Entrepreneurship	21
1.1.6 <i>Zukunftsfeld:</i> V-Entrepreneurship	25
1.2 Die <u>Bereiche</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft	30
1.2.1 <i>Web 1.0:</i> E-Procurement-, E-Shop- und E-Marketplace-Systeme.....	32
1.2.2 <i>Web 2.0:</i> E-Community- und E-Company-Systeme	61
1.2.3 <i>Web 3.0:</i> E-Desk-Systeme.....	82
1.3 Die <u>Akteure</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft	96
1.3.1 <i>Kapitalnehmer:</i> Startup-Gründer.....	96
1.3.2 <i>Kapitalgeber:</i> Startup-Investoren.....	102
1.3.3 <i>Unterstützer:</i> Startup-Ecosystem.....	106
1.4 Die <u>Faktoren</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft	115
1.4.1 <i>Ausgangspunkt:</i> Management und Produkt.....	115
1.4.2 <i>Umsetzung:</i> Prozesse und Marktzugang.....	117
1.4.3 <i>Notwendigkeit:</i> Finanzen	119
1.5 Die <u>Phasen</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft	120
1.5.1 <i>Early Stage:</i> Ideenfindung, -formulierung und -umsetzung	121
1.5.2 <i>Expansion Stage:</i> Ideenintensivierung	123
1.5.3 <i>Later Stage:</i> Ideenfortführung und/oder -diversifikation.....	124
1.6 Die <u>Struktur</u> der Unternehmensgründung in der Digitalen Wirtschaft	125
Übungsaufgaben	129
Klausuraufgaben.....	132
Literatur zum Kapitel (Auswahl).....	139

2. Ideenfindung.....	141
2.1 Der Erfolgsfaktor „Management“ in der Ideenfindungsphase.....	141
2.1.1 <i>Voraussetzungen für Gründer</i> in der Digitalen Wirtschaft	141
2.1.1.1 Die Persönlichkeit	142
2.1.1.2 Die Motivation und Interessen	145
2.1.1.3 Die Kompetenzen	146
2.1.2 <i>Anforderungen an Gründer</i> in der Digitalen Wirtschaft	149
2.1.2.1 Das Fach- und Spezialwissen	149
2.1.2.2 Die Teamfähigkeit.....	151
2.2 Der Erfolgsfaktor „Produkt“ in der Ideenfindungsphase	154
2.2.1 <i>Methoden zur Limitation</i> der Ideensuche in der Digitalen Wirtschaft	154
2.2.1.1 Die Kompetenz-Analyse	156
2.2.1.2 Die Szenario-Technik.....	158
2.2.1.3 Die Suchfeld-Analyse.....	161
2.2.2 <i>Methoden zur Identifikation</i> der Idee in der Digitalen Wirtschaft	163
2.2.2.1 Die Kreativitätstechniken	164
2.2.2.2 Die Experteninterviews	169
2.2.3 <i>Methoden zur Evaluation</i> der Idee in der Digitalen Wirtschaft.....	170
2.2.3.1 Das Scoring-Modell	171
2.2.3.2 Die Wirtschaftlichkeitsanalyse	173
2.3 Der Erfolgsfaktor „Prozesse“ in der Ideenfindungsphase	176
2.3.1 <i>Identifikation von Prozessen</i> in der Digitalen Wirtschaft	176
2.3.1.1 Die elektronische Wertschöpfung	177
2.3.1.2 Der elektronische Wertschöpfungsprozess	180
2.3.2 <i>Spezifikation von Prozessen</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	181
2.3.2.1 Die ereignisgesteuerte Prozesskette.....	182
2.3.2.2 Die kundenorientierte Prozesskette	185
2.4 Der Erfolgsfaktor „Marktzugang“ in der Ideenfindungsphase	188
2.4.1 <i>Identifikation des Marktauftritts</i> in der Digitalen Wirtschaft	188
2.4.1.1 Der Marken- und Domainname	189
2.4.1.2 Die Unternehmenspositionierung	193
2.4.2 <i>Identifikation der Marktstruktur</i> in der Digitalen Wirtschaft	196
2.4.2.1 Die Marktteilnehmer	196
2.4.2.2 Die Multiplikatoren	198

2.5 Der Erfolgsfaktor „ <u>Finanzen</u> “ in der Ideenfindungsphase	200
2.5.1 <i>Basis der Unternehmensfinanzierung</i> in der Digitalen Wirtschaft	201
2.5.1.1 Die strategie-bestimmende Finanzierung	202
2.5.1.2 Die strategie-erfüllende Finanzierung	204
2.5.2 <i>Möglichkeiten der Pre-Seed-Finanzierung</i> in der Digitalen Wirtschaft....	205
2.5.2.1 Das Bootstrapping	208
2.5.2.2 Die staatliche Förderung	209
<i>Übungsaufgaben</i>	212
<i>Klausuraufgaben</i>	216
<i>Literatur zum Kapitel (Auswahl)</i>	221
 3. Ideenformulierung	223
3.1 Der Erfolgsfaktor „ <u>Management</u> “ in der Ideenformulierungsphase	223
3.1.1 <i>Beschreibung des Gründerteams</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	223
3.1.1.1 Die Qualifikation	224
3.1.1.2 Die Vision	226
3.1.2 <i>Beschreibung der Gründungsstruktur</i> in der Digitalen Wirtschaft	228
3.1.2.1 Die Rollenverteilung	228
3.1.2.2 Die Beteiligungsverhältnisse	230
3.1.3 <i>Beschreibung der Gründungsordnung</i> in der Digitalen Wirtschaft	233
3.1.3.1 Der Organisationsaufbau	234
3.1.3.2 Die Organisationsstruktur.....	237
3.2 Der Erfolgsfaktor „ <u>Produkt</u> “ in der Ideenformulierungsphase	240
3.2.1 <i>Beschreibung des Produktes</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	240
3.2.1.1 Der elektronische Mehrwert	241
3.2.1.2 Das Alleinstellungsmerkmal	244
3.2.1.3 Die Schutzmöglichkeiten	245
3.2.1.4 Das Entwicklungspotenzial	247
3.2.2 <i>Beschreibung des Geschäftsmodells</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	250
3.2.2.1 Der elektronische Geschäftsbereich	250
3.2.2.2 Das elektronische Geschäftskonzept	254
3.2.3 <i>Beschreibung des Produktumfeldes</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	257
3.2.3.1 Die Marktanalyse	257
3.2.3.2 Die Kundenanalyse.....	260
3.2.3.3 Die Wettbewerbsanalyse	263
3.2.3.4 Die SWOT-Analyse	268

3.3	Der Erfolgsfaktor „ <u>Prozesse</u> “ in der Ideenformulierungsphase	270
3.3.1	<i>Beschreibung des Unternehmensaufbaus</i> in der Digitalen Wirtschaft	271
3.3.1.1	Der Standort	271
3.3.1.2	Die Rechtsform	273
3.3.2	<i>Beschreibung des Technologieaufbaus</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	292
3.3.2.1	Die Technologieanforderungen	292
3.3.2.2	Die Technologieentscheidungen	297
3.3.2.3	Das Zahlungssystem.....	303
3.3.3	<i>Beschreibung des Organisationsaufbaus</i> in der Digitalen Wirtschaft	309
3.3.3.1	Die Ressourcenplanung	310
3.3.3.2	Die Projektplanung	312
3.3.3.3	Die Meilensteinplanung	313
3.4	Der Erfolgsfaktor „ <u>Marktzugang</u> “ in der Ideenformulierungsphase.....	316
3.4.1	<i>Beschreibung des Markteintritts</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	316
3.4.1.1	Die Produktstrategie	316
3.4.1.2	Die Preisstrategie.....	318
3.4.1.3	Die Kommunikationsstrategie	324
3.4.1.4	Die Vertriebsstrategie	338
3.4.2	<i>Beschreibung von Kooperationen</i> in der Digitalen Wirtschaft	340
3.4.2.1	Die Kooperationsziele	341
3.4.2.2	Der Kooperationsinhalt	342
3.4.2.3	Die Cross-Channel-Kooperation	344
3.5	Der Erfolgsfaktor „ <u>Finanzen</u> “ in der Ideenformulierungsphase	348
3.5.1	<i>Beschreibung der Finanzplanung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	348
3.5.1.1	Die Umsatz- und Kostenplanung.....	350
3.5.1.2	Die Liquiditätsplanung	355
3.5.2	<i>Möglichkeiten der Seed-Finanzierung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	357
3.5.2.1	Die Bankkredite und -darlehen	357
3.5.2.2	Der Businessplan-Wettbewerb	359
3.5.2.3	Der Business Angel	360
3.5.2.4	Das Crowdfunding	363
	<i>Übungsaufgaben</i>	366
	<i>Klausuraufgaben</i>	370
	<i>Literatur zum Kapitel (Auswahl)</i>	375

4. Ideenumsetzung	377
4.1 Der Erfolgsfaktor „ <u>Management</u> “ in der Ideenumsetzungsphase	377
4.1.1 <i>Unternehmenssteuerung</i> in der Digitalen Wirtschaft	377
4.1.1.1 Die Unternehmensführung	378
4.1.1.2 Der Beirat/Aufsichtsrat.....	380
4.1.2 <i>Personalsteuerung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	384
4.1.2.1 Die Personalsuche und -auswahl	387
4.1.2.2 Das Personalmanagement.....	389
4.2 Der Erfolgsfaktor „ <u>Produkt</u> “ in der Ideenumsetzungsphase	394
4.2.1 <i>Produktpositionierung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	394
4.2.1.1 Der Marken- und Produktaufbau	395
4.2.1.2 Die Marken- und Produktakzeptanz	408
4.2.2 <i>Wettbewerbspositionierung</i> in der Digitalen Wirtschaft	413
4.2.2.1 Der Speed-Leader.....	414
4.2.2.2 Der Topical-Leader	415
4.3 Der Erfolgsfaktor „ <u>Prozesse</u> “ in der Ideenumsetzungsphase.....	416
4.3.1 <i>Projektmanagement</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	416
4.3.1.1 Die Projektorganisation	417
4.3.1.2 Die Projektimplementierung	420
4.3.2 <i>Softwareentwicklung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	430
4.3.2.1 Die Bausteine der Internetapplikation	431
4.3.2.2 Die Architektur der Internetapplikation	436
4.3.2.3 Die Basisprozesse der Internetapplikation	439
4.3.3 <i>Controlling</i> in der Digitalen Wirtschaft	449
4.3.3.1 Die quantitativen Werttreiber	452
4.3.3.2 Die qualitativen Werttreiber	454
4.4 Der Erfolgsfaktor „ <u>Marktzugang</u> “ in der Ideenumsetzungsphase	456
4.4.1 <i>Markteintrittsstrategie</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	456
4.4.1.1 Die Pionier- und Folgerstrategie	457
4.4.1.2 Das Marktanteilswachstum	459
4.4.2 <i>Markteintrittssicherung</i> in der Digitalen Wirtschaft	461
4.4.2.1 Das Key-Account-Management	461
4.4.2.2 Das Vertrauensmanagement.....	463

4.5 Der Erfolgsfaktor „ <u>Finanzen</u> “ in der Ideenumsetzungsphase	467
4.5.1 <i>Basis der Unternehmensbeteiligung</i> in der Digitalen Wirtschaft	467
4.5.1.1 Der Beteiligungsablauf.....	468
4.5.1.2 Die Beteiligungsprüfung	469
4.5.1.3 Die Beteiligungsbewertung	473
4.5.2 <i>Möglichkeiten der Startup-Finanzierung</i> in der Digitalen Wirtschaft	478
4.5.2.1 Das Venture-Capital-Unternehmen	479
4.5.2.2 Das Corporate-Venture-Capital-Unternehmen	482
<i>Übungsaufgaben</i>	486
<i>Klausuraufgaben</i>	489
<i>Literatur zum Kapitel (Auswahl)</i>	495

5. Ideenintensivierung und -fortführung 497

5.1 Der Erfolgsfaktor „ <u>Management</u> “ in der Ideenintensivierungsphase	497
5.1.1 <i>Unternehmenskommunikation</i> in der Digitalen Wirtschaft	497
5.1.1.1 Die Team-Kommunikation.....	498
5.1.1.2 Das Team-Management	503
5.1.2 <i>Marktkommunikation</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	507
5.1.2.1 Die Stakeholder	507
5.1.2.2 Die Shareholder.....	510
5.2 Der Erfolgsfaktor „ <u>Produkt</u> “ in der Ideenintensivierungsphase	516
5.2.1 <i>Produktentwicklung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	517
5.2.1.1 Das Data Mining	519
5.2.1.2 Das Database Marketing	522
5.2.1.3 Die Customer Integration	525
5.2.2 <i>Produkterweiterung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	527
5.2.2.1 Das Cross- und Up-Selling.....	527
5.2.2.2 Das Bonuspunkte-Programm.....	529
5.3 Der Erfolgsfaktor „ <u>Prozesse</u> “ in der Ideenintensivierungsphase	531
5.3.1 <i>Wachstumsmanagement</i> in der Digitalen Wirtschaft	532
5.3.1.1 Die Wachstumsnotwendigkeit und -fähigkeit	532
5.3.1.2 Die Wachstumsstrategien	537
5.3.2 <i>Business Reengineering</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	539
5.3.2.1 Das Prozessmanagement	540
5.3.2.2 Die Prozessanpassung	543

5.3.3	<i>Krisenmanagement</i> in der Digitalen Wirtschaft	545
5.3.3.1	Die Krisenursachen	546
5.3.3.2	Die Krisenerkennung.....	551
5.3.3.3	Die Krisenbewältigung.....	553
5.4	Der Erfolgsfaktor „ <i>Marktzugang</i> “ in der Ideenintensivierungsphase	554
5.4.1	<i>Internationalisierung</i> in der Digitalen Wirtschaft	555
5.4.1.1	Die Internationalisierungsbasis	555
5.4.1.2	Die Internationalisierungsstrategien	559
5.4.2	<i>Customer Relationship Management</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	563
5.4.2.1	Die Kundeninformationen	564
5.4.2.2	Die Kundenbindung	567
5.4.2.3	Das Kundenbeschwerdemanagement	569
5.5	Der Erfolgsfaktor „ <i>Finanzen</i> “ in der Ideenintensivierungsphase	572
5.5.1	<i>Basis des Beteiligungsverkaufs</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	573
5.5.1.1	Der Trade Sale und Secondary Purchase.....	575
5.5.1.2	Die Buy-Back-Option.....	579
5.5.1.3	Der Börsengang (IPO).....	580
5.5.2	<i>Möglichkeiten der Folge-Finanzierung</i> in der Digitalen Wirtschaft.....	584
5.5.2.1	Die Bridge-Finanzierung	584
5.5.2.2	Die MBO/MBI-Finanzierung	586
	<i>Übungsaufgaben</i>	589
	<i>Klausuraufgaben</i>	592
	<i>Literatur zum Kapitel (Auswahl)</i>	597
6.	Exkurs: E-Business-Model-Generator	599
6.1	Der <u>Handlungsrahmen</u> für elektronische Geschäftsmodelle.....	599
6.1.1	<i>Ausgangslage:</i> Digitale Transformation.....	600
6.1.2	<i>Anwendungsfeld:</i> Digitale Geschäftsprozesse	601
6.2	Die <u>Handlungsstruktur</u> für elektronische Geschäftsmodelle	604
6.2.1	<i>Basisebene:</i> Kundenproblem und Lösungsansatz	606
6.2.2	<i>Angebotsebene:</i> Mehrwerte und Plattformen	609
6.2.3	<i>Nachfrageebene:</i> Zielgruppe und Marketing.....	611
6.2.4	<i>Implementierungsebene:</i> Prozesse und Technologien	613
6.2.5	<i>Finanzebene:</i> Einnahmen und Kosten	616

6.3 Das <u>Handlungsergebnis</u> für elektronische Geschäftsmodelle	619
Übungsaufgaben	628
Klausuraufgaben.....	629
Literatur zum Kapitel (<i>Auswahl</i>).....	631
Glossar	633
Literaturverzeichnis	641
Stichwortverzeichnis.....	699
Autor	714