

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	3
How to use	8
Buchstruktur	8
Buch oder E-Book?	12
Hard- und Software	13
Medien verstehen	17
1.1 Medienkompetenz	18
1.1.1 Begriffsbestimmung	18
1.1.2 Dimensionen der Medienkompetenz	19
1.2 Didaktisches Potenzial digitaler Medien	26
1.2.1 Dokumentenkamera	27
1.2.2 Interaktives Whiteboard	28
1.2.3 Tablets	29
1.2.4 Smartphones	30
1.2.5 Zusammenfassung	31
1.3 Medienrecht und -recherche	34
1.3.1 Urheberrecht	35
1.3.2 Bildrecht	40
1.3.3 Nutzungsrecht	43
1.3.4 Datenschutzrecht	45
1.3.5 Medienrecherche im Internet	46
1.3.6 Suchstrategien	47
1.3.7 Medienquellen	49
Medien erstellen	53
2.1 Dateiverwaltung	54
2.1.1 Apps	56
2.1.2 Dateien lokal verwalten	59

2.1.3	Dateien in der Cloud verwalten	61
2.1.4	Dateien übertragen	66
2.1.5	Dateien drucken	69
2.1.6	Moodle Mobile	71
2.2	Text	72
2.2.1	Texte verarbeiten	73
2.2.2	Schrift und Layout	75
2.3	Farbe	78
2.3.1	Farbharmonie als Gleichklang	80
2.3.2	Farbharmonie als Kontrast	82
2.4	Fotos	84
2.4.1	Einfach mal fotografieren	85
2.4.2	Fotos verwalten	88
2.4.3	Grundlagen der Bildgestaltung beachten	91
2.4.4	Fotos bearbeiten	96
2.4.5	Screenshots erstellen und verwalten	105
2.5	Grafik	106
2.5.1	Selbst zeichnen	107
2.5.2	Zeichnen mit vorgegebenen Elementen	109
2.5.3	Diagramm lokal erstellen	112
2.5.4	Diagramm online erstellen	115
2.6	Video	118
2.6.1	Video verstehen	119
2.6.2	Video schauen	125
2.6.3	Video aufnehmen	129
2.6.4	Video bearbeiten	132
2.7	Sound	138
2.7.1	Eigene Aufnahmen machen	139
2.7.2	Podcasts einsetzen	145
2.8	Interaktive Tafelbilder	150
2.8.1	Open-Sankoré installieren	151

2.8.2	Interaktive Tafelbilder erstellen	154
2.8.3	Dokumente verwalten	162
2.9	Interaktive Tafelbilder mit dem Tablet	166
2.9.1	Interaktive Tafelbilder erstellen	167
2.9.2	Tafelbild als Video aufzeichnen	172
2.9.3	Dokumente verwalten	174
2.10	Präsentation	178
2.10.1	Präsentation am Laptop erstellen	179
2.10.2	Präsentation mit dem Tablet erstellen	187
	 Medien einsetzen	 195
3.1	Technische Vorbereitung	196
3.1.1	Laptop an Beamer anschließen	197
3.1.2	Internetzugang über Smartphone nutzen	200
3.1.3	Tablet/Smartphone am Beamer anschließen	204
3.1.4	Tablet/Smartphone mit Lautsprecher verbinden	208
3.1.5	Interaktives Whiteboard vorbereiten	210
3.1.6	Dokumentenkamera anschließen	213
3.2	Tablet und Smartphone	216
3.2.1	Tablet als interaktive Tafel nutzen	217
3.2.2	Mit dem Tablet präsentieren	221
3.2.3	Mit PDF-Dateien arbeiten	224
3.2.4	Mit einem Klassensatz Tablets arbeiten	228
3.2.5	Smartphone/Tablet als Dokumentenkamera nutzen	231
3.3	Interaktives Whiteboard	232
3.3.1	Tafelfunktionen nutzen	233
3.3.2	Mit PDF-Dateien arbeiten	236
3.3.3	Mit Programmen oder im Internet arbeiten	239
3.3.4	Mit einer Dokumentenkamera arbeiten	241

Anhang	243
4.1 Glossar	244
4.2 Index	252
4.3 Quellenverzeichnis	255