

# Inhaltsverzeichnis

---

<b>1</b>	<b>Grundlagen und Überblick</b> .....	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Komplexität: einfache und komplexe Probleme</b> .....	<b>5</b>
2.1	Das Problem .....	6
2.2	Einfache Probleme .....	9
2.2.1	Umfang des einfachen Problems .....	11
2.2.2	Einbettung des einfachen Problems .....	13
2.2.3	Zeit und einfache Probleme .....	14
2.3	Komplexität: komplexe Probleme .....	16
2.3.1	Anzahl der Variablen .....	18
2.3.2	Vernetztheit .....	19
2.3.3	Dynamik .....	20
<b>3</b>	<b>Gedächtnis: Informationsverarbeitung in der kognitiven Architektur</b> .....	<b>23</b>
3.1	Kognition .....	24
3.2	Information .....	26
3.2.1	Informationsverarbeitung – Grundlagen der Computermetapher .....	29
3.2.2	Informationsverarbeitung – Symbole .....	30
3.2.3	Informationsverarbeitung der höheren kognitiven Funktionen – Inferenzen .....	31
3.3	Architekturen der Kognition .....	33
3.3.1	MEKIV .....	34
3.3.2	ACT-R .....	36
3.3.3	Working Memory .....	40
<b>4</b>	<b>Problemlösen: Problemlösendes Denken als Informationsverarbeitung</b> .....	<b>45</b>
4.1	Situation .....	46
4.1.1	Situationstheorie und potenzielle Information .....	47
4.1.2	Intransparenz .....	47
4.1.3	Polytelie .....	48
4.2	Der Problemraum .....	50
4.2.1	Dimensionen von Information .....	50
4.2.2	Biologischer Code und kultureller Code im Problemraum .....	57
4.2.3	Neuer Code im Problemraum .....	59
4.3	Problemlösendes Denken – vom Problemraum zum Planungsraum .....	71
4.3.1	Die Selektion als Transformation .....	75
4.3.2	Von der Episode zu den Epistemen .....	86
4.4	Problemlösendes Denken in komplexen Systemen .....	102
<b>5</b>	<b>Epilog</b> .....	<b>107</b>
	<b>Serviceteil</b> .....	<b>117</b>
	Literatur .....	118
	Stichwortverzeichnis .....	123