

# Inhalt

## Einführung

Vorwort, Einführung, Zielsetzung und Statements..... 8

## Teil 1 Define ..... 18

1.1 Einführung..... 20

1.2 Veränderungen zu nicht-digitalen Modellierungen ..... 32

1.3 Das DVC Framework..... 42

1.4 Von einfach zu komplex: Entwicklungsstufen, Betrachtungsperspektiven..... 54

1.5 Kernfunktionen des Frameworks und  
Verbindung zu anderen Aufgabenbereichen ..... 72

## Teil 2 Design ..... 80

2.1 Einführung..... 82

2.2 Plattformen..... 104

2.3 Leistungen und Gratifikationen..... 128

2.4 Performancegruppen..... 168

2.5 Schnittstellen und Accessnetzwerke ..... 190

<b>2.6</b>	<b>Transaktionen.....</b>	<b>216</b>
<b>2.7</b>	<b>Dominante Designs.....</b>	<b>236</b>
<b>Teil 3 Discover.....</b>		<b>248</b>
<b>3.1</b>	<b>Digitale Transformation und das DVC Framework .....</b>	<b>250</b>
<b>3.2</b>	<b>Digitale Umwelt und das DVC Framework.....</b>	<b>274</b>
<b>3.3</b>	<b>Transaktionskostentheorie und das DVC Framework .....</b>	<b>308</b>
<b>3.4</b>	<b>DVC Framework und Graphentheorie.....</b>	<b>316</b>
<b>3.5</b>	<b>DVC Framework und Informationstheorie .....</b>	<b>328</b>
<b>3.6</b>	<b>DVC Framework und Entscheidungstheorie .....</b>	<b>340</b>
<b>3.7</b>	<b>DVC Framework, Spieltheorie und Geschäftsmodelle als Spiele .....</b>	<b>348</b>
	<b>Literatur.....</b>	<b>358</b>