

Inhalt

Zur Einführung	
<i>Klaus Waldmann und Ole Jantschek</i>	13
Die Bildung im digitalen Wandel – zwischen Abwehrschilden und Trojanischen Pferden	
<i>Ein Streitgespräch zwischen Guido Brombach und Jöran Muuß-Merholz</i>	15
Konzept, Fragestellungen und Ziele des Projekts „Shape the Future“	
<i>Klaus Waldmann</i>	25
Digitale Medien in der Praxis politischer Jugendbildung	33
A) Lokale Sozialräume gestalten	
1. Schweriner StadtRaumLabor – Zwischen Paulskirche und Facebook	
<i>Burkhard Schmidt</i>	34
2. Wo sind Plätze für Jugendliche?	
Google Maps und Minecraft als Tools der Stadt- und Regionalentwicklung	
<i>Tobias Thiel</i>	39
3. Mein Haus – meine Gemeinde – mein Leben	
<i>Michael Grunewald</i>	44
B) Ideen und Aktionen zur Beschäftigung mit globaler Zukunft	
1. Zukunftsideen statt Krise	
Jugendliche bloggen ihre Wünsche und Visionen für Europa	
<i>Ole Jantschek, Simone Schad-Smith</i>	50
2. „Klima.Camp“	
Von der Tagung zum Schülernetzwerk KliMotion	
<i>Simone Schad-Smith</i>	55
3. „Mach's grün!“ – Jugendliche entwickeln Ideen für nachhaltiges Leben in der Stadt	
<i>Ole Jantschek</i>	60
4. Internationaler Aktionstag für Klimagerechtigkeit	
<i>Ann-Katrin Knemeyer</i>	66
	5

C) Spielerische Erkundungen mit Caches und Apps	
1. Meine Stadt – meine Rechte – meine Welt Geocaching in der politischen Bildung mit Kindern <i>Tobias Thiel</i>	71
2. Die vireale Stadt – eine Stadterkundung mit Actionbound <i>Michael Grunewald</i>	77
3. Der Natur auf der Spur – mit Geocaching und Actionbound <i>Uwe Jakubczyk</i>	81
D) Jugendbeteiligung und das Mitmachnetz	
1. Online und vor Ort Engagement mit Storytelling, Kampagnen und vernetztem Arbeiten <i>Ole Jantschek</i>	85
2. Netzpolitischer Salon Crossmediale Akademiarbeit zu Themen der digitalen Gesellschaft <i>Tobias Thiel</i>	91

Zur Relevanz der Arbeit mit digitalen Medien in der politischen
Jugendbildung

A) Herausforderung für Bildung: Veränderungen im Umgang mit Information und Kommunikation verstehen <i>Petra Grell</i>	97
B) Neue Formate politischer Jugendbildung <i>Uwe Jakubczyk, Burkhard Schmidt</i>	107
C) Digitale Spielwelten in der politischen Jugendbildung <i>Michael Grunewald, Tobias Thiel</i>	118
D) Politisches Handeln in der digitalen Demokratie <i>Ann-Katrin Knemeyer, Ole Jantschek</i>	130
E) Perspektive Zukunft als Fragestellung in der politischen Jugendbildung <i>Klaus Waldmann</i>	144

Perpetual Beta? – Die Praxis politischer Jugendbildung und der
digitale Wandel

<i>Ole Jantschek, Klaus Waldmann</i>	157
--	-----

Glossar	167
---------------	-----

Literatur	173
-----------------	-----

Autorinnen und Autoren	187
------------------------------	-----