Themen

			·
	Wiederholung und Vertiefung	4 - 17	
+1-	Weißt du das noch? Kannst du das noch?	4 - 9	Rechnen im Zahlenraum bis 100 festigen
	Kreative Aufgaben: Minus-Trauben	10	Kreative Aufgaben zum Subtrahieren, Addieren und Ergänzen
-6	-	11	Modellieren: In Sachsituationen Fragen und Lösungen entwickeln
33	Sachrechnen	12	Zahlensätze des Einmaleins festigen
	Multiplizieren und Dividieren	13	Zusammenhänge beim Einmaleins erkennen und anwenden
3	Kreative Aufgaben: Multi-Pack		Sprech- und Schreibweisen bei Zeitangaben kennen und
	Zeit	14 15	anwenden; Zeitspannen berechnen
	Kreative Aufgaben: Kugelbahn und	16	Kreative Aufgaben zu den vier Grundrechenarten
	Ziffernkarten		Medite Adjusted and the district and the second and
	Zahlenstrahl bis 200	17	
	Aufbau des Tausenders	18 – 27	
+1-			D. C. Jan D. Jalana and Jan Challen and April
	Hunderter, Zehner, Einer	19 - 21	Prinzip der Bündelung und der Stellenwertschreibweise verstehen
	Quersumme	22	Unterschied und Zusammenhang von Ziffer und Zahl verstehen
	Zahlenblick schärfen	23	Argumentieren: Struktur der Zahldarstellung beachten und nutzen
	Hundertertafeln	24	Darstellen: Analogen Aufbau der Hunderter verstehen und nutzen
	1000 Meter	25	Zahlvorstellung am Beispiel von Kilometer und Meter vertiefen
	Zahlenstrahl	26 - 27	Zahlen vergleichen, Nachbarbeziehungen zwischen Zahlen beschreiben (Vorgänger, Nachfolger, Nachbarzehner, -hunderter)
. (Quader und Würfel	28 – 31	
\tilde{Z}	Quader und Würfel	28 29	Modelle herstellen
(A)	Würfelnetze	30 - 31	Würfel in der Vorstellung kippen und Würfelnetze finden
	Flexibles Addieren und Subtrahieren	32 – 47	
+ -	Rechnen in einem Hunderter	3.3	Analogie zum Rechnen im ersten Hunderter erkennen und nutzen
• -			Problemlösen und Kommunizieren: Eigene Rechenwege finden,
	Addieren über den Hunderter	34 - 35	beschreiben und anwenden; Aufgabenfolgen fortsetzen
	Subtrahieren über den Hunderter	36 38	Problemlösen und Kommunizieren: Eigene Rechenwege finden, beschreiben und anwenden; Aufgabenfolgen fortsetzen
	Zahlenrätsel	39	Fachbegriffe verstehen; Problemlösen: Zusammenhang zwischen Operation und Umkehroperation anwenden
	Rechnen mit großen Zahlen	56) A1	Rechenstrategien anwenden; ungefähre Größenordnung der Ergebnisse angeben
	Kommaschreibweise bei Geld	42 - 43	Schreibweisen von Geldbeträgen kennen und damit rechnen
	Ergänzen		Rechenstrategien bei der Umkehrung der Fragestellung nutzen;
	-	34 45	durch Abziehen oder Ergänzen aufgabenabhängig subtrahieren
	Rechen-Olympiade	46 - 47	Kenntnisse und Fortschritte bewusst machen
3	Größen und Sachrechnen	48 – 57	
	Gramm und Kilogramm	10 51	Gewichte vergleichen, ordnen und benennen
3	Sachrechnen Versuchen Fall Faces B. J.	52 - 55	Modellieren: Rechentabellen und Skizzen als Lösungshilfen nutzen
	Versuchen – Erklären – Rechnen – Antworten	56	Problemstellungen erschließen, Argumentieren, angemessene
			Lösungswege finden, Antworten überprüfen
+1-	Multiplizieren großer Zahlen	58 - 73	
-	Einmaleins mit 11, 12 und 25	59 (50	Kenntnis der Einmaleinsreihen erweitern
,	Einmaleins mit Zehnern	61 - 62	Zahlensätze des Zehner-Einmaleins kennen
	Kreative Aufgaben: Multi-Schiff	0.3	Kreative Aufgaben zur Multiplikation und Addition; Zusammenhänge (Distributivgesetz) erkennen und anwenden
	Multiplizieren von Zehner-Einer-Zahlen	+s4 - 6 <i>7</i>	Kommunizieren: Multiplikationsaufgaben mit Zerlegungs-
	Multiplizieren mit Geld	63	strategien lösen; Fehlerquellen bewusst machen Mit Geldbeträgen in Kommaschreibweise rechnen
	Kreative Aufgaben: Rechnen mit	* *	Problemlösen: Systematisch problemer, Bedeutung der Stellenwerte
	Ziffernkarten	(≥()	erkennen und anwenden
	Schätzen Rechen Olympiada	7() 71	Große Anzahlen durch multiplikativen Vergleich abschätzen
	Rechen-Olympiade	72 - 73	Kenntnisse und Fortschritte bewusst machen
2 2\1	Größen und Daten	74 – 81	
	Zentimeter und Millimeter 🤼	75	Grundainhaitea Ideinea I Seasa Iverse and hanannan
13	Meter und Zentimeter	75	Grundeinheiten kleiner Längen kennen und benennen
	Sachrechnen	/	Verschiedene Schreibweisen kennen und damit rechnen
	Balkendiagramm		Modellieren: Informationen aus Texten entnehmen
	Kreisdiagramm	1.7	Daten in Balkendiagrammen darstellen und daraus entnehmen
		L.7	Kreisdiagramm verstehen und daraus Informationen entnehmen

 \downarrow_{τ_3} Kreisdiagramm verstehen und daraus Informationen entnehmen

Kompetenzen

	Themen		Kompetenzen
- 1	Schriftliches Addieren	82 – 89	
#:	Schriftliches Addieren Aufgaben für Fehlerforscher	83 - 84 85	Verfahren der schriftlichen Addition verstehen und sicher ausführen Fehlerquellen bewusst machen
	Im Kopf oder schriftlich?	86	Argumentieren: Zur Bearbeitung von Aufgaben angemessene
	Rechnen mit Geld	3 <i>7</i>	Wege und Verfahren benutzen Geldwerte in Kommaschreibweise schriftlich addieren
	Erst schätzen, dann rechnen		Ungefähre Größenordnung der Ergebnisse durch überschlagendes
		38	Rechnen angeben Mit Ziffernkarten Additionsaufgaben legen.
	Knobeln und entdecken	89	Knobeleien mit Hölzchen
NO	Muster und Symmetrien	90 – 99	
	Achsensymmetrie	90 - 93	Achsensymmetrische Figuren erkennen und erzeugen
4.3	Zeichnen achsensymmetrischer Figuren	94 - 95	Figuren mit dem Lineal auf Karopapier konstruieren
	Spiegeln am Geobrett Flächeninhalt am Geobrett	96 97	Achsensymmetrische Figuren am Geobrett erzeugen
	Vierlinge	93	Flächeninhalt ebener Figuren vergleichen Problemlösen: Systematisch probieren
	Muster und Zahlen	99	Problemlösen: Geometrische Muster erkennen und fortsetzen; dazu
	Muster and Zanten	99	die arithmetischen Muster erkennen und fortsetzen
+ -	Schriftliches Subtrahieren	100 – 111	
•	Schriftliches Subtrahieren	101 - 104	Verfahren der schriftlichen Subtraktion verstehen und anwenden Argumentieren: Zur Bearbeitung von Aufgaben angemessene
	Im Kopf oder schriftlich?	105	Wege und Verfahren benutzen
	Rechnen mit Geld	106	Geldwerte in Kommaschreibweise schriftlich subtrahieren
	Erst schätzen, dann rechnen Kreative Aufgaben: Entdeckungen mit	1() 7	Ungefähre Größenordnung der Ergebnisse angeben
	Spiegelzahlen	108	Kreative Aufgaben zum schriftlichen Subtrahieren, Gesetzmäßigkeiten entdecken
	Rechnen bis 1001	109	
_	Rechen-Olympiade	110 - 111	Kenntnisse und Fortschritte bewusst machen
	Daten und Zufall	112 – 117	
133	Sachrechnen	112 113	Modellieren: Informationen über Sachsituationen aus Texten und Grafiken entnehmen, Fragen und Lösungen entwickeln
	Wahrscheinlichkeit	114 115	Wahrscheinlichkeiten von einfachen Ereignissen beschreiben
1111	Kombinieren	116 - 117	Problemlösen: Anzahl verschiedener Möglichkeiten bestimmen
41-	Dividieren großer Zahlen	118 – 123	
•	Dividieren durch Zehner und durch Einer		Divisionsaufgaben mit Zerlegungsstrategien lösen
	Dividieren mit Geld Dividieren mit Rest	121 122	Divisionsaufgaben mit Rest mit Zerlegungsstrategien lösen Mathematische Zeichen sachgerecht verwenden
	Übungen mit dem Taschenrechner	123	Kommunizieren: Taschenrechner als Rechenwerkzeug beim Erfor-
	Obdriger mit dem Tascheniechner	17.3	schen von Zusammenhängen nutzen
NO	Orientierung im Raum	124 – 131	
JB	Pläne	124 - 126	Lagebeziehungen in der Ebene erfassen und beschreiben
_	Ansichten	127	Räumliche Beziehungen an bildhaften Darstellungen beschreiben
	Bauen nach Plan	128	Bauwerke nach Plan erstellen
	Kopfgeometrie	129	Räumliches Vorstellungsvermögen festigen
	Versuchen – Erklären – Rechnen – Antworten	130 – 131	Problemstellungen erschließen, Argumentieren, angemessene Lösungswege finden, Antworten überprüfen
#:	Schriftliches Subtrahieren (Alternative)	132 – 133	Schriftliches Subtrahieren durch Abziehen mit Entbündeln
	Bausteine des Wissens und Könnens	134 – 135	
	Zahlen ABC	136	
	Inhaltsbezogene Kompetenzen		
	Umgang mit Umg	gang mit m und Form	Messen und Umgang mit Umgang mit Größen Umgang mit Daten, Häufig- keiten, Wahr- scheinlichkeiten

