

Inhaltsverzeichnis

Grundlagen der Informatik

Bruns D.

Formal Semantics for the Java Modeling Language 15

Gemsa A.

Schematized Visualizations of Shortest Paths in Road Networks 19

Künstliche Intelligenz

Besold T.

Theory and Implementation of Multi-Context Systems Containing Logical and Sub-Symbolic Contexts of Reasoning 23

Holz D.

Naive but Efficient – Using Greedy Strategies for Exploration, Inspection and Search 27

Janning R.

Konstruktion von Common Sense-Ontologien durch Analyse natürlicher Sprache 31

Kämpgen B.

Deskriptives Data-Mining für Entscheidungsträger: Eine Mehrfachfallstudie 35

Lindner F.

Perzeptuelle Verankerung ausgedehnter Landmarken während der instruierten Navigation 39

Neumann J.P.

Ein modularer Lösungsansatz für das University-Course-Timetabling-Problem 43

Schneider M.

Umsetzung eines auf Potentialfeldern basierenden Pfadplanungsalgorithmus für die Jenaer Robot Soccer Engine 47

Softwaretechnik

Geller J. XML Import/Export für FBD in OpenPCS	51
Heinzemann C. Verifikation von Protokollverfeinerungen	57
Heym A. Ausarbeitung und Umsetzung eines Ansatzes für modellbasiertes Testen in betrieblichen Informationssystemen	61
Hoyer J., Kruthoff-Bruewer R. Peer-to-Peer Kommunikation zwischen Multimediaanwendungen in einem Placeshiftszenario	65
Kohring A. IQ Profil: Eine MediaWiki Erweiterung zur Bewertung von Informationsqualität der Artikel	69
Ljaci N. Integration von MockUp-Konzepten in die Spezifikation grafischer Bedienoberflächen	73
Niebuhr B. Testfallgenerierung aus UML-Modellen beschrieben in UML-Testing-Profile	77
Noack T. Systematisches Abwickeln und strukturiertes Ablegen von Qualitätszielen in der Individualsoftwareentwicklung	81
Pasdziernik M. Testgetriebene Entwicklung eines Mehrphasen-Compilers	85
Prätsch S. Ein Modellprüfungsansatz für die Erreichbarkeitsprüfung von Process Algebra Nets	89
Roth S. Context- and Domain-Aware Semantic Web Services	93
Schönfeld F. Der Physik-Engine Editor ped	97
Wagner T. Prototypische Realisierung einer Integration von Agenten und Workflows	101

Mensch-Computer-Interaktion

Apel S. Ellipsis - Containerbasiertes Agentensystem in einer Hochverfügbarkeitsstruktur	105
Diouf K. Social Software auf PVR-Systemen	109
Döhring M. Automatically Tagging Online Community Content using Probabilistic Topic Models	113
Maiero J. Image-based Tracking	117
Möckel S. CARD-PAL – Ein kartenbasierter Ansatz zur Visualisierung und Formalisierung statischer Aspekte während der Anforderungsanalyse	121
Neidhart A. Ein Konzept und Entwicklung eines Prototyps zur Auswertung von Volleyballspielen auf Grundlage der Videoaufzeichnungen	125
Richlick T. Virtuelle interaktive Prospekte mit Hilfe der Nintendo Wiimote	129
Rutetzki C. Integration von syntaxbasierter Nutzerunterstützung in Sketching-Editoren	133
Westermann T. I'm Home: Smartphone-enabled Gestural Interaction with Multi-Modal Smart-Home Systems	137

Datenbanken und Informationssysteme

Boden B. Synthese von Subspace Clustering und Subgraph Mining zur Analyse von Graphen mit Knotenbeschriftungen	141
Otto M. Konzeption und Implementierung einer Regression Datenbank zu Unterstützung der IP-Entwicklung	145
Terwelp C. Konstruktion und Optimierung von Diskriminierungsnetzwerken	149
Tu V.H. Ansätze zur Integration unterschiedlicher Data Warehouse-Architekturen	153

Technische Informatik

Beier T. Berechnung von Korrelation in Echtzeit auf der Cell BE Plattform	157
Dorji T. Decodability Model for Dynamically Adaptive Prioritization Algorithm in H.264/SVC Video Streaming	161
Franke D. Verifikation der Java-Echtzeitfähigkeit für den Einsatz in zeitkritischen Systemen	165
Hauser S. Entwurf eines generischen, applikationsspezifischen, transportgesteuerten Prozessor-Modells in VHDL und Validierung auf einem FPGA	169
Kulas M. Entwurf und Realisierung eines Adapters für UniLoG zur Lastgenerierung an IP-basierten Schnittstellen	173
Messmer R. Performant-Optimierung eines Echtzeit-Multimedia-Netzwerkes	177
Paveesuda C. Service Brokering for Efficient Service Selection in Wireless Mesh Networks	181
Sapkaew W. Performance Analysis of Transmission Power Control in Wireless Mesh Networks	185
Schleiden C. Exploiting Object Orientation to Parallelize and Optimize C++ Applications	189

Informatik in der Lebenswissenschaft

Bischoff S. Konzeption und Umsetzung einer RIA zur untersuchungsbegleitenden Erfassung von RNFLT-Scans und Untersuchung von Klassifikatoren für die diagnostische Unterstützung bei neurodegenerativen Erkrankungen am Beispiel der Multiplen Sklerose	193
Brink M. A Skeletal Approach for Parallel Medical Imaging	195
Glaß M. Detektion von Strukturen in Fluoreszenzmikroskopiebildern	199
Grimm R. Automatic Patient Pose Estimation	203

Haupt C.

Markush Structure Reconstruction -A Prototype for their Reconstruction from Image and Text into a Searchable, Context Sensitive Grammar based Extension of SMILES 207

Kullick R.

Realisierung eines Clients zur Visualisierung von verteilten XML-Dokumenten für ein Informationssystem in der Landwirtschaft 211

Lenk K.

Quantitative measurement of regional wall motion in the right heart ventricle 215

Schneider M.

Model-Based Respiratory Motion Compensation for Image-Guided Cardiac Interventions 219

Graphische Datenverarbeitung**Friedl M., Nagl F., Schäfer A., Tschentscher A.**

Shader-Based-Image-Processor - Ein Framework für echtzeitfähige, grafikartenbasierte Bilderverarbeitung 223

Burggraf T.

PhotoGet -- Bilderbereitstellung einfach gemacht 227

Fröhlich B.

Semantische Segmentierung 231

Heppner C.

Ein Bildequalizer zur Lehreunterstützung 235

Hönig M.

Umsetzung eines 3D-Action-Adventures mit der Open Source 3D-Grafik-Engine Irrlicht 239

Knopp B.

Modellbasierte Poseschätzung aus dichten Volumendaten 243

Marklein M.

Efficient Game State Management für Massive Multiplayer Online Games 247

Meissner M.

GPU-basiertes Volumen-Rendering mit Hilfe von Octree gestütztem Raycasting 251

Nagl F., Röse J.

Konzeption und Umsetzung eines 3D-Bildbetrachters 255

Wirtschaftsinformatik

Elsler R., Horstmann M., Körner M.

Negolook: Eine Integration clientseitiger Verhandlungsunterstützung in betriebliche Kommunikationssysteme 259

Gutbrod M., Schiele F., Zinsenhofer C.

Serviceorientiertes-Modell eines TOGAF basierten Portals für Enterprise Architecture Management (EAM) 263

Johannes H.

Retooling in der Automobilindustrie: Betriebswirtschaftliche Vorteile durch den Einsatz einer Software 267

Langner B.

PhotoBird – Entwicklung eines Corporate Designs anhand einer multimedialen Anwendung 271

Urmann M.

Realisierung einer Anbindung von SAP ERP zu SAP EWM auf Basis SAP SCM und Dokumentation von Technik, Systemen und Schnittstellen zur Abbildung eines ausgewählten Geschäftsprozesses 275

Wehr D.

Fachliche Modellierung von multidimensionalen Datenstrukturen im Business Intelligence Umfeld einer öffentlichen Verwaltung 279

Yildiz B.

Ein intelligentes Benachrichtigungssystem für das Incident Management 283

Sicherheit – Schutz und Zuverlässigkeit

Blaß T.

Generic Parallel Computation of Large Garbled Circuits using JaMP 287

Hanspach M.

Dynamisierung von Probability-Impact-Matrizen 291

Somorovský J.

Streaming-based Processing of Secured XML Documents 295