

<b>Minecraft – The Next Level</b> .....	<b>9</b>
Heute schon überlebt? .....	<b>10</b>
Rezepte im Survival- und Next-Level-Buch .....	<b>11</b>
Minecraft-Versionen, Konsolen-, Windows-10- Varianten und die Pocket Edition .....	<b>12</b>
Auf zum nächsten Level! .....	<b>13</b>
 <b>Hautpflege – neue Skins für Steve und Alex</b> .....	 <b>15</b>
Skins aus dem Internet .....	<b>16</b>
Deine eigene Skin .....	<b>19</b>
Lokal installierte Skin-Editoren .....	<b>24</b>
Online-Skin-Editoren .....	<b>25</b>
 <b>Selbstversorger – Gemüse und Monster im Überfluss</b> .....	 <b>29</b>
Unerschöpfliche Wasserquelle .....	<b>30</b>
Bruchsteinfarm .....	<b>31</b>
Obsidianfarm .....	<b>32</b>
Weizenfarm .....	<b>34</b>
Melonen-/Kürbisfarm .....	<b>44</b>
Melonen-/Kürbisfarm – The Next Level .....	<b>49</b>
Monsterfarm .....	<b>57</b>
Monsterfarm – The Next Level .....	<b>65</b>
Sortiermaschine .....	<b>78</b>
 <b>Sicherheitstechnik – Maßnahmen gegen die Zombieapokalypse</b> .....	 <b>85</b>
Gräben und Mauern .....	<b>86</b>
Türschloss .....	<b>90</b>
Türschloss – The Next Level .....	<b>94</b>

Versteckter Eingang .....	<b>99</b>
Wasserschleuse .....	<b>102</b>
Das Rote Meer .....	<b>104</b>
Zugbrücke .....	<b>111</b>
Kaktusfalle .....	<b>115</b>

### **Gleisarbeiten – Transportwesen für**

<b>Fortgeschrittene</b> .....	<b>123</b>
Beschleunigen .....	<b>124</b>
Endstation .....	<b>125</b>
Einfache Haltestelle .....	<b>126</b>
Haltestelle für beide Richtungen .....	<b>127</b>
Verzögerte Weiche .....	<b>128</b>
Halteweiche .....	<b>130</b>
Spielerweiche .....	<b>132</b>
Einfacher Belader .....	<b>134</b>
Belader – The Next Level .....	<b>135</b>
Entlader .....	<b>139</b>
Gleisführung .....	<b>140</b>

### **Kuriositäten – Redstone mal anders** ..... **149** |

Flugzeug .....	<b>150</b>
Rolltreppe .....	<b>154</b>
Musik zum Anfassen .....	<b>161</b>
Schönwettermaschine .....	<b>172</b>

### **Architektur – eine kleine Zeitreise** ..... **175** |

Wikinger .....	<b>176</b>
Mittelalter .....	<b>194</b>
Asiatisch .....	<b>211</b>
Moderne .....	<b>223</b>

<b>Bildhauer – 2D/3D-Kunstwerke konstruieren</b> ...	<b>239</b>
3D-Modelle nachbauen .....	<b>240</b>
3D-Schematics verwenden .....	<b>257</b>
Pixel-Art mit Minecraft Structure Planner .....	<b>266</b>
<b>Weltenschöpfer – auf Slartibartfaß' Spuren</b> .....	<b>275</b>
Weltgenerierung in Minecraft anpassen .....	<b>276</b>
WorldPainter .....	<b>283</b>
MCEdit .....	<b>305</b>
<b>Weltenmaler – Ressourcenpakete schnüren</b> .....	<b>317</b>
Neue Sand-Textur .....	<b>318</b>
Vorlage aus Minecraft extrahieren .....	<b>329</b>
Neue Erde- und Gras-Texturen .....	<b>330</b>
Animationstexturen auf Blöcken .....	<b>335</b>
3D-Modell einzelner Objekte überarbeiten .....	<b>343</b>
Mit eigenen Gemälden dekorieren .....	<b>350</b>
Sounds austauschen .....	<b>355</b>
Schrift und Texte anpassen .....	<b>361</b>
<b>Bühnenbildner – eigene Abenteuerwelten entwerfen</b> .....	<b>369</b>
Planung .....	<b>370</b>
Befehle und Befehlsblöcke .....	<b>377</b>
Welt veröffentlichen .....	<b>397</b>
Multiplayer für daheim .....	<b>403</b>
Multiplayer-Server – The Next Level .....	<b>412</b>
<b>Anhang – Rezepte in diesem Guide</b> .....	<b>417</b>
<b>Index</b> .....	<b>425</b>