

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
Benutzerhinweise	VII
Inhaltsübersicht	IX
Literaturverzeichnis	XV
Kapitel 1 Überblick	1
Kapitel 2 Grundbegriffe der Informatik	3
2.1 Kurze Einführung: Computertechnik – Informatik	3
2.2 Grundbegriffe der Informatik mit Bezug zum Patentrecht	5
2.2.1 Einleitung	5
2.2.2 Der Computer/das Computernetzwerk als Schichtenmodell.	6
2.2.3 Abstraktion im Kontext des Softwareengineering	12
2.2.4 Begriffe: Algorithmus, Datenstruktur, Computerprogramm, Software	17
2.2.5 Fazit	23
2.3 Informatik und Patentrecht	24
2.3.1 Einleitung	24
2.3.2 Informatik – Naturwissenschaft, Ingenieurwissenschaft?	25
2.3.3 Sind Softwareentwicklung und Programmieren Kunst oder engineering?	29
2.3.4 Softwareentwicklung durch Endanwender – end-user programming ...	31
Kapitel 3 Patentrecht und Informatik	33
3.1 Historische Debatte Pro/Contra Patentschutz	37
3.2 Durch Immaterialgüterrechte geschützte computerimplementierte Erfindungen und Standards	43
3.2.1 Spannungsfeld: Standards und Patente	43
3.2.2 Patent-Ambush Szenarien	44
3.2.3 Diskutierte Lösungsansätze	45
3.2.4 Entschiedene Fälle	46
3.3 Patentklassifikation und Recherche	48
3.3.1 Klassifizieren und Recherchieren von »Softwarepatenten«	50
3.3.2 Patente als Informationsquelle	51
3.3.3 Herausforderungen	51
3.4 Überblick über die CII-Rechtsprechung in Deutschland, Europa mit Ausblick auf die USA	52
3.4.1 Zuse und die Anfänge der Software-Industrie mit der US-Unbundling- Entscheidung – 1930 bis Ende der 60iger Jahre	52
3.4.2 Internationale Entwicklungen, Geburtsstunde des EPÜ, überwiegend restriktive Haltung zu CII – Die 70iger Jahre	55

3.4.3	Erste liberale CII-Entscheidungen und Erlass der EPA CII-Richtlinien – Die 80iger Jahre	58
3.4.4	Steigende CII-Anmeldezahlen, Aufkommen der ›business method patents‹ und Liberalisierungstendenzen auf internationaler Ebene – Die 90iger Jahre	60
3.4.5	Die EU-Direktive und weitere Justierungen der Rechtsprechung – Erste Dekade des 21. Jahrhunderts	64
3.4.6	Weitere Liberalisierung – Aktuelle Entwicklungen ab 2009	68
3.4.7	Problematische Bedeutungszuweisungen und offene Fragen zu den Anspruchsformen »Computerprogramm« und »Computerprogrammprodukt«.	75
3.4.8	Zusammenfassung der bisherigen Situation zur Patentierung computerimplementierter Erfindungen	79
3.5	Internationaler Vergleich	83
3.5.1	England	83
3.5.2	USA	84
3.5.3	Japan	88
3.5.4	China	89
3.6	Bisherige Ansätze zur Prüfung von computerimplementierten Erfindungen: EPA und DE.	90
3.6.1	Ansätze der EPA Rechtsprechung	90
3.6.2	Ansätze der deutschen Rechtsprechung.	94
	Kapitel 4 Schutzmöglichkeiten des Immaterialgüterrechts für die Informatik	97
4.1	Patentschutz	98
4.1.1	Stolperfalle: Ist der Gegenstand überhaupt patentfähig?	99
4.1.2	Stolperfalle: Können auch konkrete technische Ausführungsbeispiele eines abstrakten Konzeptes beschrieben werden?	100
4.1.3	Stolperfalle: Durchsetzung – Ist der Nachweis einer Patentverletzung möglich?	101
4.1.4	Stolperfalle: Sind die Kosten und die Dauer des Patenterteilungsverfahrens hinnehmbar?	101
4.1.5	Stolperfalle: Qual der Wahl der Anspruchsform	102
4.1.6	Fazit	105
4.2	Gebrauchsmusterschutz	105
4.2.1	Stolperfalle: Verfahren sind nicht gebrauchsmusterschutzfähig	106
4.2.2	Stolperfalle: Ungeprüftes Schutzrecht ist weniger wertvoll als geprüftes	108
4.3	Kennzeichnungsschutz	108
4.4	Designschutz	109
4.5	Urheberrechtlicher Schutz	109
4.5.1	Urheberrecht: Schutzvoraussetzungen und Unterschiede zum Patentrecht	110
4.5.2	Gegenstand des urheberrechtlichen Schutzes	112

4.5.3	Software Lizenzmodelle	113
4.5.4	Konflikt: Patentrecht – OSS-Lizenz (GPL)	116
4.5.6	Urheberrechtlicher Schutz in der Rechtsprechung	117
4.5.7	Tipps für die Praxis.	118
4.6	Know-How Schutz und ergänzender wettbewerbsrechtlicher Leistungsschutz	119
4.7	Fazit: Was empfiehlt sich für die Praxis?	121
Kapitel 5 Entscheidungspraxis		123
5.1	Systemsoftware: Betriebssystem, Datenspeicherung	130
5.1.1	EPA	130
5.1.2	Deutschland	135
5.2	Systemsoftware: Modellierung, Software-Entwicklung	143
5.2.1	EPA	143
5.2.2	Deutschland	150
5.3	Systemsoftware: User Interfaces	153
5.3.1	EPA	153
5.3.2	Deutschland	171
5.4	Telekommunikation	180
5.4.1	EPA	180
5.4.2	Deutschland	188
5.5	Automotive	195
5.5.1	EPA	195
5.5.2	Deutschland	199
5.6	Medizintechnik	208
5.6.1	EPA	208
5.6.2	Deutschland	218
5.7	Technische Fehlerdiagnose	228
5.7.1	EPA	228
5.7.2	Deutschland	231
5.8	Bildverarbeitung	234
5.8.1	EPA	234
5.8.2	Deutschland	238
5.9	E-Commerce	244
5.9.1	EPA	245
5.9.2	Deutschland	257
5.10	Multimedia.	263
5.10.1	EPA	264
5.10.2	Deutschland	269
5.11	Sicherheitstechnik.	277
5.11.1	EPA	278
5.11.2	Deutschland	282
5.12	Simulation	285
5.12.1	EPA	285
5.12.2	Deutschland	292

5.13	Mathematische Verfahren	296
5.13.1	EPA	297
5.13.2	Deutschland	302
5.14	Spiele	308
5.14.1	EPA	308
5.14.2	Deutschland	311
5.15	Chipkartentechnologie	316
5.15.1	EPA	316
5.15.2	Deutschland	318
5.16	Diverse Anwendungen	321
5.16.1	EPA	322
5.16.2	Deutschland	330
5.17	Zusammenfassung der diskutierten Rechtsprechung – Ausblick und offene Fragen	337
Kapitel 6 Patentverletzung von Software-Patenten in der Praxis		352
6.1	CII – Patentverletzung	353
6.2	Praxisfälle: Verletzung von computerimplementierten Patenten	363
6.3	Zusammenfassung	378
Kapitel 7 Checklisten		379
7.1	Checkliste: Wann lohnt sich eine Patentanmeldung mit Software-Bezug?	379
7.2	Checkliste: Wann ist eine Erfindung technisch und grundsätzlich dem Patentschutz zugänglich?	380
7.3	Checkliste: Welche Merkmale, Aufgaben und Wirkungen werden von der Rechtsprechung als technisch beurteilt?	382
7.4	Checkliste: Formulieren von Patentansprüchen	383
7.5	Checkliste: Formulieren der Beschreibung	387
7.6	Gebiete der Informatik und grobe Andeutung der Patentierbarkeit	389
Anhänge		393
Anhang 1		393
Anhang 2		397
Anhang 3		408
Anhang 4		409
Glossar Informatik		417
Glossar Patentrecht		421
Stichwortverzeichnis		427