

Inhaltsverzeichnis

Sabina Jeschke, Leif Kobbelt, Alicia Dröge

Einführung in den Band 7

Stefan Rieger

Menschensteuerung – Zu einer Wissensgeschichte der Virtualität 19

Martin Metzker, Dieter Kranzlmüller

Dienstgütemanagement für Netze in Virtualisierungsumgebungen 45

Klaus Müller

Vom Tanz der Signifikanten – Die theologischen Wurzeln der Virtualität 81

Daniel Schilberg, Tobias Meisen, Rudolf Reinhard

Virtuelle Produktion – Die Virtual Production Intelligence im Einsatz 93

Marco Hemmerling

Die Erweiterung der Architektur 111

Torsten Kuhlen

Virtuelle Realität als Gegenstand und Werkzeug der Wissenschaft 133

Andreas Mühlberger

Virtuelle Realität in der Klinischen Emotions- und Psychotherapieforschung. 149

Udo Thiedeke

Weißer Elefant für alle! Sinnhorizont und Normalitätserwartungen
bei interaktionsmedialer Kommunikation..... 163

Henning Staar

„Auf jedem Schiff, ob’s dampft, ob’s segelt, gibt’s (mindestens) einen, der
die Sache regelt“ – Führung, Macht und Einfluss in virtuellen Netzwerken 173

*Lars Krecklau, Dominik Sibbing, Torsten Sattler, Ming Li,
Martin Habbecke, Leif Kobbelt*

Rekonstruktion urbaner Umgebungen und ihre Anwendungen 199

Philipp Brauner, Christopher Rausch, Shirley Beul, Martina Ziefle

Alt schlägt Jung – Bewegungsförderung für Ältere durch Serious Games 215

Rebekka S. Renner, Boris M. Velichkovsky, Ralph H. Stelzer, Jens R. Helmert

Virtuelle Psychophysik – Psychologische Untersuchungen zur räumlichen
Wahrnehmung in virtuellen Umgebungen 241