

INHALT

Ein paar Zeilen zu Beginn	5
GRIPS – Theorie und Einführung	
Tool 1: Prägende Erlebnisse	7
Tool 2: Tools aus der Bibel	8
Tool 3: Tools, die Jesus brauchte	10
Tool 4: Wie wir lernen	13
Tool 5: Der Lernzirkel	14
Tool 6: Die Lernzonen	21
FEELING – Spielprojekte, Settings und Aktionen	
Beschreibungen und Aufbau	29
Kurze einfache Projekte und Spiele	32
Längere Aktionen und Tagesprojekte	70
Wochenend- und Freizeitprojekte	83
POWER – Entdecken und Entwickeln	
Tool 1: Von der Bibel zur Aktion: von Metaphern, Bildern und Analogien	88
Tool 2: Verarbeitung und Transfer	91
Tool 3: Die Gruppengröße	95
Literaturverzeichnis	96